
REVISTA + CD
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 99 JUNIO / 200
LA REVISTA DE JUEGOS PARA P
EN EUROPA
AHÓRRATE
HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 77
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
EL JUEGO DEL MES
Terminator Salvation
Vive la acción que cambiará el futuro
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
AVANCE ESPECIAL
Dragon Age
¡¡Una leyenda convertida en rol!!
PRIMER C
La acción que te vuelve malvado
Overlord II
TEST
El rol que no podrás olvidar
Drakensang
TRUCOS
Claves para ser feliz
Los Sims 3
8 424094 002429
00099






EL KIOSKO DE MIC___MIC

PRIMER CONTACTO — PÁGINA 12

Terminator Salvation



Por fin llega a nuestro PC, y a los cines, la cuarta entrega de la genial saga «Terminator». En esta ocasión, alucinaremos con el juegazo de acción que se han inventado. ¿Preparado para ser John Connor?



TEST — PÁGINA 24

Los Sims 3

Nueve años después de llegar, e instalarse, en lo más alto de las listas de éxitos para PC, nuestros queridos Sims pueden ya cruzar la calle y visitar a la vecinita de al lado para ligársela. Una ciudad entera llena de posibilidades, infinitas opciones y toda la magia de la maravillosa creación de Will Wright. ¡¡Larga vida a los Sims del mundo!!



COMPARATIVA — PÁGINA 50

Juegos de Aventuras



Enfrentamos a los cuatro mejores juegos de aventura para PC: «The Abbey», «Secret Files 2», «CSI NY» y «Penumbra Requiem». ¿Cuál de ellos es el mejor?

HARDWARE — PÁGINA 66

Ratones para PC



¿Conoces un periférico más fiable para apuntar al enemigo con total precisión? En esta Comparativa, los mejores ratones para jugar...

EDITORIAL

DEL CINE A LAS LISTAS DE ÉXITO


Jose Luis Sanz
Director

Desde que el mundo es mundo, **el cine y los videojuegos se han servido mutuamente**. El séptimo arte ponía las ideas y el PC la tecnología. Tal vez por eso, **«Terminator Salvation» nos ha gustado** muchísimo y no sólo por la historia, sino por su espectacular cargamento de diversión. Y no ha sido el único.

«Drakensang» huele a rol por sus cuatro costados y **es uno de los lanzamientos destacados**, así como los archiconocidos y archimillonarios Sims, que estrenan tercera parte entre fanfarrias de revolución. Pero ahí no terminan los análisis: «El Padrino II», «Secret Files 2» o «X-Men Orígenes Lobezno» son algunas de las novedades que han visitado nuestro laboratorio.

¿Aún queréis más? Pues disfrutad de una Comparativa con miga, con historia, gracias a las cuatro aventuras gráficas protagonistas, o del Hardware y los ratones más precisos y recomendables para jugar, noticias frescas y, **en el CD**, un pedazo de juego de estrategia en tiempo real: **la edición actualizada de «Imperivm III» y más páginas** de la revista en formato PDF.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes del mercado.

Comprensible. No leeréis tecnicismos informáticos ni valoraciones eruditas. Así es COMPUTER HOY JUEGOS.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas de cómo hacer las cosas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más datos y rigor... imposible.

BIONIC COMMANDO

Colgados de la acción más espectacular

Capcom convierte un clásico de los 80 en el juego más trepidante del año

Juego de Acción para PC, X360, y PS3 | «Bionic Commando» nació en los salones recreativos en 1987, en los que logró un éxito espectacular gracias a su peculiar sistema de juego: una mezcla de acción y plataformas en la que no se podía saltar, y en la que todo pendía del brazo biónico del protagonista, que le permitía desplazarse cual Spider-Man por el juego. Ese brazo, de hecho, es lo único que nos recordará que estamos ante un «Bionic Commando» como el de hace 20 años.

¿Qué debemos esperar de esta nueva versión? Ante todo, unos gráficos espectaculares y una acción trepidante, fruto de la movilidad que nos proporciona el brazo biónico. Con todo, esta versión de 2009 ha nacido con el claro objetivo de llevar la serie al campo del juego multijugador, donde sus 16 mapas y dos modos de juego (deathmatch y captura la bandera), prometen convertirlo en un clásico del juego online. Nosotros, por nuestra parte, sólo esperamos que nos divierta tanto como cuando éramos unos chavales. 10 Pág. 79

Lanzamiento: Julio de 2009
Más información: Koch Media, Tel. 913846880


La acción de «Bionic Commando» se nos presenta en tercera persona, aunque desde una perspectiva mucho más inmersiva, cercana a la primera persona.

El brazo biónico es ideal para desplazarnos.


Atacar a los enemigos desde el suelo no será la mejor de las decisiones.

UN HÉROE CON LOS PIES... ¿EN LA TIERRA?


El poder de su brazo le permite ejecutar acciones espectaculares.


Elevado sobre ellos, los enemigos no tienen nada que hacer.

Acción sin freno en la versión moderna de un clásico llamado «Bionic Commando».

Lanzamientos PC



JUNIO

- **Arma 2** Acción · Digital Bros · N/D
- **Blood Bowl** Deportivo · Digital Bros · N/D
- **Brain Exercise Dr. Kawashima** Puzzle · Atari · 19,95€
- **Dark Void** Acción · Koch media · N/D
- **DCS Black Shark** Simulador · Friendware · 39,95€
- **Elven Legacy** Estrategia · Friendware · 39,95€
- **Fuel** Velocidad · Atari · 49,95€
- **Ghostbusters** Acción · Atari · N/D
- **Guitar Hero World Tour** Musical · Activision · 89,99€
- **Los Sims 3** Simulador · Electronic Arts · 54,95€
- **Overlord II** Acción · Atari · N/D
- **Pro Cycling Manager 2009** Deportivo · Digital Bros · N/D
- **Prototype** Acción · Activision · 59,99€
- **Sam & max Season 2** Aventura · Atari · 29,95
- **Trainz 2009** Simulador · Friendware · 29,95€

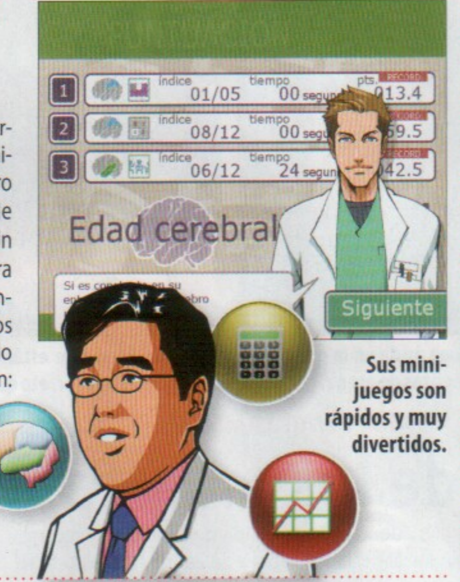
Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas y precios previstos.

BRAIN EXERCISE CON EL DR. KAWASHIMA

¡Dale al coco!

Juego de Puzzle para PC | Supervisado por el mismo Dr. Kawashima (que ha entrenado el cerebro de millones de jugadores de Nintendo DS), llega ahora «Brain Exercise», una divertida manera de poner en forma nuestra mente. Son 36 ejercicios, agrupados en tres categorías, dependiendo del lóbulo cerebral que estimulan: frontal, parietal y temporal. ¡No dejes que se te oxide el cerebro! 11 Pág. 79

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf: Atari, Tel. 91 329 42 35



Sus minijuegos son rápidos y muy divertidos.

MAJESTY 2

¡Por Ardania!

Juego de Estrategia para PC | Nueve años después, la saga «Majesty» se encuentra de nuevo con los usuarios, esta vez además con un aspecto y desarrollo inmejorables. Construye tu propia ciudad y ponla a salvo de las terribles criaturas que la merodean. Para ayudarnos estarán los héroes, una suerte de personajes con poderes especiales y tendencia a hacer lo que les viene en gana. Constará de un total de 16 misiones. 12 Pág. 79

Controlar a nuestros héroes es básico para triunfar.

Lanzamiento: Julio de 2009
Más inf: Friendware, Tel. 91 724 28 80

DARK VOID

Salto al vacío

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Imagina que quedas atrapado en un universo paralelo llamado "el vacío" tras un aparatoso accidente aéreo. Imagina que desde ese lugar, una especie alienígena planea invadir la Tierra y que tú debes detenerles. Imagina que tienes que enfrentarte literalmente al vacío en unos escenarios inmensos a miles de metros de altura. Imagina que el juego se llama «Dark Void»... 13 Pág. 79

Lanzamiento: Junio 2009
Más inf: Koch Media, Tel. 91 384 68 80



Will, el protagonista, demostrará no tener nada de vértigo.

¿QUÉ...

... se sabe de «Aliens Vs Predator»?



Se sabe que saldrá a principios de 2010 y que está siendo programado por Rebellion, responsable de otro clásico «Aliens Vs Predator» programado para Jaguar, una consola de Atari de 1994. 14 Pág. 79

¿CUÁNDO...

... saldrá «Free Realms» en español?



En principio, y si todo va como se espera, durante este mes de Junio, SOE tendrá preparado el cliente de «Free Realms» en Castellano. ¡Es lo que le faltaba a este juego familiar online! 15 Pág. 79

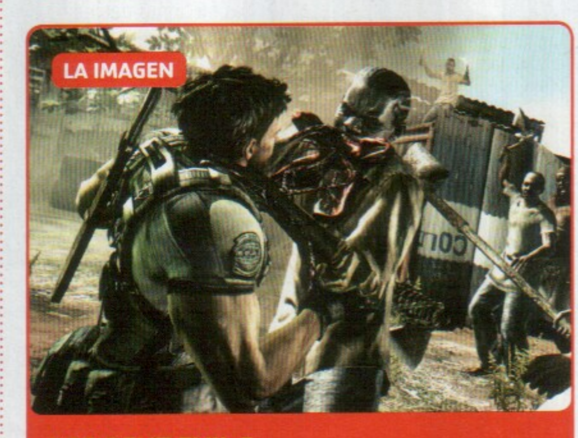
¿CÓMO...

... es lo nuevo de Bizarre Creations?



Por lo visto en su web, «Blur» será un juego de velocidad simplemente espectacular. Se espera para finales de año. Por cierto, Bizarre Creations es la responsable de la saga «Gotham» de Xbox. 16 Pág. 79

LA IMAGEN



RESIDENT EVIL 5

Terror del bueno en PC

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Parece que la presión de los usuarios y las buenas ventas del juego han animado a Capcom a anunciar el lanzamiento durante este 2009 de «Resident Evil 5», sin duda la entrega más sobrecogedora (no hay más que echar un vistazo a la pantalla) de esta terrorífica saga. El juego se desarrolla esta vez en África y como principal novedad se encuentra el modo cooperativo, que puede ser jugado en ordenadores distintos a través de Internet. Sin duda, la noticia que estábamos esperando. 17 Pág. 79

Lanzamiento: 2009 **Más información:** Koch Media, Tel. 91 384 68 80

NOVEDADES



Volver a jugar a un «Street Fighter» es lo más IN del mes



in | out

«Street Fighter IV» ha sido capaz de unir lo mejor del juego original y de la tecnología actual.

¿Piensan algunas compañías que la gente está dispuesta a pagar 60€ por un juego de PC?

Tras muchas esperas y algún que otro retraso, por fin salen «Los Sims 3». Esperemos que estén a la altura.

Capcom ha anunciado el lanzamiento de «Lost Planet 2», pero sólo para Xbox 360. Y para PC, ¿qué?





La octava expansión de «Ultima Online» sale este verano y se llamará «Stygian Abyss». Increíble en un juego con 12 años de vida.

Otra de retrasos; ahora es «Batman Arkham Asylum» el que se nos marcha hasta finales de verano. ¡Qué paciencia!

Que Capcom haya rectificado y finalmente lance «Resident Evil 5» para PC. ¡Si al final va a resultar que nuestras quejas sirven para algo!

«Champions Online» se retrasa hasta el mes de septiembre. ¡Habrá que buscarse otro juego online con el que disfrutar desde la playa!

Esta OUT que «Champions Online» se haya retrasado



LA OTRA NOTICIA



La Necrópolis de Zandri, una zona árida en la que es habitual toparse con fuertes tormentas de arena.



Gigantes como éste están a la orden del día. Muchos de ellos guardan el secreto que da acceso a la pirámide.

EXPANSIÓN GRATUÍTA PARA «WARHAMMER ONLINE»

La tierra de los muertos

La esperada primera expansión de «Warhammer Online» titulada «A las Armas», cuyo lanzamiento se ha ido desarrollando en distintos eventos durante las últimas semanas, vivirá su último capítulo a mediados de este mes de Junio, cuando la Tierra de los Muertos se convierta en un nuevo territorio del juego. Esta nueva zona no pertenecerá en principio a ninguna de las facciones del juego, de tal modo que para llegar hasta ella será necesario que Orden y Destrucción se enfrasquen en una lucha por el control de las rutas que llevan hasta este lugar.



Una vez allí, primero habrá que recorrer la Necrópolis de Zandri, un vasto territorio con casi una veintena de nuevas misiones públicas, que en su parte final dará acceso a la mazmorra más espectacular que se ha diseñado hasta ahora para el juego: la Tumba del Señor de los Buitres. Una inmensa pirámide en la que no sólo habrá que luchar contra cientos de enemigos, sino controlar y comprender el funcionamiento de las múltiples trampas que hay repartidas, y que serán de gran utilidad para ganar tiempo en caso de que un grupo de otra facción decida adentrarse, como ocurre con el asedio de las ciudades.



El diseño de algunos enemigos es espectacular.



Una facción neutral domina por completo la nueva zona.



La gran pirámide aloja La Tumba del Señor de los Buitres.

LA CIFRA

2.000.000 de jugadores

En apenas cuatro semanas de vida, «Free Realms», el MMORPG familiar online de SOE, ha conseguido que la cifra de usuarios alcance los dos millones. Tiene su mérito a pesar de ser un título gratuito, toda vez que se trata de un juego cuya aspiración es ser jugado en familia. Un toque de aire fresco en el género.

GANADOR

Ventas



Según Peter Moore, jefazo de EA Sports, las ventas online en PC son muy apreciables, hasta el punto de que EA baraja abandonar el soporte físico de la división EA Sports para este mismo año 2009.

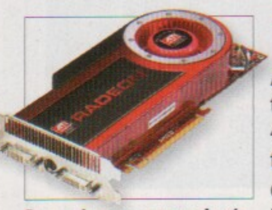


Discos SSD



Se nos vendía como la tecnología que jubilaría a nuestros discos duros. Y no es que no vaya a suceder, sino que no lo hará a la velocidad que muchos esperaban. Hoy por hoy, al disco duro convencional todavía le queda mucho camino por recorrer.

EN EL PUNTO DE MIRA


Pese a la nueva tecnología, la tarjeta es de slot doble.

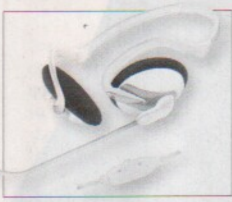
1 ATI RADEON HD4870 (40 NM.)

AMD/ATI ha presentado la primera tarjeta doméstica con tecnología de 40 nanometros, lo que les ha permitido crear versiones de este modelo con memoria GDDR5, por un precio inferior a los 100$. Todo un hito de la ingeniería para PC. 21 Pág. 79


La zona de las muñecas esta especialmente refrigerada.

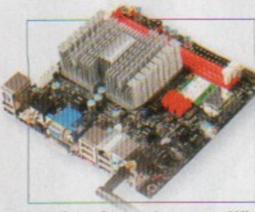
2 ASUS SERIE K

Tres modelos componen la serie. El más potente con Intel Core2 Duo T6400, 4 GB de RAM, nVidia Geforce GT120M de 1024MB, 320 GB de disco duro y pantalla de 17,3", cuesta 819€. Los dos modelos inferiores se quedan en 629 y 599€. 19 Pág. 79


Son ligeros y disponen de control de volumen.

3 TRUST PORTABLE HEADSET

Ahora que los Netbook económicos arrasan entre los usuarios, qué mejor que hacernos con unos auriculares, también baratos, como estos de Trust. Sólo cuestan 8,99€ y dispone de micrófono desmontable, para cuando no lo utilicemos. 22 Pág. 79


La placa base viene con Wi-Fi y conexión HDMI para TV.

4 ZOTAC ION N330

Móntate un potente y pequeño ordenador con esta placa base de Zotac con formato Mini-ATX. Está preparado para procesadores Atom Dual Core, puede montar hasta 8 GB de RAM y dispone de gráficos nVidia. Cuesta 179€. 20 Pág. 79


Tienen un diseño moderno... ¡y un precio increíble!

5 SOYNTEC VOIZZE 140

Con precios como los de este conjunto de altavoces, estos tiempos de crisis lo parecen menos. Por sólo 9,90€ tendrás el sonido estéreo que deseas, con 3W de potencia RMS y conexión de alimentación por USB. ¡Y el diseño es muy chulo! 23 Pág. 79

¿SABÍAS QUE...

... AMD ha creado la primera tarjeta gráfica a 1 GHz de velocidad?

Otra barrera más que dejamos en el camino. La afortunada ha sido la Radeon HD4890, que además sólo ha necesitado de refrigeración por aire para conseguirlo.



SPEEDBLACK 2.0

¡Es mejor que el sofá!

Visto así, es posible que muchos no se hagan a la idea de para qué sirve este SpeedBlack 2.0 de fabricación española. Si os decimos que es un soporte ideal para echar unas partidas a juegos de velocidad o disfrutar de un buen simulador de vuelo, empezaréis a verlo más claro. ¿Nada? Bueno, colocad en la bandeja superior el volante o las palancas de control del simulador y en la inferior los pedales. Por último, coged la silla más cómoda que tengáis, acercaros al Speedblack y tendréis una cabina ideal para pasar horas frente al PC. Su superficie, además, es antideslizable, mientras que ambas bandejas pueden ajustarse en altura y distancia con bastante holgura. Lo distribuye Coolmod y su precio es de sólo 89,95€. 18 Pág. 79


El SpeedBlack se vende en tres colores: amarillo, plata y rojo.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Coolmod, www.coolmod.com

ASUS ENGTX275/HTDI/896MD3

Todo potencia y protección

Todos conocemos ya la potencia gráfica de la Geforce GTX275 de nVidia y de los 896MB de memoria GDDR3 con los que viene equipados. La novedad en esta ocasión es que Asus ha mejorado la seguridad frente a subidas inesperadas del voltaje, en lo que han dado en llamar "Fuse Protection". Básicamente, lo que han hecho ha sido mejorar el aislamiento de los componentes y utilizar condensadores de más calidad. Con esto, en teoría, alargaremos la vida de la tarjeta. Puedes encontrarla por 289€. 19 Pág. 79



Con este modelo estarás a salvo de subidas de tensión... tuyas y de la tarjeta.

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Asus, Tel 902 889 688

ZOTAC GEFORCE 9600GT LP

Perfil bajo para equipos pequeños



Pese a utilizar refrigeración activa (ventilador), es tremendamente silenciosa.

Montar un equipo de reducidas dimensiones y tener la potencia gráfica necesaria para ejecutar juegos de última generación ya no es un problema... Al menos por el momento. Zotac nos da la solución con esta versión en formato perfil bajo de la potente Geforce 9600GT de nVidia. Monta una GPU a 675 MHz, 512 MB de memoria GDDR3 a 1.800 MHz. y 64 procesadores que le dan toda la potencia necesaria para reproducir audio y vídeo en alta definición. La puedes encontrar por unos 70€. 20 Pág. 79

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Zotac, www.zotac.com

TERMINATOR SALVATION





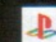
Eres John Connor, un luchador de la resistencia en la post-apocalíptica Los Ángeles. Lidera a tu equipo de leales soldados en una desesperada batalla por sobrevivir a las poderosas fuerzas de Skynet y sus letales Terminators.

Vive el comienzo del fín en esta precuela de la nueva película Terminator Salvation.

www.TerminatorSalvationTheGame.com




XBOX 360



PLAYSTATION 3











¡¡UNOS PREMIOS DE ALTURA!!

HOBBY PREMIOS 2009



Con la colaboración de: GAME

En pleno Paseo de la Castellana, en la Torre Espacio, tuvo lugar la entrega de los prestigiosos Hobby Premios. Galardones que, en esta edición, han contado con los votos de más de 1.400.000 lectores de las seis mejores revistas de videojuegos de España.

JUEGO DEL AÑO



1. GTA IV

2. METAL GEAR SOLID 4

3. GEARS OF WAR 2

RAQUEL GARCÍA, directora de marketing de Rockstar, recogió el premio que acredita a «GTA IV» como el preferido de todos los lectores de las revistas de Hobby Press. ¡¡Enhorabuena!!

CONSOLA DEL AÑO

1. PLAYSTATION 3

2. XBOX 360

3. NINTENDO WII

MÓNICA REVILLA, RR.PP. de Sony Computer Entertainment España, fue la encargada de recoger el premio de manos de Amalio Gómez, director de publicaciones de videojuegos.

COMPAÑÍA DEL AÑO



1. MICROSOFT

2. ELECTRONIC ARTS

3. SONY COMPUTER ENTERTAINMENT ESPAÑA

ALEJANDRO CAMINO, director de marketing de Microsoft Ibérica recogió el premio que le acredita como la compañía preferida por todos los lectores. Entregó el galardón, Amalio Gómez.

Los Hobby Premios representan la opinión de más de 1.400.000 lectores de las revistas de Axel Springer






JUEGO DEL AÑO DE PC

1. FALLOUT 3
2. GRAND THEFT AUTO IV
3. ASSAIN'S CREED DIRECTORS'S CUT EDITION



SILVIA VÁZQUEZ, directora de marketing de Atari Ibérica recogió el premio de manos de Francisco Delgado y José Luis Sanz, directores de Micromanía y Computer Hoy Juegos, respectivamente.





JUEGO DEL AÑO PS3



1. METAL GEAR SOLID 4
2. GRAND THEFT AUTO IV
3. LITTLE BIG PLANET

MERCEDES GÓMEZ VARELA, directora de marketing de la compañía Konami España recibió el premio de manos de Sonia Herranz, directora de la revista Playmanía.

JUEGO DEL AÑO PSP



1. GOD OF WAR
2. CRISIS CORE: FF VII
3. PATAPON

MÓNICA REVILLA, volvió a subir para recoger un nuevo premio para Sony Computer Entertainment España. En esta ocasión, para reconocer al genial «God of War».

JUEGO DEL AÑO PS2



1. PES 2009
2. FIFA 09
3. ODIN SPHERE

MERCEDES GÓMEZ VARELA volvió a recoger un nuevo premio para las vitrinas de Konami España. En esta ocasión, como reconocimiento al mejor juego de PlayStation 2.

JUEGO DEL AÑO DS



1. PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA
2. COCINA CONMIGO
3. FINAL FANTASY IV

PEDRO BOUZA, responsable de producto de Nintendo DS, recogió el galardón de manos de Juan Carlos García, director de la revista Nintendo Accción.

JUEGO DEL AÑO Wii



1. SUPER SMASH BROS. BRAWL
2. MARIO KART
3. ANIMAL CROSSING

ERNESTO MAQUIEIRA, jefe de producto de Nintendo Wii se encargó de recoger el premio por segunda vez para Nintendo España. Juan Carlos García entregó el galardón.

JUEGO DEL AÑO XBOX 360



1. GEARS OF WAR 2
2. GRAND THEFT AUTO IV
3. FABLE II

ALEJANDRO CAMINO recogió un segundo premio en nombre de Microsoft Ibérica. Entregó el premio Manuel del Campo, director de la revista Hobby Consolas.

JUEGO DEL AÑO MÓVILES

1. ONE
2. GOD OF WAR TRAICIÓN
3. METAL SLUG M3



SOLANGE CUMMINS Y FERNANDO KANACRI, directora de comunicación y jefe de producto de software de Nokia, recogieron el premio.

PREMIO ESPECIAL E-GIRL

DISNEY SING IT



JOSÉ CARLOS HERRÁEZ, relaciones públicas de Disney Interactive, recibió el premio especial otorgado por las lectoras de e*girl a través de su página web. Entregó el premio Vanessa Carrera, redactora jefa de la revista.

¡¡AYUDA A JOHN CONNOR EN LA GUERRA CONTRA SKYNET!!

Terminator Salvation



John Connor es la última esperanza para la raza humana y nosotros vamos a encargarnos de que así sea.

ACCIÓN • Las máquinas se han hecho con el control y quieren exterminar a la raza humana. ¿Se lo vamos a permitir?

Terminator" es una película ideada por James Cameron en el año 1984, que narraba la historia de la Tierra en el año 2029, donde las máquinas lideradas por Skynet (la inteligencia artifical que se rebeló contra los hombres y desató la hecatombe nuclear sobre la Tierra) están a punto de perder la guerra contra la resistencia y, en un intento deseperado por recuperar el control, envian a un Terminator (Arnold Schwarzenegger), con la misión de exterminar a la madre de John Connor. La película fue todo un éxito, tuvo una segunda parte magistral y una tercera... digamos que llena de acción.

Ahora, ante el inminente estreno de la cuarta entrega, nos cae del cielo su videojuego oficial, que sigue a pies juntillas el guión de la película y que nos narra cómo John Connor se hace líder de la resistencia y sobrevive a los primeros embates de las máquinas.

CÓMO SE JUEGA

«Terminator Salvation» es un título lleno de acción donde la puntería es vi- →



Apuntamos con el botón derecho del ratón. Será entonces cuando salga un círculo en pantalla que nos muestra hacia dónde disparamos.



La variedad de situaciones es abundante. Así por ejemplo, iremos a los mandos de un cañón dentro de un Jeep disparando a un aerodeslizador.



La cobertura es vital para sobrevivir, así que cada vez que veamos un coche o muro significa que... ¡¡nos van a atacar en breve!!

QUE NO TE PILLEN AL DESCUBIERTO



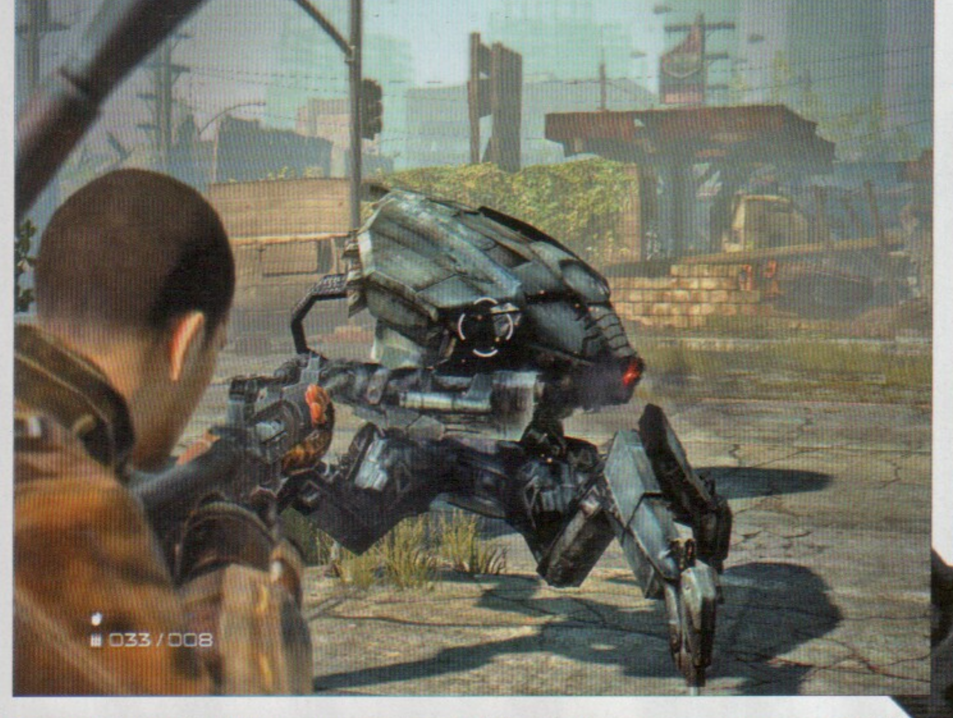
Cada cascote o coche sirve de parapeto para cobijarnos de las balas enemigas.



Podemos movernos de cobertura en cobertura, es tan fácil como indicar la dirección.



Además, podremos disparar sin exponernos, lo que nos permite ofrecer fuego a los compañeros.







Nos encontramos en un mundo destruido por las bombas nucleares donde las máquinas quieren exterminarnos.



Nuestros compañeros nos ofrecerán su ayuda, pero no nos sacarán las castañas del fuego.

ASÍ SE JUEGA: AYUDA A JOHN CONNOR Y SALVARÁS EL MUNDO



1 **Encontraremos máquinas de todos los tamaños,** muchas veces no nos quedará más remedio que correr.



2 **Debemos utilizar las armas fijas** para acabar más fácilmente con las máquinas.



3 **Tan sólo podemos llevar dos armas** a la vez, pero encontraremos muchas más.



6 **Veremos a nuestros amigos siempre** aunque estén detrás de un vehículo.



7 **Las máquinas no son muy listas** y la mejor estrategia es flanquearlas.



"Acción sin complicaciones y un sistema de coberturas sensacional"

→ tal para sobrevivir. Aunque mucho más importante que disparar correctamente, es utilizar todos los parapetos que nos ofrecen los escenarios para cubrirnos del fuego enemigo. Y es que en una ciudad en ruinas, cualquier cascote, coche, edificio derruido, etc., puede servirnos de cobertura.

Para exprimirlo al máximo, Evolved Games ha preparado un sensacional sistema de protecciones que nos permitirán movernos de un lugar a otro sin necesidad de exponernos mucho a los esbirros de Skynet. Otra ayudita que nos han preparado es la constante colaboración de los miembros de la resistencia que, aunque no nos sacarán las castañas del fuego, sí que aportarán su granito de arena molestando lo justo a la hora de acabar con la interminable cantidad de enemigos "robóticos".

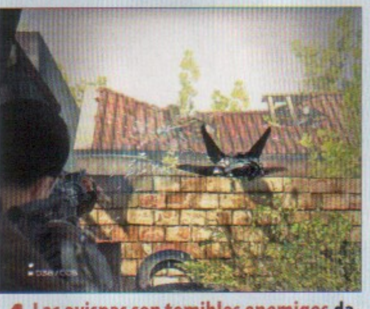
Labor, por cierto, que llevaremos a cabo gracias al gran arsenal disponible. Y es que contamos con ametralladoras, recortadas y un sinfín de pistolas, incluido un bazuca, que podremos utilizar contra los ciborgs más burros.

Como buen juego de acción, no todas las armas afectan por igual a los enemigos. Por lo que encontrar la ideal se debe convertir en una prioridad cuando nos ponemos manos a la obra.

Generalmente, las máquinas nos superarán en número y armamento, por lo que las heridas después de la batalla serán lo habitual. Gracias a Dios, el bueno de John Connor llenará su barra se salud con tan sólo salir de combate un instante.

VALORACIÓN

«Terminator Salvation» es un divertido título de acción donde no tendremos ni un segundo de respiro. La historia es sensacional, el diseño de las máquinas magistral y el control está bastante bien ajustado al tipo de juego, con un sistema de coberturas muy sencillo. Con todos estos atributos a su favor, podemos decir que estamos ante un "juegazo" que gustará a todos. ¡¡Exterminator!!



4 **Las avispas son temibles enemigos dada su movilidad y reducido tamaño.**



5 **John recargará automáticamente, es conveniente tener el tambor lleno.**



8 **La salud está en la parte superior y para llenarla sólo hay que salir de combate.**



9 **Encontramos enemigos muy duros a los que hay que derrotar a bazocazos.**



Los T-6000 son terribles enemigos a los que debemos enfrentarnos con armamento pesado si queremos tumbarlos.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: WARNER BROS
TEL. INFORMACIÓN: 91 216 04 07 PRECIO ESTIMADO: 39,95€
EDAD RECOMENDADA: 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360, PS3
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 QUAD / 2 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Tiros sin complicaciones con un sensacional sistema de coberturas que nos permite utilizar todos los objetos de parapeto. Además, cuenta con una historia sobresaliente y acción a raudales.

VERSIÓN JUGADA: Beta en Castellano
ADECUADO: Todos los niveles de experiencia



¿PREPARADO PARA SER EL MAYOR DÉSPOTA DE LA HISTORIA?

Overlord II

ESTRATEGIA • "Sé malo my friend" y disfruta del lado oscuro. Saqueos, persecuciones, muertes... ¿te hace?

Desde su más tierna infancia nuestro querido 'Overlord' ya apuntaba maneras como despota y dictador despiadado. Pero un desgraciado accidente le dejó congelado, sin posibilidad de someter a la Humanidad a su reinado de terror. Pero ahora, por fin, ha despertado y tiene ganas de arrasarlo todo.

CÓMO SE JUEGA

Esta segunda parte de «Overlord» es un explosivo compuesto de acción, estrategia y altas dosis de humor negro y salvaje que permite al jugador explotar, sin el más mínimo pudor, su parte más oscura.

Gracias a esta genial idea de partida, las sencillas →

Conviértete en el ser más malvado del mundo, arrasa aldeas y aplasta ejércitos con tus divertidos 'minions'.



Podremos manejar máquinas de asedio para acabar con el ejército enemigo. Controlar una catapulta es divertidísimo.



Iremos adquiriendo poder según avanzamos, ya que se nos darán habilidades más destructivas y muchos más esbirros con los que atacar.



Nuestros esbirros arrasarán con todo lo que encuentren, siempre y cuando les demos las oportunas órdenes. ¡¡Al "ataqueeer"!!

UN OVERLORD CON INFINIDAD DE PODERES



Cuerpo a cuerpo: para estos ataque contamos con una espada, hacha o maza. ¡Destructivos!



Magia: iremos adquiriendo nuevas y mortales habiliades mágicas según avanzamos.



Esbirros: acatarán todo lo que les ordenemos. No son muy fuertes, pero sí muy numerosos.





Contamos con varios tipos de esbirros, con poderes diferentes que nos sacarán de muchos apuros.



Encontramos mastodónticos enemigos que nos pondrán las cosas muy difíciles. ¡¡Ay mamita!!



ASÍ SE JUEGA: CONQUISTA A LOS PACÍFICOS ALDEANOS



1 El Overlord cuenta con varios poderes tanto ofensivos como defensivos, que debemos exprimir al máximo.



2 Los esbirros no son muy fuertes, pero lo compensan atacando en manada.



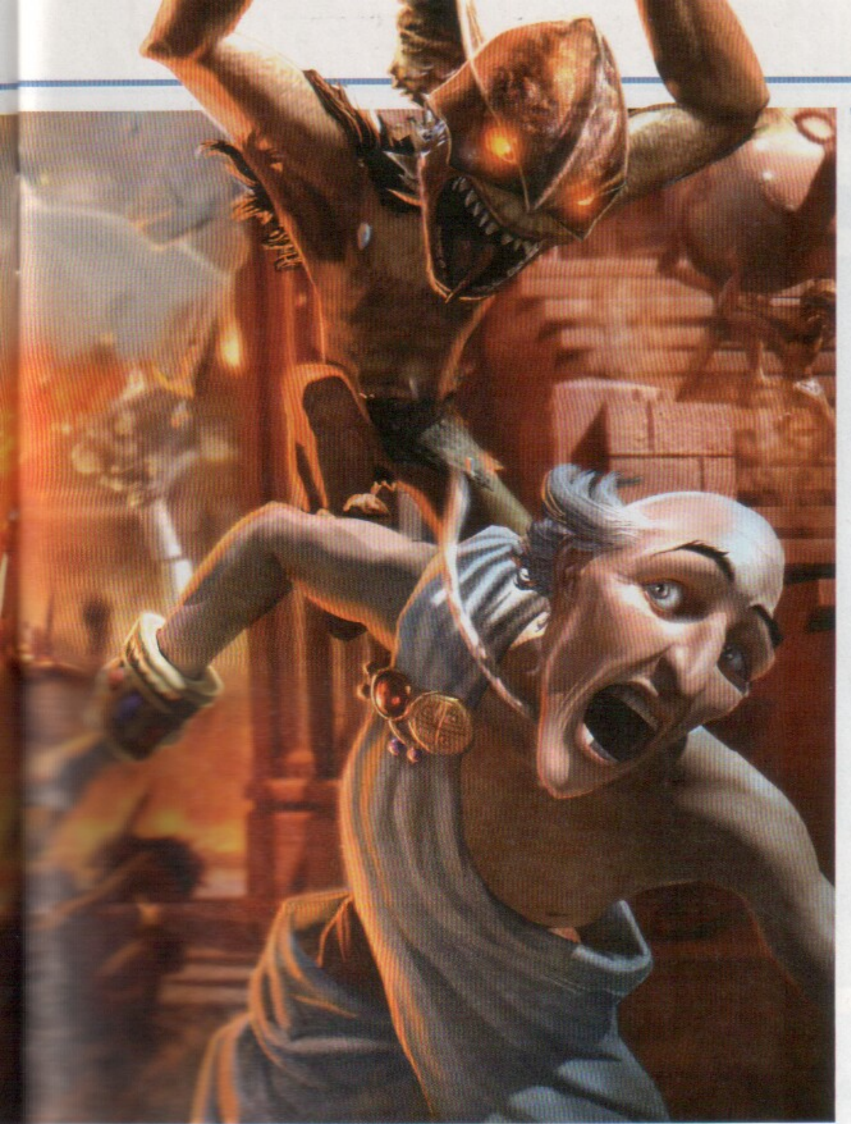
3 Comenzaremos en el hielo y visitaremos un montón de escenarios.



6 El enemigo vendrá en oleadas que debemos frenar con lo que sea.



7 Los esbirros pueden equiparse con las armas enemigas e, incluso, coger monturas.



"Elige entre ser malo o muy malo, en un divertido título lleno de minions"

→ misiones se convierten en una sucesión de actos repletos de destrucción, pillaje y "barbarie". Vamos, auténticas "barrasadas" contra aldeas e inocentes habitantes del reino que verán impotentes cómo lo destruimos todo. Eso sí, para que nuestro Overlord sea sinónimo de terror, debemos conocer cuáles son sus "virtudes" y qué poderes va a poner en nuestras manos.

Para empezar, el origen de todo el mal que albergaremos en el juego no reside en la magia, aunque dispondremos de varios hechizos que consumen cantidades ingentes de maná y nos van a servir para provocar efectos de sanación y protección. Es decir, es posible lanzar un área de rayos o fabricar escudos para resguardarnos de los ataques enemigos.

Pese a gozar de semejantes habilidades, las posibilidades de sobrevivir siquiera llegan a unos pocos segundos si decidimos enfrentarnos a pecho descubierto contra las hordas de campesinos que se resisten a ser exterminados. Para evitarlo, nos han equipado con una legión de demonios tan salvajes como leales al Overlord que se lanzarán a la yugular de los enemigos. Estos bichos son los encargados de los combates cuerpo a cuerpo y gozan de cierta especialización a la hora de luchar: los hay de fuego, hielo, etc.

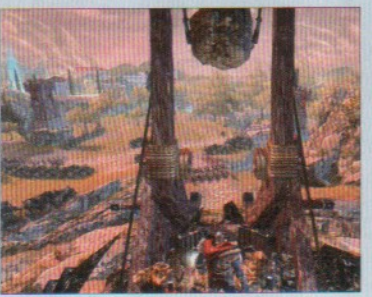
VALORACIÓN

Atípico y desternillante título de acción con cientos de divertidas situaciones, donde podremos dar rienda suelta a nuestros instintos más básicos. Destaca sobre todo el fantástico control, que nos permite manejar a los esbirros con total sencillez, y las divertidas misiones que nos irán encomendando.

Y es que «Overlord II» está lleno de pequeños detalles, como cuando los esbirros se arman y se protegen con todo lo que pillan. Algunos, incluso, utilizando calabazas en vez de cascos. «Overlord II» es original, con un desarrollo espectacular y un control excelente. ¡¡Sé malo!!



4 Dar órdenes es muy sencillo, con sólo tres botones controlaremos todo.



5 Para manejar la catapulta es imprescindible medir la fuerza de tensión.



8 Los enemigos son muy listos y no dudarán en lanzarse contra nosotros.



9 Comenzamos la aventura con un "mini-overlord"... hasta crecer como déspota.



Los esbirros son unos "cachondos mentales" que atacarán y destruirán sin compasión siempre que se lo ordenemos.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: 2009 DISTRIBUIDOR: ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 PRECIO ESTIMADO: 49,95€
EDAD RECOMENDADA: 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360 Y PS3
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 GHZ / 2 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Divertido, original y desternillante juego donde tendremos que elegir entre ser malos o muy malos, a los mandos de una colección de 'minions' insaciables. ¿Arrasar, robar y quemar son deportes olímpicos?

VERSIÓN JUGADA: Beta en Inglés ADECUADO: Todos los niveles de experiencia


Tendremos 225 Km² a nuestra disposición además de más de 70 armas y 100 vehículos completamente reales... ¡¡Hay hasta un portaaviones!!


La campaña cuenta con modo cooperativo que nos permite disfrutar en equipo con nuestros amigos para derrotar a los soldados rusos.


Las batallas son muy reales, lo que quiere decir que si nos alcanza una bala en una zona vital, moriremos sin posibilidad de curación.

TODA LA MAQUINARIA BÉLICA A TU ALCANCE


Helicópteros de combate o de transporte para desplazarnos por los 225Km², o bien, destruir al enemigo con su desvastador poder de ataque.


A pie con las últimas armas de combate, donde no estaremos sólos y tendremos que trabajar en equipo para acabar con el enemigo.


Con tanques, Jeeps o camiones que nos transportarán y nos ofrecerán sus potentes bombas para eliminar rápidamente cualquier objetivo.

¡¡NUNCA HAS VISTO UNA GUERRA TAN REAL EN TU PC!!

Arma II

AVENTURA • Los rusos y los americanos vuelven a medirse en un antiguo estado ruso. ¡¡Demuestra tu valor en la batalla!!

Bohemia Interactive es un grupo de programación ya veterano que alcanzó un éxito sin precedentes con el juego «Operation Flashpoint» para PC, que reproducía con una fidelidad sobrecogedora la tensión y la crudeza de la guerra. Ahora, hemos cambiado de escenario y nos situamos en Chemarus, un antiguo estado soviético que se ha convertido en la mayor zona de tensión entre las poderosas fuerzas de los EE.UU y Rusia.

Como miembros de la 27ª Unidad del Cuerpo de Marines de los EE.UU. debemos sobrevivir y cumplir las misiones que se nos encomienden, que no serán pocas y, casi siempre, con un peligro que nos pondrá los pelos como escarpias.

Y es que todo lo que hay dentro de «Arma II» está pensado para ser, y parecer, real. Así, las misiones no suelen durar unos pocos minutos ya que el primer cometido cuando nos sueltan en medio del campo es coger la brújula y el mapa y mirar dónde está el enemigo. Tras una caminata de varios kilómetros (por suerte, podemos ir motorizados con camiones, Jeeps, helicópteros, etc.) llegaremos al teatro de operaciones y entonces será cuando empiece lo bueno. Tendremos que colocar a los compañeros estratégicamente, dar la orden de atacar y rezar porque no nos hayamos equivocado en la táctica ideada.

Las misiones son bastante variadas y van desde el simple enfrentamiento hasta el asalto de pueblos o campamentos, emboscadas y borbardeos a zonas especialmente protegidas por las tropas rusas. Y es que el escenario da para mucho gracias a sus cerca de 225 Km²: montañas, desiertos, bosques frondosos, ciudades y... ¡¡hasta ríos navegables!!

VALORACIÓN

Si disfrutas con los juegos de guerra y te pirra pensarte las cosas treinta veces, recorrer kilómetros y kilómetros hasta llegar al objetivo y pilotar los ingenios de guerra más avanzados del mundo, eso sí, bajo la amenaza de que al primer disparo estás muerto, entonces «Arma II» es el título que estabas esperando. Máxime cuando ha sido realizado con una calidad tan alucinante. ¡¡El más real que hemos visto jamás!!



Viviremos la guerra moderna más realista que hayas visto jamás en tu ordenador, a través de apasionantes combates.



Si sufrimos una emboscada debemos sobrevivir a toda costa y escapar con los supervivientes para rearmarnos y contraatacar.

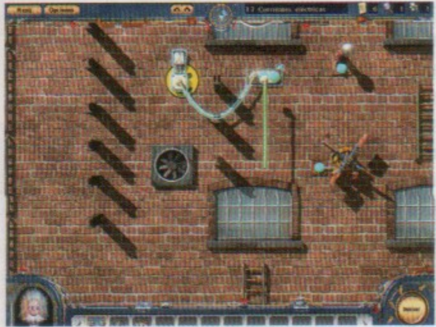
LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JUNIO 2009 DISTRIBUIDOR: DIGITAL BROS
TEL. INFORMACIÓN: 91 649 95 18 PRECIO ESTIMADO: 39,95€
EDAD RECOMENDADA: 18 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 QUAD / 2 GB RAM

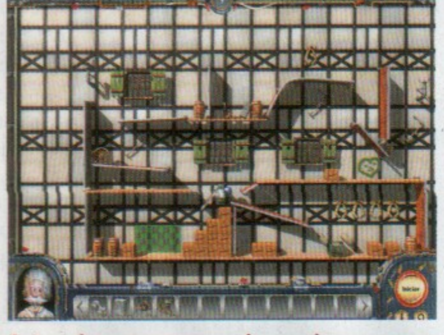
PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Sensacional juego de guerra que busca el realismo por encima de todo. Su gigantesco mapa, las decenas de armas y la cantidad de vehículos que podremos controlar le convierten en... ¿el mejor?

VERSIÓN JUGADA: Beta en Inglés ADECUADO: Todos los niveles de experiencia



Hay que guiar la energía a donde más nos interese para cumplir los objetivos que nos marcan. Para conseguirlo, nos darán cables y enchufes. ¡¡Sólo!!



Antes de comenzar a colocar piezas es recomendable saber qué es lo que queremos hacer y cómo lograrlo con las piezas que nos han dado.



La mecánica y la física son imprescindibles para saber qué es lo que va a pasar cuando golpeemos una pelota, disparemos un ballesta...

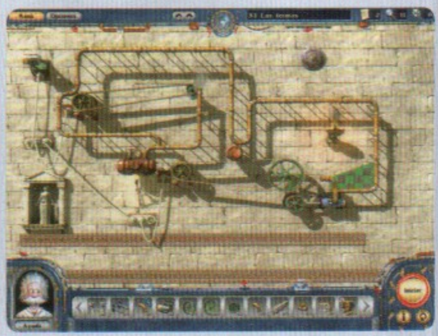
PUZZLES PARA DAR Y TOMAR



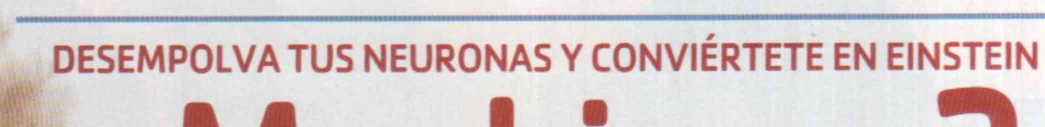
Nos encomendarán distintos objetivos, desde abrir el capullo de una flor utilizando luz, hasta encestar una pelota en una canasta. ¡¡Todo en uno!!



Contamos con un montón de piezas en el inventario, desde un robot, hasta una caldera de calor que lo convierte en energía... ¿renovable?



Distribuir bien la energía es fundamental para poder llevarla a través de todo el mecanismo y, así, conseguir cumplir el objetivo final.



DESEMPOLVA TUS NEURONAS Y CONVIÉRTETE EN EINSTEIN

Crazy Machines 2



INTELIGENCIA • Resuelve los puzzles más divertidos y demuestra que tus neuronas todavía sirven para algo.

Pon a prueba tu intelecto y resuelve los puzzles más enrevesados y divertidos, con la continuación de uno de los juegos más divertidos que ha dado el PC en los últimos tiempos. ¿O acaso no quieres afinar tus neuronas?

El objetivo principal es demostar que somos lo suficiente listos como para hacer funcionar una especie de "máquina loca" donde cada una de las piezas tiene una misión concreta y fundamental.

Lo primero que debemos saber en este «Crazy Machines 2» es que todos los controles se concentran en el ratón. Con el botón izquierdo seleccionaremos y colocaremos las piezas que se encuentran en el inventario, mientras que con el derecho podremos girarla, rotar o voltear todas las piezas del puzzle.

El sistema de juego que nos plantea es muy sencillo: colocar distintos objetos que ayuden a poner en marcha y hacer funcionar un mecanismo. Por ejemplo, si necesitamos encestar una pelota de baloncesto en una canasta y en el inventario tenemos una catapulta y un yunque, podemos colocar la catapulta debajo de la pelota y el yunque de forma que caiga encima de la catapulta. Así la activará y permitirá que la pelota salga despedida hacia la canasta. Sencillito, ¿no?

Por suerte, no todas las pruebas se ceñirán a mover objetos. Así, durante algunas fases nos exigirán encender antorchas, activar algún que otro aparato eléctrico, hacer explotar globos... Y es que este «Crazy Machines 2» es toda una caja de sorpresas donde no nos faltarán puzzles. Los encontramos mecánicos: donde la rotación de los ejes nos darán fuerza motriz; eléctricos, a base de dinamos que generen electricidad que debemos llevar hasta el objetivo, de corrientes de aire, y un sinfín de variedades.

VALORACIÓN

Aunque al principio pueda parecer algo complicado, una vez cogida la mecánica de este «Crazy Machines 2» nos divertiremos como enanos. Eso sí, los puzzles que nos plantea irán incrementando en dificultad y cada vez nos costará más resolverlos. Todo un reto a nuestra mente que nos encantará afrontar y, sobre todo, resolver.

La dificultad será progresiva durante las más de 200 fases que tiene el juego. Si nos atascamos, podremos recurrir a la ayuda.



Colocar las piezas en el lugar perfecto es fundamental para resolver el puzzle. Si hacemos algo mal perderemos todo el trabajo.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JUNIO 2009 **DISTRIBUIDOR:** FX INTERACTIVE
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 **PRECIO ESTIMADO:** 9,95€
EDAD RECOMENDADA: 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Los puzzles son muy divertidos, la progresión de dificultad es perfecta y, además, las ayudas que nos da son muy efectivas. Sin lugar a dudas, uno de los mejores juegos de inteligencia para PC.

VERSIÓN JUGADA: Beta en Castellano **ADECUADO:** Todos los niveles de experiencia

Los Sims 3

SIMULACIÓN · Por fin, tus pequeños Sims podrán visitar el barrio y relacionarse con todo el mundo. ¡¡Bienvenidos al paraíso!!

En el universo de los Sims, la felicidad está al alcance de cualquiera, como en la vida misma los sueños y los miedos nos van señalando qué camino debemos escoger. El objetivo de este nuevo juego es, precisamente, crear una familia feliz y extenderla en el tiempo a lo largo de toda la eternidad mientras nos relacionamos con los vecinos. Y es que en esta ocasión, nuestras criaturas podrán cruzar la calle para hacer la compra, buscar trabajo o, simplemente, pasear.

CÓMO SE JUEGA

La primera impresión que nos llevamos al instalar «Los Sims 3» es que Electronic Arts ha conseguido la cuadratura del círculo: no ha cambiado el motor fundamental del juego y lo ha →



Por fin los Sims pueden moverse libremente por la ciudad y visitar todos sus rincones. ¡¡Qué ganas teníamos de jugar con «Los Sims 3»!!





Mira todo lo que puedes hacer con el mapa de la ciudad y vete rápido cogiendo un taxi por teléfono.



Pasear te permite conocer gente y entablar amistades. ¿Quién sabe si necesitarás azucar, sal o huevos?



Mejora los niveles de habilidad de tu Sim practicando todo tipo de hobbies. La pesca es uno de sus preferidos.



La casa debes tenerla bien cerquita de ayuntamientos, gimnasios o escuelas. Así no tardarás mucho paseando.

La higiene de tu Sim es fundamental para que se sienta bien y se eleve su grado de felicidad. Después de desayunar, comer y cenar... ¡¡hay que lavarse los dientes!!

Podemos elegir la naturaleza de nuestro Sim y, según nuestra elección, será más o menos agresivo cuando se cruce con algún rival que quiere quitarle a su chica.

"Crea un Sim y déjale que viva en comunidad con el resto de vecinos"

→ adornado con nuevos elementos realmente importantes. Y es que, por fin, nueve años después del lanzamiento de «Los Sims», nuestras pequeñas criaturas ya pueden salir de casa y visitar otros lugares sin necesidad de pedir un taxi. ¡¡Pueden hacerlo andando!!

En esta ocasión, el famoso editor de Sims tiene su importancia ya que, además de su aspecto, podremos decidir qué tipo de personalidad van a padecer los demás vecinos del barrio. Opciones tenemos miles que van desde la santidad total (buenos sentimientos, romántico, detallista, estudioso y organizado) hasta el "macarra" más chungo (déspota, violento, sinvergüenza, desordenado y holgazán). Pero ¿cómo afecta esto a la forma de jugar? Pues muy sencillo.

Ahora, además de los sueños o anhelos de nuestros Sims, tendremos que lidiar con las llamadas 'promesas' que son, básicamente, antojos puntuales de nuestro Sim y que, si satisfacemos rápidamente, le reportarán puntos con los que canjear después en forma de objetos, regalos o lo que sea. Son una especie de caprichos pasajeros pero que tienen mucho que ver con la personalidad de nuestro Sim. Así, si nuestra criatura es algo violenta, no dudará en querer pegarle a ese moscardón que nos está levantando a la chica. O si es muy glotón, pues comerse unos dulces de la pastelería del centro.

Pero lo más importante del juego es que tendremos todo un barrio a nuestros pies. Ahora, los Sims pueden moverse libremente, yendo de un lugar a otro para hacer lo que quieran. En Sunset Valley hay ayuntamiento, gimnasios, estadios de fútbol, librerías, terrazas, instalaciones militares, cines, guaridas de mafiosos... ¡¡de todo!!, y en cada uno de esos edificios tendremos cosas que hacer. Desde buscar trabajo o completar encargos, hasta consumir algún tipo de servicio que nuestro Sim está como loco por disfrutar. Es el caso del cine y su cartelera de éxitos: ver una película garantiza varias horas de felicidad a nuestro querido Sim.

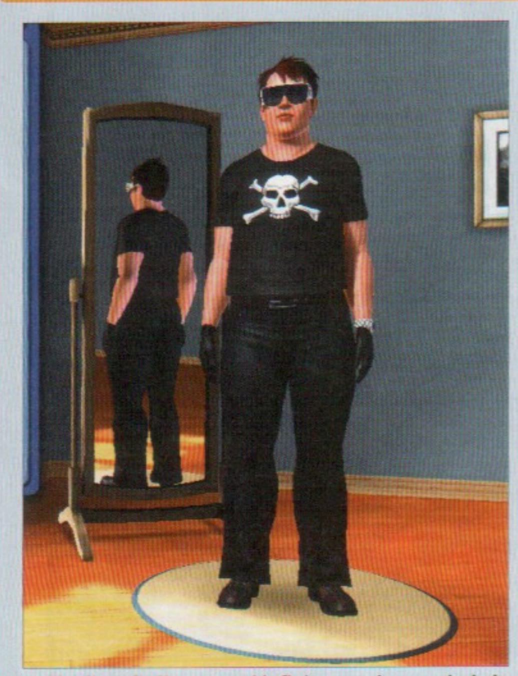
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Elegir opción

Botón Derecho: Pinchar para mover cámara

ASÍ SE JUEGA: ¡¡QUÉ DIVERTIDO ES MI SIM!!



1 El editor de Sims es casi infinito y podremos darle la apariencia que más nos apetezca. ¡¡Qué chulo!!



2 Culturizarse siempre viene bien, sobre todo si hay libros de por medio.



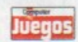
3 Lavar los platos es bueno para que los Sims se sientan a gusto con el entorno.

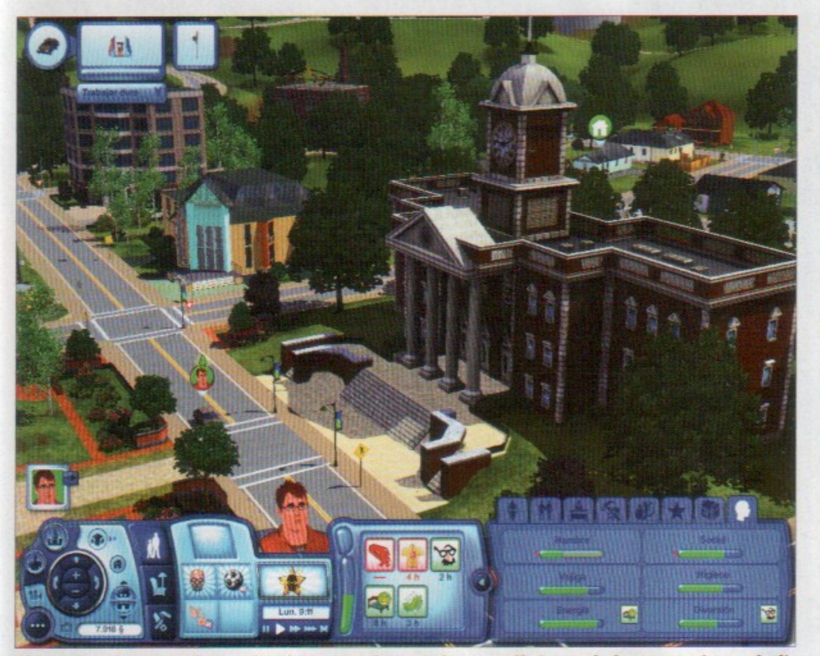


6 Comer engorda lo suyo así que tras el empacho, una ración de "footing".



7 El grifo de la cocina se ha roto, así que toca limpiarlo todo y arreglarlo.





El ayuntamiento está cerquita de casa, así que acércate a él si eres de los que quieren dedicarse a la política de mayor. Buenas palabras, pocos actos y... ¡¡a vivir de los impuestos!!

VALORACIÓN

«Los Sims 3» es, básicamente, el mismo juego que hemos venido disfrutando en los últimos nueve años sólo que cambiando la forma de relacionarnos con el barrio y el resto de Sims que viven en Sunset Valley. Esta libertad total de movimientos nos permite hacer muchas más tareas y exprimir mucho más el juego, ya que al poder asomarnos a la calle y sus jardines, «Los Sims 3» parece ser mucho más amplio, profundo y divertido. Entre otras cosas por que podemos relacionarnos más con los otros vecinos, decidir hasta qué les decimos y en qué tono.

Además, «Los Sims 3» contará con un potente apoyo a través de Internet, con mucho contenido descargable que Electronic Arts irá añadiendo a medida que pasen los meses. Un juegazo que promete ser el más vendido durante muuucho tiempo.

Direcciones de Internet Pág. 79
Trucos y Guías Pág. 56
¿Funciona en mi PC? En el CD



4 Cambia los muebles de vez en cuando para aprovechar los metros de tu casa.



5 Los concursos son muy divertidos, ¿qué tal uno de comer hamburguesas?



8 La vecinita es nueva en el barrio así que la visitimamos e invitamos al cine.



9 Nos vamos dando un paseo al cine con ella. ¿Será el inicio de una amistad?

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA
PC DVD-ROM

Los Sims 3

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INF.: 91 492 60 00
FAX DE INF.: 91 492 61 17
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Sensacional tercera parte que, sin cambiar en exceso el mecanismo de vida Sim, añade mejoras que vamos a celebrar eternamente. ¡¡Ya podemos visitar el barrio sin limitaciones!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,36**
Gráficos	**13%**		**9,85**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,55**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,20**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (5.618,93 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	490 Megabytes	1,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en CD	**5,75**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,19**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Una gigantesca ciudad para visitar	10,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,74**
Corrección positiva/negativa		La edición coleccionista*	0,30
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,04**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	54,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	54,95 / 9,04 = 6,08 = **Insuficiente**		

* es muy completa

Drakensang

ROL · Una llamada de auxilio nos embarcará en una de las historias más épicas que se han visto nunca en el PC. ¡¡Viva el buen rol!!

Drakensang» está basado en el archiconocido juego de rol alemán, "The Dark Eye", que nos llevará hasta el continente de Aventuria, lugar de héroes y villanos. En este universo nos convertiremos en protagonistas de una historia de espadas y fantasía.

Todo empieza con un antiguo amigo, que nos ha enviado una carta pidiéndonos ayuda pero, al llegar a su casa, descubrimos sorprendidos que ha sido asesinado. Nuestro objetivo será, a partir de ese momento, encontrar a los culpables e impartir justicia a base de espadazos, o hechizos, en memoria de nuestro entrañable compañero de armas.

CÓMO SE JUEGA

En el mundo de Ethra nos esperan muchísimas aven- →



Rol divertido y de calidad que nos pondrá a los mandos de un grupo de cuatro aventureros por el peligroso continente de Aventuria.



Visitaremos lugares de lo más variopintos: cuevas, bosques malditos, ciudades, pueblos, glaciares, volcanes... La cantidad y calidad de los escenarios es espectacular.

La historia resulta emocionante gracias a la profundidad que ofrece el mundo de «Drakensang». Pero lo mejor será que, tanto voces como textos, están traducidos.

"La historia principal de «Drakensang» dura alrededor de 40 horas de juego"

→ turas a lo largo y ancho de sus preciosos y peligrosos paisajes. En este universo mágico contaremos con más de 20 tipos diferentes de clases que tendremos que elegir al comienzo del juego. Cada una posee características propias que le diferencian, ya sea por el tipo de oficio que nos permite desempeñar, o por las habilidades de ataque y defensa que nos proporcionan.

«Drakensang» ofrece muchas posibilidades para fabricar un héroe de los buenos. Así, podremos elegir entre ser un fiero guerrero, un poderoso mago, un oscuro pirata y muchas clases más. Por si todo esto no fuera suficiente también nos asignarán un compañero que nos escoltará durante toda la aventura. A medida que avancemos se unirán a nuestro grupo nuevos personajes, con sus propias habilidades y un trasfondo diferente que irá desarrollando la historia a lo largo de cada partida.

«Drakensang» es un juego que tiene muy presente el entorno que nos rodea. A lo largo y ancho del mundo, encontraremos diferentes personajes con los que poder charlar y que, en algunas ocasiones, nos darán misiones que debemos cumplir. Estas misiones son búsquedas variadas que nos pueden exigir la simple tarea de llevar un paquete a un sitio en concreto, o algo más complicado como acabar con un dragón junto a nuestros compañeros. Al completar estas misiones conseguiremos experiencia, dinero o algún objeto como recompensa.

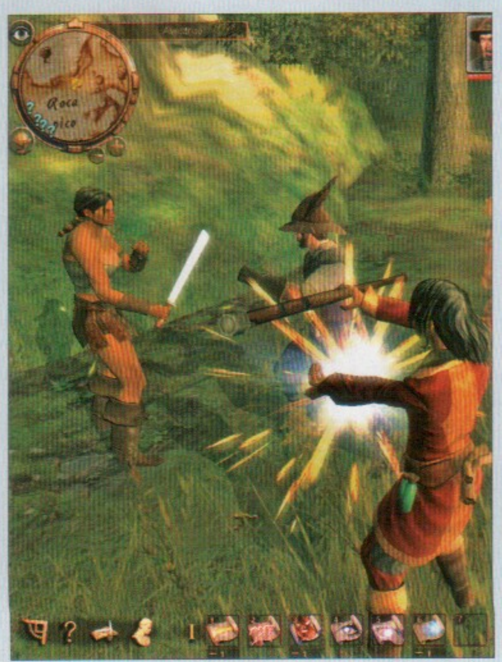
La experiencia adquirida nos permite evolucionar a nuestro héroe y sus compañeros al llegar a un nivel concreto. Cada personaje posee diferentes talentos y hechizos que podemos entrenar con cada personaje que veamos a lo largo de juego. Esto, junto con la posibilidad de equiparnos con muchísimos objetos diferentes, nos harán lo suficientemente fuertes como para enfren-

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción

Teclado:
- W: Avanzar
- S: Retoceder
- A: Girar a la izquierda
- D: Girar a la derecha

ASÍ SE JUEGA: DRAGONES, MAZMORRAS Y CERVEZA



1 Los guerreros son los más resistentes y deben ser los encargados de recibir todo el daño de los enemigos.



2 El mundo es inmenso, así que para no perdernos lo mejor es mirar el mapa.



3 La fauna es peligrosa y un oso anciano puede ser un enemigo muy difícil.



6 Los enemigos son muy listos y tejen estrategias muy elaboradas.



7 Si todo el grupo muere se acabará la partida. ¡¡Así que mucho cuidado!!



La intensidad será altísima gracias a los numerosos combates con los que lidiaremos. Si activamos la pausa, podremos dar órdenes de ataque a nuestros compañeros de aventuras.

tarnos a las bestias más peligrosas. Por último, y no por ello menos importante, en «Drakensang» podremos "craftear"objetos con los que equipar a nuestro grupo.

VALORACIÓN

«Drakensang» posee un apartado visual espectacular que nos introducirá en un mundo mágico: mazmorras, bosques oscuros, ciudades gigantescas o peligrosos valles están perfectamente representados en este juego.

La ambientación será absolutamente espectacular, así como el guión. Una épica historia que nos llevará a conocer más de 300 personajes diferentes y propondrá interesantes misiones que nos dejarán enganchados al PC durante más de 40 horas.

«Drakensang» es gigantesco y uno de los mejores juegos de rol de los últimos tiempos. ¡¡Ah, y traducido por completo al español!!

Direcciones de Internet Pág. 79
Trucos y Guías Pág. 60
¿Funciona en mi PC? En el CD



4 Hay enemigos finales que necesitan de una buena estrategia para caer.



5 En las tabernas hay cerveza y, sobre todo, información de misiones.



8 En las tiendas podemos comprar y vender objetos del inventario.



9 Hay muchos personajes con los que hablar. Y algunos ofrecen misiones.



WINDOWS XP/VISTA

PC DVD-ROM



Drakensang

DISTRIBUIDOR: FX Interactive
TEL. INF.: 91 799 01 10
FAX DE INF.: 91 725 90 81
PRODUCTOR: MDM
DESARROLLADOR: Radon Labs
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

40 horas de juego, un argumento apasionante y toda la diversión del mejor rol estilo «Baldur's Gate». Un título monumental con un apartado gráfico que te deja sin aliento. ¡¡Sublime!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,19**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 12 75	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.fxplanet.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (8.432,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD.	**3,53**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Más de 20 clases y un gigantesco continente	9,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,58**
Corrección positiva/negativa		La presentación del juego *	0,50
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,08**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 9,08 = 2,20 = **Sobresaliente**		

* es muy buena

EL PADRINO II

ACCIÓN • Tras morir el Don de nuestra Familia seremos el elegido para ocupar su puesto. ¿Sabes cómo imponerte?

El Padrino II» se basa en el universo que Francis Ford Coppola convirtió en película allá en 1972, basándose en un libro escrito por Mario Puzo en 1969. Y aunque después rodó dos partes más, el juego de Electronic Arts no reproduce los guiones de esas películas y se limita a tomar personajes y situaciones para inventarse una nueva trama.

El caso es que ahora, Michael Corleone ha decidido "regalarnos" el puesto de nuestro recién fallecido Don, con la esperanza de que devolvamos a la Familia al lugar que merece en las calles de Nueva York. Olvídate de tus escrúpulos y comete los delitos que hagan falta para hacer de los Corleone los únicos reyes del hampa en la ciudad de los rascacielos.

CÓMO SE JUEGA

«El Padrino II» tiene lugar en dos ciudades (Nueva York y Miami) que serán nuestro patio de recreo particular. En ellas cometeremos todo tipo de delitos y chanchullos para poner sus calles a nuestros pies.

Lo primero que tenemos que hacer es darnos a conocer entre los mafiosos que controlan las bandas criminales y hacerles saber que hay un nuevo Don en la ciudad. Para ello empezaremos quitándoles las tapaderas que tienen desperdigadas por la ciudad a modo de panaderías, clubs de alterne e incluso fábricas. Estos trabajos nos brindarán dinero con el que poder comprar nuevas armas o mejorar nuestras habilidades. Pero sobre todo, nos darán caché en el mundo de los bajos fondos donde los matones sin escrúpulos están muy bien reconocidos. Una vez que consigamos hacernos con el control de las tapaderas de toda la ciudad, comenzará la guerra entre familias, donde las misiones nos plantean objetivos claros como robar un coche, dar cobertura a un tiroteo, ayudar a escapar de una emboscada a uno de nuestros compañeros o, simplemente, dar "matarile" a un mafioso de la competencia. Sin embargo, no podre- →


Acción de la buena con un guión de lujo y muchas posibilidades: carreras, negocios, extorsión, disparos...

ASÍ SE JUEGA: PON LA CIUDAD A TUS PIES



1 No salgas de casa sin armas ya que en cualquier momento pueden intentar acabar con nosotros.


2 La extorsión es esencial para hacernos con pasta gansa fácilmente.


3 Las persecuciones están a la orden del día. ¡¡No nos darán cuartelillo!!


6 La ley del miedo se impone y muchos delitos deben cometerse en público.


7 La policía nos perseguirá si cometemos algún delito cerca de los viandantes.



4 **Podemos dar varias respuestas** en las conversaciones con otros personajes.



5 **Conquista los negocios enemigos** para lograr más protecciones.





8 **Las habilidades de los compañeros** son fundamentales para avanzar.



9 **Si uno de nuestros matones cae** podemos revivirle con una inyección.

10 **El objetivo es acabar con el Don** de la familia enemiga. Y una buena bofetada puede convencerle.



La conducción es divertida y sencilla pero la mayor parte de las misiones se realizan a pie, ya que los coches son sólo una manera de desplazarse por todas las ciudades...

→mos hacer nada si no contamos con unos matones fieles y bien entrenados.

La Familia en «El Padrino II» resulta esencial para poder sobrevivir a los peligros que nos acecharán. En la casa Corleone encontraremos seguidores de todo tipo que, por un módico precio, se unirán a nosotros. Todos ellos presentan habilidades especiales como las de desvalijar cajas fuertes, destruir estaciones eléctricas, curar nuestras heridas o poner bombas con las que crear distracciones o, simplemente, cerrar un negocio de la competencia a golpes.

VALORACIÓN

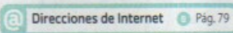
Lo bueno de «El Padrino II» es que nos da libertad absoluta para movernos como queramos y para hacer lo que nos plazca ya sea dentro o fuera del argumento principal; y, sobre todo, libertad "requete-absoluta" para fabricar el personaje que más nos guste y moldearlo de la mejor forma que creamos.

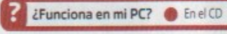
Pero donde «El Padrino II» triunfa y conquista, es en la trepidante acción que muestra. El esquema que tiene, mezclando coches y acción, es un cóctel que divierte y no aburre por la gran variedad de situaciones que se dan. Siempre tendremos cosas que hacer y no por ello, su desarrollo es lineal. «El Padrino II» te gustará si tienes estómago para aguantar su intolerable violencia.

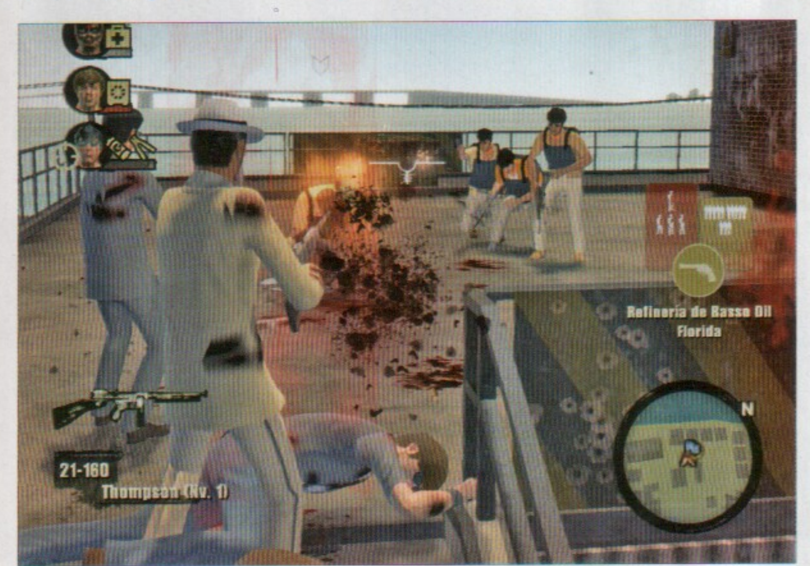
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Acción
- **Botón Derecho:** Apuntar

Teclado:
- W A S D: Movimiento


Direcciones de Internet Pág. 79


¿Funciona en mi PC? En el CD



La violencia de «El Padrino II» es desmedida y puede amargarle la partida a los estómagos más sensibles. ¿Qué tal si el jugador pudiera elegir el grado de violencia en pantalla?

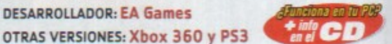
WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST — PC DVD-ROM



El Padrino II

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 492 61 17
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360 y PS3





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Frenética acción que nos sitúa en el universo de "El Padrino" con la misma esencia que la película y la posibilidad de poner dos ciudades a nuestros pies a base de tiros y carreras.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,45**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,00**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,00**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (7.813,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD.	**3,20**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 gigantescas ciudades y hasta nueve compañeros	8,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,12**
Corrección positiva/negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,12**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,12 = 6,15 = **Suficiente**	

MAX EN EL RECREO



LOS OSOS MÁS JUGUETONES LLEGAN A TU PC

- 3 niveles de dificultad
- 2 jugadores simultáneos
- Olimpiadas de hasta 16 participantes

Incluye 1 alfombra de baile

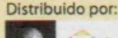


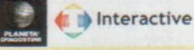
- DESARROLLA LA CAPACIDAD PSICOMOTRIZ
- JUEGA CON EL EQUILIBRIO, LA LATERALIDAD Y EL RITMO
- POTENCIA Y DESARROLLA LA IMAGINACIÓN, LA MEMORIA Y LA ATENCIÓN
- FOMENTA LA CAPACIDAD SENSITIVA Y PERCEPTIVA

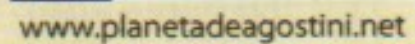







Distribuido por:




www.planetadeagostini.net

Disponible en tu punto de venta habitual de videojuegos

SECRET FILES 2

PURITAS CORDIS

AVENTURA • Una sociedad secreta quiere hacer del mundo un auténtico caos. Asesinatos, robos y un misterioso libro que esconde muchos secretos. ¿Te apuntas?



Nina Kalenkov regresa con una nueva aventura en la que debe destruir una sociedad secreta muy peligrosa.

La continuación del fantástico «Secret Files Tunguska» nos vuelve a poner en los brazos de la señorita Nina Kalenkov, detective amateur y heroína en sus ratos libres. Y es que tras esclarecer el secreto de Tunguska, ella y su novio Max Gruber, deciden separar sus caminos. Sin embargo, el destino querrá poner a Nina delante de un misterio que, cómo no, tendrá que resolver con nuestra ayuda.

Y es que una antigua sociedad secreta, conocida como Puritas Cordis, está tras una serie de catástrofes mundiales que amenazan con implantar el caos en todo el mundo. Así que ya sabéis. Coged a Nina y llevarla en volandas hasta la aventura más apasionante de su vida.

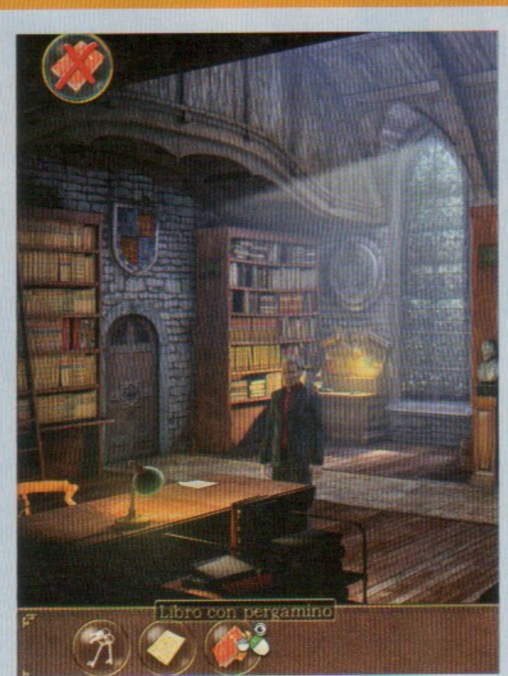
CÓMO SE JUEGA

Desde el principio, «Secret Files 2 Puritas Cordis» nos introduce en una mecánica de juego donde conversar y, sobre todo, resolver puzzles, son sus principales características.

Nos moveremos por diferentes escenarios controlando a Nina, aunque para avanzar es necesario resolver los constantes puzzles que hay repartidos por el camino. De hecho, en algunas ocasiones nos tocará visitar varios escenarios a la vez para poder completar un solo rompecabezas. Afortunadamente, al ser un juego de investigación, tendremos carta blanca para explorar la mayoría de los lugares en busca de pistas. Todas las que encontremos nos las guardaremos a modo de objetos en una completo inventario donde podremos revisarlos y combinarlos como creamos. Sin embargo, esta no es la única manera de progresar en la aventura.

A lo largo del juego nos daremos cuenta de la importancia de las conversaciones. Hablar con los →

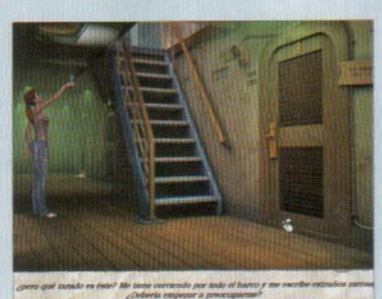
ASÍ SE JUEGA: SALVA EL MUNDO SÍ O SÍ



1 Visitaremos muchos lugares con los cuatro personajes que forman el grupo: Alemania, Francia...



2 Hay secuencias de vídeo que muestran información sobre la trama.



3 Los escenarios esconden secretos que podremos desvelar fácilmente.



4 Conoceremos muchos personajes que nos darán pistas y consejos.



5 En el inventario hay objetos que podemos utilizar en puntos clave.



UNA AVENTURA MUY COMPLETA



Exploración: los escenarios ofrecen numerosos recovecos que pueden esconder importantes pistas. A veces, fijarse detenidamente ayuda.



Conversaciones: hablando se entiende la gente y aquí será más que necesario. Cada charla puede esconder información esencial.



Información: en el diario hallamos todo lo que nos ocurre de forma detallada. Revisarlo puede ayudarnos a dar con la clave del misterio.



La belleza de los escenarios que Nina visitará durante el juego nos dejará con la boca abierta en más de una ocasión. ¡¡Y lo que más mola es que están llenos de secretos!!

→ diferentes personajes que pululan por la pantalla nos permite recabar información y abre nuevos caminos en la investigación. Sin embargo, no todos los personajes son amigables, así que debemos tener cuidado de no crearnos muchos enemigos.

Afortunadamente contaremos con la posibilidad de jugar con otros tres héroes diferentes a lo largo de la aventura, así que con este grupo de cuatro trataremos de pararle los pies a Puritas Cordis. Finalmente, y a medida que la investigación prospere, se gurdarán en un diario todos los eventos que protagonicemos y que nos ayudarán a conocer más profundamente todos los detalles de la trama.

VALORACIÓN

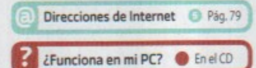
«Secret Files 2 Puritas Cordis» es una gran aventura con muchos puzzles y giros, que nos atrapará de principio a fin. Resulta muy entretenida y atrayente, además de fácil de comprender y jugar, gracias a las ayudas que nos ofrece el juego si nos atascamos. Aparte, la ambientación consigue introducirnos muy bien dentro de la aventura, gracias a sus brillantes gráficos, que por otro lado, no necesitan de un PC demasiado potente.

«Secret Files 2 Puritas Cordis» posee un desarrollo que gustará a los aventureros, pero también a aquellos que prueben por primera vez un juego de este tipo, ya que resulta de lo más sencillo y divertido. ¡¡No te lo pierdas!!

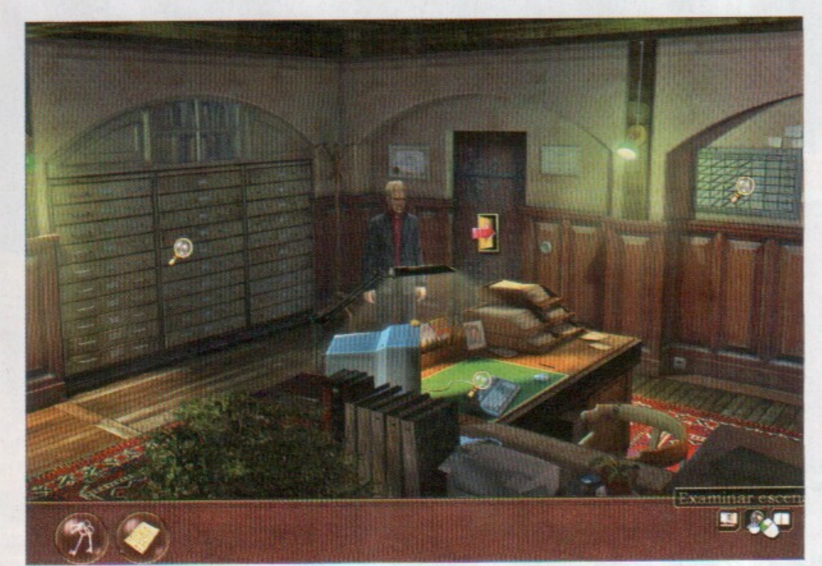
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Todos los controles


Direcciones de Internet Pág. 79

¿Funciona en mi PC? En el CD



A lo largo de la aventura controlaremos a cuatro personajes diferentes. En algunos momentos será necesario combinarlos para poder avanzar en el misterio.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST — PC DVD-ROM

Secret Files 2 Puritas Cordis

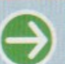
DISTRIBUIDOR: Koch Media
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 64
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81
PRODUCTOR: Deep Silver
DESARROLLADOR: Fushionsphere
OTRAS VERSIONES: Wii y NDS





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Un interesante guión augura muchas tardes de diversión tratando de descubrir sus secretos. El concepto sencillo y sus entretenidos puzzles engalanan una aventura de las buenas...

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,81**
Gráficos	**13%**		**7,77**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**9,00**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,13**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (2.105,8 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD.	**7,08**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 personajes diferentes y un misterio apasionante	8,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,69**
Corrección positiva/negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,69**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,69 = 3,45 = **Bien**	



BATTLE FORGE

ESTRATEGIA • La Forja de la Creación está a nuestra disposición para reconstruir el mundo de Nyn o hundirlo en las sombras.

El mundo de Nyn se muere al desaparecer los dioses que mantenían vivo el sol que calentaba el planeta. Sin embargo, los gigantes deciden ayudar a estos mortales forjando una nueva estrella a cambio de los mejores tesoros de Nyn. Los habitantes aceptan pero todas las riquezas han desaparecido y, claro, ahora los gigantes quieren cobrarse lo que es suyo.

Desempeñamos el papel de Skylord, antiguo mortal de Nyn con el poder de utilizar la Forja para crear un ejército con el que salvar el mundo o destruirlo para siempre a los mandos de los envilecidos gigantes.

CÓMO SE JUEGA

«Battle Forge» es un título de estrategia que presenta la tíipica mecánica del género (organización de tropas y recolección de recursos) con ligeros toques de rol. El sistema de juego nos invita a disfrutarlo tanto en solitario como en multijugador. Sin embargo, antes de enfrentarnos a la red de redes, es muy recomendable empezar por la campaña principal.

Aquí acometeremos diferentes misiones que serán

ASÍ SE JUEGA: EL PLACER DE SER UN SKYLORD



1 En la Forja de la Creación podemos probar las cartas de nuestro mazo contra todo tipo de enemigos



2 Los enemigos finales son muy difíciles y requieren de una táctica especial.



3 Al cumplir la misión conseguiremos nuevas cartas y monedas de oro.



4 Las cartas se pueden comprar, cambiar y vender desde esta pantalla.



5 El primer mazo de cartas trae suficientes unidades como para ganar.



Cartas y estrategia para un juego original y divertido. Destruye Nyn o sálvalo.



Podemos jugar contra el PC, pero el auténtico reto está en las partidas multijugador.



El número de unidades es altísimo y muy variado. El trabajo de diseño es fantástico.



El tutorial nos ayudará a entender el sistema de cartas. Lástima que esté en inglés.

más un tutorial que una seria amenaza a nuestras habilidades como estratega.

Así, nada más comenzar encontraremos que la principal diferencia de este título respecto a otros juegos de estrategia, está en que las unidades que podemos poner en el escenario están presentadas como si fueran las típicas "trading cards". Al comenzar el juego contaremos con una baraja de la que tendremos que seleccionar un mazo concreto.

De esta manera, durante la partida, encontraremos en la parte inferior de la pantalla las diferentes cartas seleccionadas para la misión. Para ponerlas sobre el escenario es necesario activar una serie de nódulos, en su mayoría bien defendidos por los enemigos. Estas estructuras poseen un tipo de elemento concreto (fuego, hielo, sombra, etc.) que nos permitirá activar las cartas que poseamos con el mismo componente. De esta manera, al encender el nódulo de fuego, todas las cartas del mismo tipo en nuestra mano estarán disponibles para unirse a nuestro ejército sobre el escenario. Una vez que tengamos nuestro ejército listo para luchar, el sistema de juego se asemeja a los vistos en este género: organizar a las unidades para defender o moverlas por el escenario limpiando cualquier unidad que se tope con nosotros.

De todos modos, el modo multijugador es la columna vertebral de «Battle Forge» ya que podremos medirnos a través de la red a cientos de jugadores, creando partidas o comprando, vendiendo e intercambiando cartas para mejorar nuestro mazo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción

Teclado:
- Shift: Agrupar
- S: Habilidad especial
- Enter: Activar carta

VALORACIÓN

«Battle Forge» es un gran título de estrategia que, además de vistoso, resulta muy original. Y es que las cartas son el elemento diferenciador de este juego ya que cuenta con cientos y cientos de unidades diferentes que podremos coleccionar o conseguir en la batalla.

Dos únicos puntos negativos: no está traducido al castellano y necesita conexión a internet para funcionar.

Direcciones de Internet · Pág. 79
¿Funciona en mi PC? · En el CD

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST · PC-DVD



Battle Forge

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 492 61 17
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: Phenomic
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Divertido juego de cartas cuya intensidad convierte cada partida en una endiablada sucesión de épicas batallas. Muy completo y original, aunque necesitamos Internet para jugar.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,33**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,71**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,24**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene *	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (3.632,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD.	**7,97**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 elementos y 5 personajes diferentes	8,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,52**
Corrección positiva/negativa		todos los textos del juego **	-0,25
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,27**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,27 = 6,04 = **Suficiente**		

* (www.espana.ea.com)
** están en inglés

X-MEN ORÍGENES LOBEZNO

ACCIÓN• Desata la furia de Lobezno mientras descubres cómo se creó este salvaje súper héroe. ¡¡Groaaar!!

El guión de este «X-Men Orígenes Lobezno» sigue a pies puntillas la historia narrada en la película, que nos cuenta cómo Lobezno, después de pasar varias guerras, decide cambiar de vida y establecerse en Canadá para disfrutar con el amor de Kayla.

Como siempre, todo se complica cuando Victor aparece en escena y acaba con Kayla. Es en ese momento cuando Logan decide donar su cuerpo a su antiguo coronel, William Stryker, para que le dote de las herramientas necesarias para vengarse de Victor. Gracias a su poder curativo, los científicos deciden cubrir todos sus huesos de adamantium, un indestructible metal que le hará casi invulnerable. Ahora Logan está muy enfadado y es, prácticamente, indestructible… ¡¡Tiembla Victor!!

CÓMO SE JUEGA

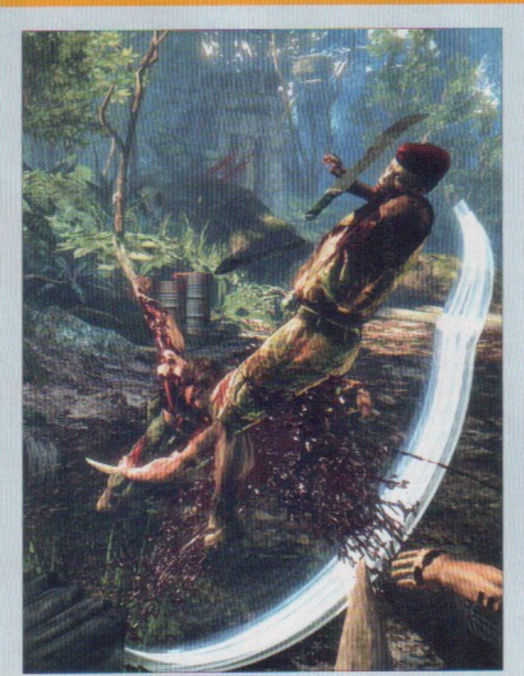
No podía ser de otra forma. El estilo de Lobezno no es protagonizar un título de estrategia, sino una trepidante aventura donde la acción es frenética y, los combates, la esencia de todas sus virtudes. Golpes, zarpazos, saltos, arrebatos de ira, Lobezno no para durante todo el juego y, por eso, para descansar de tanto enfrentamiento, los programadores nos han preparado unos cuantos escenarios con muchas plataformas a las que podremos saltar para acceder a lugares casi imposibles. Aunque será en contadas ocasiones.

Y es que las cuchillas de Lobezno son mortíferas. A sabiendas de este dato, Raven ha dotado a este mutante de decenas de combos que realizaremos de forma fácil y sencilla para acabar con la ingente cantidad de enemigos que encontramos en las 16 fases de las que se compone este título.

Para no perder ni un segundo de lucha, también se ha recreado el efecto curativo de Logan. Así, si los enemigos nos alcanzarán, con tan sólo salir de combate unos segundos recuperaremos toda la salud. Pero no será tan sencillo, ya que después de una oleada de enemigos encontramos otra, y otra, y otra… hasta dar con el jefe final de turno, mucho más poderoso que el resto y que nos exigirá una estrategia previa con la que exterminarlo.

Por cada enemigo abatido, Logan recibirá una suculenta cantidad de puntos de

ASÍ SE JUEGA: DESATA LA BESTIA QUE LLEVAS DENTRO



1 Contamos con una gran cantidad de combos que nos permiten acabar, fácilmente, con los enemigos.



2 Al final de cada fase hay un jefe que nos pondrá las cosas muy difíciles.



3 Derriba a los enemigos para obtener ventaja. Después... ¡¡derrótalo!!



4 Cada enemigo abatido da experiencia que podremos cambiar por mejoras.



5 Lobezno tiene habilidades especiales para acabar con todos sus enemigos.

experiencia que le ayudarán a subir de nivel y mejorar sus distintas habilidades.

VALORACIÓN

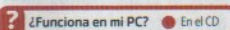
Divertido, vibrante y muy visceral. Así es este «X-Men Orígenes Lobezno» donde la habilidad para combatir con el pad de control, periférico fundamental para jugar.

Los combos son espectaculares, la historia invita a seguir y los gráficos recrean fielmente el universo de uno de los héroes más carismáticos de la Marvel. Tanto si somos fans como si no, este juego promete entretenernos durante muucho tiempo.

CONTROLES BÁSICOS



Botón A: Salto
Botón B: Agarrar
Botón X: Ataque rápido
Botón Y: Ataque fuerte


Direcciones de Internet Pág. 79

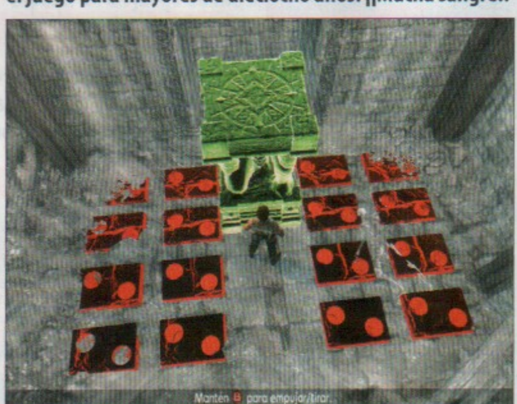
¿Funciona en mi PC? En el CD



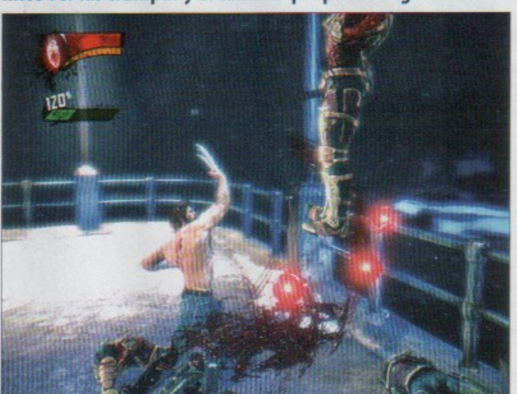
Espectacular y vibrante juego acción en el que Logan descubrirá muchos secretos mientras se venga de sus enemigos.



La acción es salvaje y algo dura, por lo que se ha calificado el juego para mayores de dieciocho años. ¡¡Mucha sangre!!



Logan cuenta con el poder de "sentido salvaje", que le permite ver las trampas y el camino que puede seguir.



Si nuestra salud está baja podemos recuperarla. Es tan sencillo como no recibir daño durante algunos segundos.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST — PC DVD-ROM



X-Men Orígenes Lobezno

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Raven
OTRAS VERSIONES: Todos los sistemas






EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Acción trepidante, con Lobezno como principal protagonista, donde seguiremos los pasos del guión de la película y disfrutaremos de lo lindo con sus increíbles combates.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,43**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**7,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Predecible	4,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,02**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (6.931,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	6 Megabytes	5,10
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,F,G,H,I,J)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en CD	**2,67**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	5 largos capítulos y 40 tipos de ataque diferentes	9,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,88**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**7,88**
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	59,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	59,95 / 7,88 = 7,61 = **Insuficiente**		

WANTED
WEAPONS OF FATE

ACCIÓN • Un grupo de asesinos ha tejido el destino del mundo durante siglos. Es hora de sacar las tijeras y cortar por lo sano.

Wesley era un chico normal con una vida de lo más aburrida. Sin embargo, un día descubrió la verdad sobre sí mismo y su familia: su padre era el mejor asesino de una extraña fraternidad que llevaba matando durante cientos de años. Por supuesto, todo cambió a raíz de este descubrimiento y comenzó a ser entrenado por este grupo para acabar con el asesino de su padre. Pero como se suele decir: "no todo es lo que parece".

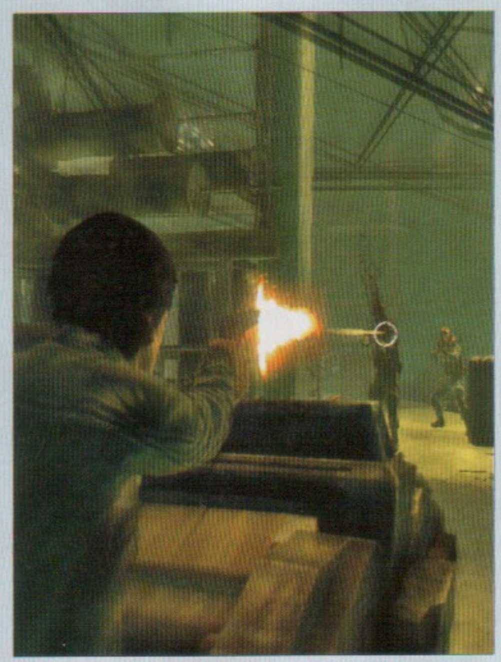
CÓMO SE JUEGA

«Wanted Weapons of Fate» está basado en la famosa película protagonizada por Angelina Jolie que nos da la posibilidad de ahondar en la historia que allí nos cuenta.

El desarrollo se estructura a través de una sucesión de misiones que nos dan una serie de órdenes muy concretas. Así, las más sencillas nos invitan a borrar del mapa a los enemigos, disparando a todo lo que tengamos a mano hasta comprobar que ya no se van a levantar más.

Para sobrevivir contaremos con la posibilidad de utilizar el escenario en nuestro beneficio. Y es que nuestros protagonistas se moverán como la seda cubriéndose tras muros, vehículos o columnas, mientras buscamos la cobertura suficiente para pegarles un tiro donde más les duela. En otras ocasiones

ASÍ SE JUEGA: LECCIONES PARA SER UN BUEN "KILLER"



1 Disparar donde más duele es complicado pero terminará más rápidamente con los enemigos.



2 Al igual que en la película, podemos disparar balas con efecto. ¡¡Allá va!!



3 El armamento es muy variado aunque no demasiado numeroso.



4 Los escenarios esconden objetos que abrirán secretos en el menú extras.



5 Cubrirse es esencial si queremos sobrevivir a las diferentes refriegas.

debemos utilizaremos el sigilo para avanzar, ya que los enemigos darán la alarma si armamos mucho jaleo y llegará el séptimo de caballería. Lo que nos producirá más de un quebradero de cabeza.

Afortunadamente, y al igual que en la "peli", contamos con espectaculares habilidades como las de disparar balas con efecto. Mediante un pequeño tutorial podremos aprender una técnica que nos permitirá acabar con enemigos escondidos, al enviar los proyectiles con una trayectoria parabólica. ¡¡Sí, sí, habéis leído correctamente!!

Finalmente, el armamento es muy parecido al de la película y, según la potencia de fuego, tendremos que usar cada modelo dependiendo de la situación del enemigo: cuanto más cerca, más potencia y cuanto más lejos, mayor precisión.

VALORACIÓN

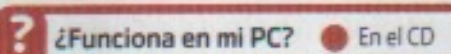
«Wanted Weapons of Fate» presenta un desarrollo muy sencillo y divertido aunque bastante lineal y con poca variedad de objetivos. Y es que casi todo se reduce a borrar del mapa a los cientos de espías y matones del bando contrario. Precisamente, es la masificación de enemigos la que más ansiedad provoca y la que imprime al juego un aire de angustia que le viene muy bien a la hora de sumergirnos en su historia.

Y encima, a los amantes del film, el juego les revelará nuevos secretos...

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Apuntar

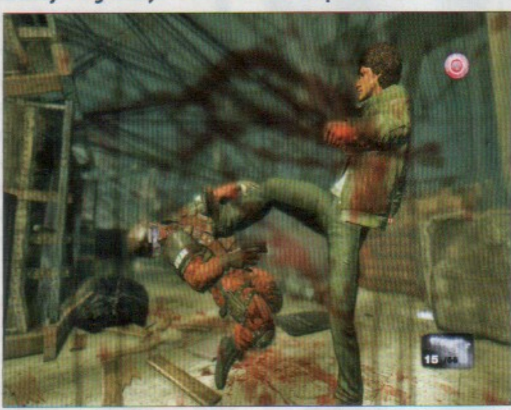
Tedado:
- W S A D: Movimiento
- Shift: Habilidad especial
- C: Agacharse


Direcciones de Internet Pág. 79

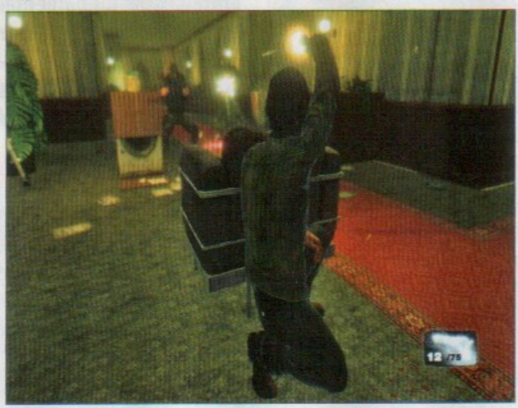
¿Funciona en mi PC? En el CD



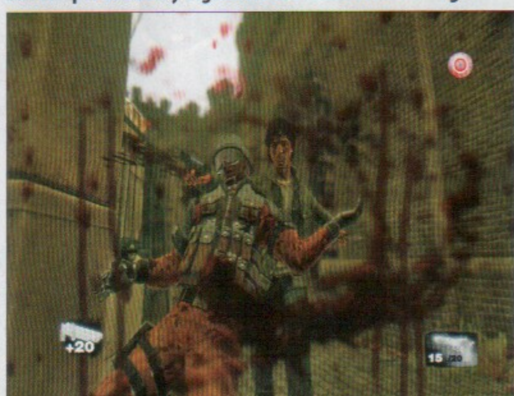
Acción directa y sin complejos que basa su diversión en un trabajado guión y en unos tiroteos espectaculares.



Algunas situaciones sorprenden pero claro, ¿qué se puede esperar de un juego donde se disparan balas con efecto?



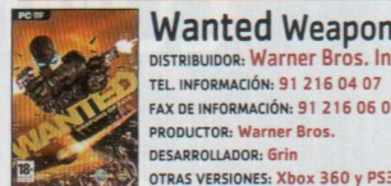
Nos sentiremos amenazados, así que tendremos que avanzar con precaución y vigilar los movimientos enemigos.



La violencia está a la orden del día y muchas situaciones dejarán la pantalla encharcada de sangre... ¡¡¡buajjj!!

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST | PC DVD-ROM



Wanted Weapons of Fate

DISTRIBUIDOR: Warner Bros. Int. Ent.
TEL. INFORMACIÓN: 91 216 04 07
FAX DE INFORMACIÓN: 91 216 06 01
PRODUCTOR: Warner Bros.
DESARROLLADOR: Grin
OTRAS VERSIONES: Xbox 360 y PS3

¿Funciona en tu PC? + info en el CD

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Como en la película, la intensidad será muy alta y los combates espectaculares. Sin embargo el desarrollo resulta demasiado lineal, ya que a penas hay variedad en el desarrollo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,67**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,00**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,16**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 216 04 07	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene *	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (8.232,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**3,20**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes y 6 armas diferentes	8,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,13**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,13**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,13 = 4,91 = **Suficiente**		

* (www.warnerbros.es)

COMMAND & CONQUER RED ALERT 3



ESTRATEGIA • Tres facciones armadas hasta los dientes luchan por hacerse con el control del mundo. ¿Quién ganará?

La lucha por hacerse con el mundo y controlar el planeta entre Aliados y Soviéticos no conoce tregua, pero la cosa se complicará aún más con la llegada de un tercer contendiente: el Imperio del Sol Naciente. ¿Sus razones? Devolver el honor a Japón.

CÓMO SE JUEGA

El planteamiento de «Command & Conquer 3 Red Alert 3» guarda bastantes semejanzas con anteriores entregas, la fundamental en el tipo de estrategia que propone, rápida y dinámica, donde la táctica no es tan importante como el número de unidades. Esto significa que con un buen montón de soldados, lograremos cualquier cosa.

Antes de comenzar, debemos saber que reunir un colosal ejército es una tarea ardua, que implica obtener los recursos necesarios siguiendo una serie de pasos. Primero habrá que utilizar los recolectores, que son los vehículos capaces de recoger y almacenar la energía para depositarlo en la refinería. Nuestra siguiente preocupación será procurarnos reservas de electricidad suficientes para alimentar a los edificios que iremos poco a poco levantando. Esto lo lograremos construyendo

1 **Los recursos se obtienen gracias a la energía,** que está diseminada por el mapa. ¡Extraerla es esencial!



Un gran título de estrategia, sobre todo, por su extrema sencillez y calidad gráfica.



Contamos con tres facciones, incluyendo al Imperio del Sol Naciente como novedad.

centrales eléctricas. Una vez que hayamos concluido esta fase inicial del juego, podremos decir que hemos conseguido asentar las bases económicas y estamos en disposición de crear nuestro ejército. Dada la gran variedad de soldados y maquinaria de guerra existente, la elección de unas unidades u otras dependerá de nuestras necesidades. Por ejemplo, si el enemigo carece de defensas aéreas, nos estará pidiendo a gritos que montemos un aeropuerto con unos cuantos aviones; así arrasarles será pan comido.

No todas las unidades tienen la misma capacidad de destrucción, algunas son singularmente poderosas como el Bombardero Century, un devastador ingenio bélico de los aliados capaz de bombardear los complejos fortificados enemigos hasta arrasarlos para, después, desplegar un comando paracaidista para rematar el trabajo. Aparte, como novedad se ha incluido la presencia de un comandante que nos apoyará con sus tropas en los momentos más complicados. Además, según avancemos en el juego podremos realizar devastadores ataques.

VALORACIÓN

Fiel al espíritu de la saga, «Command & Conquer Red Alert 3» nos propone una estrategia rápida y sin complicaciones, con un diseño gráfico de unidades y escenarios que resulta espectacular, con infinidad de detalles que nos sumergen en el ambiente y tiempo en que sucede la historia. Además, Electronic Arts ha respetado el espíritu de la saga con "intros retro" de los 90 filmadas con actores como Tim Curry y Jonathan Pryce. Un juego divertido y que lo tiene todo. ¡¡Genial y divertido!!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Acción

Botón Derecho: Selección

Direcciones de Internet Pág. 79

¿Funciona en mi PC? En el CD

ASÍ SE JUEGA: LUCHA CONTRA LOS ROJOS



2 **Los héroes tienen habilidades** especiales que los hacen más poderosos.



3 **Los protocolos de apoyo se agotan** y hay que emplearlos con cabeza.



4 **Hay que concentrar el fuego** en las unidades más fuertes... y eliminarlas.



5 **Una buena defensa es vital,** por eso hay que colocar torretas en la base.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST — PC DVD-ROM

Command & Conquer Red Alert 3

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 492 61 17
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360 Y PS3



16

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Vertiginoso, divertido y de fácil manejo, así es la nueva maravilla de esta saga. Además, la ambientación es extraordinaria y nos ofrece una facción inédita, el Imperio del Sol Naciente.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,91**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,86**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,55**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111 902/Provincial	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (8.357,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en CD	**8,12**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 modos de juego y 3 completas facciones	8,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,85**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,85**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,85 = 2,25 = **Sobresaliente**		



NBA 2K9

DEPORTIVO • Los "chicos de oro" del baloncesto español se reúnen en este título para ofrecernos espectáculo y... ¡¡canastas!!

El objetivo en este «NBA 2K9» es hacer una buena campaña en la liga regular para colarnos en los temibles "playoffs", ganar nuestra conferencia, alcanzar la final y enfundarnos el anillo. ¿Te atreves a tanto?

CÓMO SE JUEGA

«NBA 2K9» vuelve a la carga con el baloncesto más espectacular, divertido y sencillo. Efectivamente, no nos costará mucho hacernos con los controles y dominar a la perfección todos los movimientos de que son capaces los jugadores, siempre que contemos con un buen pad de control (recomendamos el pad USB de Xbox 360).

Los modos de juegos incluidos son muy variados; desde disputar partidillos amistosos hasta vivir el baloncesto desde donde se gesta, la calle, aunque la verdadera salsa estará en disputar la liga regular y los "playoffs".

Para afrontar con garantías la dura temporada habrá que elegir un equipo competitivo y conocer a fondo a la plantilla para sacarla el jugo. Así, si queremos tener efectividad en los tiros, el lanzador será el encargado de los triples, el pivot de fajarse bajo los aros y el base de llevar el juego ofensivo de todo el equipo.

CONTROLES BÁSICOS



Botón A: Pase / Robo
Botón B: Tiro / Tapón
Botón C: Entrar a canasta

VALORACIÓN

Hablar de «NBA 2K9» es hacerlo de baloncesto como puro espectáculo, pero ofreciendo una visión más realista del juego que cualquier otro título. Lo que no significa que sea complicado.

Vamos, un espectáculo de diversión y entretenimiento como no hay otro igual. ¡¡Únete a los Gasol, Calderón, Rudy y Sergio García!!

Direcciones de Internet · Pág. 79
¿Funciona en mi PC? · En el CD



El concurso de mates es un espectáculo donde ganará el más hábil machacando la canasta.



Fintar y driblar es sencillo, ya que contamos con un botón que nos permite hacerlo.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST

PC DVD-ROM

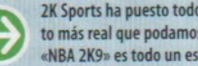
NBA 2K9

DISTRIBUIDOR: Take2
TELÉFONO DE INFORMACIÓN: 91 636 39 20
FAX DE INFORMACIÓN: 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Sports
DESARROLLADOR: 2K Sports
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, PSP



3+
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

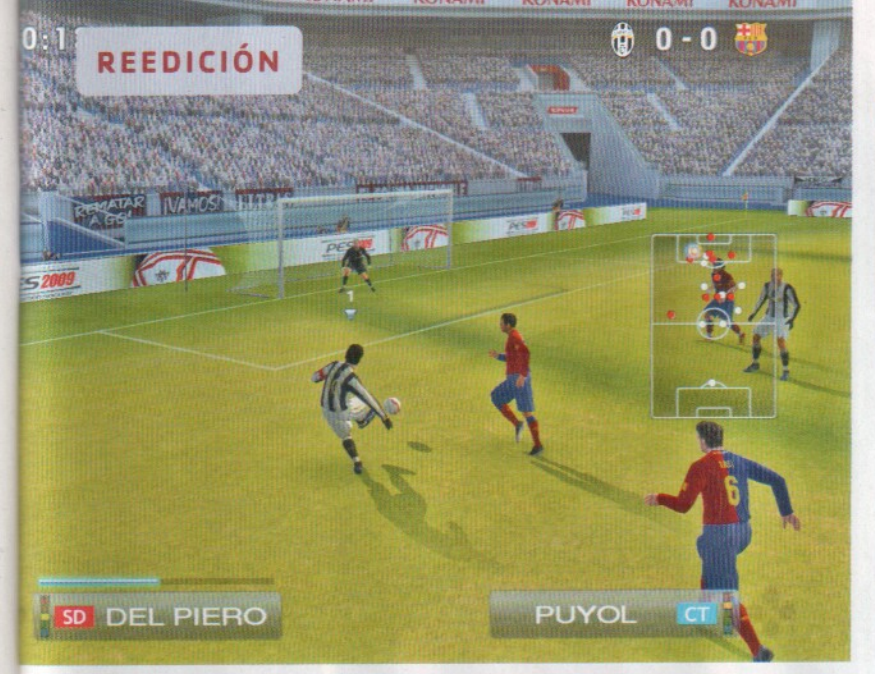
COMENTARIO DEL JUEGO



2K Sports ha puesto todo su empeño en ofrecernos el baloncesto más real que podamos imaginar. Y lo han conseguido, ya que «NBA 2K9» es todo un espectáculo divertido y muy manejable.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		8,85
Gráficos	13%		9,69
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	7%		6,71
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	38%		8,95
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	5%		7,87
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (10.426,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	8 Megabytes	4,34
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	7,00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,8%	Más información en DVD	3,33
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	7,4%		7,84
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Todas las franquicias NBA	7,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	100%		8,10
Corrección positiva/negativa			

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,10
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 8,10 = 1,23 = **Sobresaliente**	



PES 2009

DEPORTIVO • Emula al Barcelona y gana todo, desde la Liga hasta la Champions. ¡¡Y de la forma más divertida!!

Año tras año, la franquicia «Pro Evolution Soccer», ahora «PES», se supera a sí misma alcanzando un grado de excelencia que le ha valido el calificativo de mejor título de fútbol. Así que mientras esperamos a la versión de 2010, nada mejor que echarnos unos partidos, a ver si hacemos el triplete al estilo Barça de Guardiola.

CÓMO SE JUEGA

Una seña de identidad que caracteriza a esta saga, y posiblemente también lo que la hace tan atractiva para miles de jugadores, es su complejo pero a la vez preciso control. Es tan completo que nos permite ejecutar una variedad prácticamente ilimitada de jugadas, si somos capaces de dominarlo a la perfección. Y eso lleva algo de tiempo y un pad de control.

Eso sí, dominar los apartados técnicos, estrategias y alineaciones del juego lleva semanas pero, a la larga, compensa. Con algo de práctica estaremos en disposición de armar un equipo de ensueño con posibilidades de ganar Liga, Champions o el trofeo que se ponga por delante, incluso la Eurocopa que ganó España el pasado año 2008. ¡¡Un lujo!!

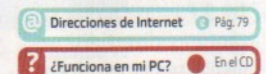
CONTROLES BÁSICOS



Botón A: Pase raso
Botón X: Pase alto
Botón Y: Pase al hueco
Botón L: Cambio de jugador
Botón R: Sprint

VALORACIÓN

Esta edición 2009 nos deslumbra con sus tácticas e increíbles jugadas. Espectacular y, sobre todo muy divertido, un año más con permiso de «FIFA 09», claro está, la saga «PES» aumenta su leyenda y se convierte en... ¿el mejor juego de fútbol? Pues tú decides.





Como en anteriores versiones, lanzar faltas es todo un arte y hay que practicar mucho.



Las repeticiones son espectaculares y nos ofrecen la acción desde varios ángulos.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST

PC DVD-ROM

PES 2009

DISTRIBUIDOR: Konami
TEL. INFORMACIÓN: 91 515 50 60
FAX DE INF.: 91 515 50 88
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Konami
OTRAS VERSIONES: Todos los sistemas





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

El acontecimiento futbolístico del año, ampliado y mejorado hasta alcanzar un nivel de realismo y diversión que le convierten en la mejor entrega. ¡¡Las partidas multijugador se salen!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,17**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,14**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene*	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,11**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (7.482,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en CD	**9,55**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Toda la Champions League	9,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	2/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,93**
Corrección positiva/negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,93**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 8,93 = 1,67 = **Sobresaliente**	

* (www.konami-europe.com)

Aventuras gráficas

Historias con grandes puzzles

Vivir una experiencia única en un mundo de enigmas requiere de un espíritu aventurero y lógica.

Este género ha sufrido muchos vaivenes en cuanto a popularidad en los últimos tiempos. Del esplendor de los 90 se pasó a producir títulos con cuentagotas, aunque afortunadamente parecen resurgir de sus cenizas gracias a la reciente aparición de algunos títulos notables. Una buena aventura debe poseer, al menos, dos cosas: una historia con tirón y una remesa de puzzles que desafíen al intelecto.

LOS JUEGOS

Si algo no le falta al cuarteto de este mes es calidad. «The Abbey», «Penumbra Requiem», «CSY NY» y «Secret Files 2 Puritas Cordis» son aventuras divertidísimas, que nos sumergen en apasionantes tramas de misterio que desentrañaremos a base de lógica e intuición. ¡¡Y algo de suerte!!

LOS CRITERIOS

Mediante una perspectiva en primera o tercera persona exploraremos los escenarios, en busca de explicaciones que nos ayuden a entender el papel que jugamos en los acontecimientos, y de pistas que nos lleven a la resolución final de la trama en la que estamos implicados. Los retos, preferentemente, adoptarán la forma de puzzles cuya resolución ha de ser lógica gracias a la combinación de objetos y a las revelaciones que nos hagan los personajes con los que hablemos. Indagar y deducir nos ayudará a esclarecer el misterio y resolver la aventura.

RECONOCE EL GÉNERO

1. ARGUMENTO
Es uno de los pilares de una buena aventura. Ha de tener gancho y sorprendernos con giros inesperados que hagan más atractivo el misterio.

2. PUZZLES
Son el motor del juego. No deben ser ni complicados ni excesivamente sencillos, pero cuanto más ocurrentes y distintos, mucho mejor. Resolverlos debe ser divertido, necesitar su tiempo y un reto a nuestra inteligencia.



3. DIÁLOGOS
Aportan la información necesaria para la resolución del misterio. Muchas veces tendremos que leer entre líneas para deducir la verdad y, siempre, debemos buscar información que nos revele la localización o la resolución de cualquier puzzle.

Penumbra Requiem

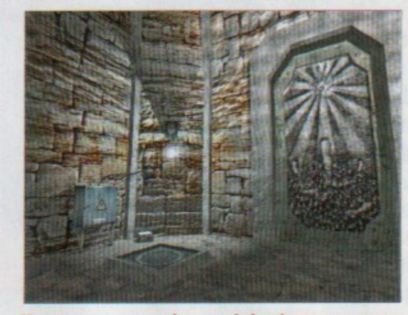
Después del viaje a Groenlandia, Philip se encuentra de nuevo atrapado en una horrible pesadilla

Frictional Games · Friendware | Esta nueva entrega de la saga «Penumbra» comienza justo donde terminó su antecesor «Black Plague» con el protagonista, Phillip, luchando por encontrar sentido al viejo mensaje que le dejó su padre.

Para resolver el misterio, hay que interactuar con la cantidad de objetos que encontramos, ya que casi todo se puede "tocar"; es posible mover una roca a un extremo de la sala, subirnos encima y revisar un lugar de otro modo inaccesible. También podemos levantar una alfombra y escudriñar si se esconde un pasadizo. Por ejemplo.

Requisitos:
Pentium 4 2 GHz / 1 GB

Comentado en:
CHJ Nº 92



Hay que escapar de este laberinto sea como sea. Lo que se convertirá en todo un reto.



Algunos escenarios esconden trampas que pueden acabar con nuestra vida.

The Abbey

Si te gustó el libro de Umberto Eco "El Nombre de la Rosa", no te puedes perder esta aventura "Made in Spain".

Alcachofa Soft · Friendware | Bruno, hijo de un poderoso conde, se ha puesto a cargo de Fray Leonardo, que le llevará a la abadía para continuar su educación como novicio. Pero al llegar, se dan cuenta de que están ocurriendo sucesos que están haciendo pensar a todo el mundo que habitan fantasmas. Controlando a Fray Leonardo, debemos descubrir el mistero.

Resumiendo: estamos ante un juego a la vieja usanza. Es decir, un sistema que se basa en conversar y resolver puzzles a base de inspeccionar el escenario para recoger objetos y combinarlos

Requisitos:
Pentium 4 2 GHz / 512 MB

Comentado en:
CHJ Nº 94



Una aventura llena de humor que no está reñida con una muy buena historia.



Controlamos a Fray Leonardo, consejero del emperador, para resolver el misterio.

CSI: NY

El equipo criminalístico mejor preparado de todo NY se pone a nuestro servicio para resolver los crímenes más escabrosos.

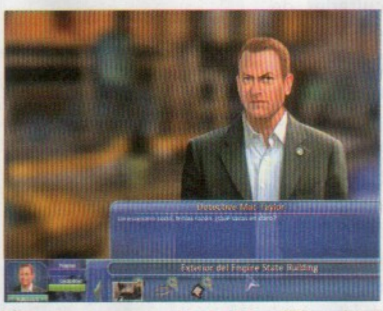
Legacy Interactive · Ubisoft | Junto a los personajes de la serie nos encargaremos de resolver los interesantísimos casos donde, dando lo mejor de nosotros, tendremos que descubrir la verdad.

Para conseguirlo debemos visitar el escenario del crimen para buscar pistas. A continuación hay que procesarlas en el laboratorio del CSI e interrogar a los sospechosos para sacar información y cercar al asesino.

Sin embargo, habrá algunos momentos donde es posible quedarse atascado. Cuando esto ocurra podremos pedir un comodín que nos marcará el lugar donde mirar.

Requisitos:
Pentium 4 2 GHz / 512 MB

Comentado en:
CHJ Nº 96



Hay que encontrar al culpable utilizando el ingenio y las pistas que encontremos.



Muchas pistas se resuelven con minijuegos. Aquí debemos hallar las diez diferencias.

Secret Files 2 Puritas Cordis

Asesinatos, robos y una misterioso libro están detrás de una organización secreta. ¿Te atreves a desvelar el misterio?

Fushionsphere · Kock Media| Una antigua sociedad secreta, conocida como Puritas Cordis, está tras una serie de catástrofes mundiales que amenazan con implantar el caos en todo el mundo. A los mandos de Nina debemos descubrir los planes de esta sociedad secreta y evitar que hagan más daño.

«Secret Files 2 Puritas Cordis» nos introduce en una mecánica de juego de aventura pura y dura, donde conversar para encontrar pistas y, sobre todo, resolver puzzles, es vital para avanzar y resolver todos sus misterios. ¿Te apuntas?

Requisitos:
Pentium 4 3 GHz / 1 GB

Comentado en:
CHJ Nº 99



Visitaremos un montón de lugares con todos los miembros del grupo.



Controlaremos a cuatro personajes, hay que combinarlos para resolver algunos puzzles





La Comparativa en Detalle

Los juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con toda la redacción, para definir las condiciones que debe cumplir un juego de Aventura.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta..

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DE JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que un juego de aventura debe basarse en un guión sólido, protagonizado por personajes interesantes y con suficientes retos.

Este apartado de la Comparativa es de la máxima importancia porque da la auténtica medida de lo divertido que resultará el desarrollo a que nos enfrentamos, de ahí que represente el mayor porcentaje

Entre otras cosas, se valora la variedad de lugares que deberá visitar el protagonista y el realismo de las situaciones. Los hechos y puzzles han de enfocarse desde la lógica y no por el método arbitrario de probar y errar hasta acertar. También hemos tenido en cuenta los detalles que dan profundidad a la aventura, como la variedad en los puzzles.

FUNCIONAMIENTO Y MANEJO

4 Todos los elementos relacionados con el interfaz y el control del personaje se valoran en esta sección. Aquí, podemos consultar datos como el tiempo necesario para controlar el juego, el tipo de dispositivo recomendado (pad, teclado, etc.), si es posible acceder a mapas, realizar zoom o qué tipo de información vamos a encontrar.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta que nos haga un esbozo claro del argumento, y explique con claridad qué información vamos a encontrar en pantalla.

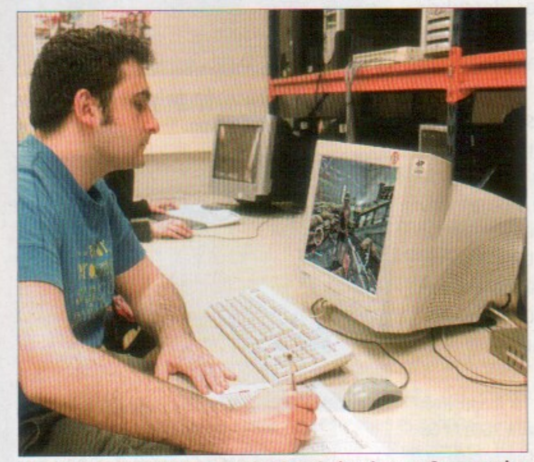
RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que manejamos. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un correcto funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en el CD de este número).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por el precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos que han sido examinados en la presente Comparativa.

Índice hasta 2,87	Sobresaliente
2,88 hasta 3,59	Notable
3,60 hasta 4,78	Bien
4,79 hasta 7,17	Suficiente
7,18 hasta 14,35	Insuficiente
A partir de 14,36	Deficiente

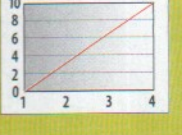


COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio. ¡¡Mayor rigor, imposible!!

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	3,00%
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	5,40%
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	42,00%
Realismo (comprobado)	4,00%
Número de personajes disponible (comprobado)	5,00%
Perspectiva para observar detalladamente el escenario (comprobado)	4,00%
Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	4,00%
Caracterización del personaje principal (comprobado)	2,00%
Interacción con otros personajes (comprobado)	4,00%
Inventario (comprobado)	2,00%
Permite recoger objetos (comprobado)	1,00%
Variedad de puzzles (comprobado)	1,00%
Desbloqueo de secretos según retos completados (comprobado)	4,00%
Escenas de acción o lucha (comprobado)	3,00%
Interacción con el escenario (comprobado)	2,00%
Variedad de situaciones (comprobado)	2,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	26,00%
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%
Control sobre el personaje (comprobado)	3,00%
Zoom (co mprobado)	1,50%
Mapa (comprobado)	1,00%
Atajos de teclado (comprobado)	1,00%
Información sobre pistas en pantalla (comprobado)	3,00%
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	1,00%
Idioma (comprobado)	1,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2,00%
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los personajes (comprobado)	0,50%
Descripción del objetivo (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
TEST DE RENDIMIENTO DE AUDIO	10,80%
TEST DE RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,80%
NOTA MEDIA	100,00%
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para una aventura gráfica. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

GANADOR CALIDAD · GANADOR PRECIO CALIDAD

Puesto 1

Puesto 2



Puesto 3



Puesto 4



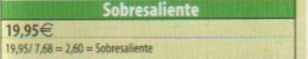
PENUMBRA REQUIEM
Expeluznante a la par que divertidísima aventura gráfica que logra atraparnos gracias a su inquietante atmósfera y a un desarrollo que se sigue y experimenta con muchísimo interés.

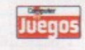
SECRET FILES 2
Aventura de las buenas donde debemos desenmascarar a una organización secreta a base de resolver puzzles. Un argumentos que nos divertirá y nos mantendrá en constante tensión.

THE ABBEY
Una aventura gráfica de las de toda la vida, con un acertado argumento (basado en la película "En el Nombre de la Rosa", divertidísimos puzzles y un aire a dibujos animados muy acertado.

CSI: NY
Esta nueva entrega presenta una mecánica de juego renovada y más profunda, gracias a la mayor interacción con los personajes. Eso sí, visualmente deja mucho que desear.

Penumbra Requiem	Nota	Secret Files 2	Nota	The Abbey	Nota	CSI: NY	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (91 724 28 80)	10,00	Sí (91 789 35 59)	10,00	Sí (91 724 28 80)	10,00	Sí (902 11 78 03)	10,00
No (www.friendware.es)	0,00	No (www.virginplay.es)	0,00	No (www.friendware.es)	0,00	No (www.ubisoft.es)	0,00
Sí (91 724 28 80)		Sí (91 789 35 50)		Sí (91 724 28 80)		Sí (91 640 46 00)	
Sí (91 725 90 81)		Sí (91 789 35 60)		Sí (91 725 90 81)		Sí (91 640 46 10)	
	6,58		10,00		10,00		7,41
Arranque Automático	10,00	Arranque Automático	10,00	Arranque Automático	10,00	Arranque Automático	10,00
Sí (1.432,1 Megabytes)	10,00	Sí (2.315,8 Megabytes)	10,00	Sí (3.119,1 Megabytes)	10,00	No (402,3 Megabytes)	0,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
0 Megabytes	10,00	0 Megabytes	10,00	0 Megabytes	10,00	0 Megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	7,52		7,29		6,76		6,71
Muy elevado	10,00	Muy elevado	10,00	Muy elevado	10,00	Elevado	8,00
Elevado (1)	8,00	Muy elevado (4)	10,00	Elevado (1)	8,00	Muy Elevado (4)	10,00
Sí (completa)	10,00	Sí (limitada)	6,00	Sí (limitada)	6,00	Sí (limitada)	6,00
No es necesaria	10,00	No es necesaria	10,00	No es necesaria	10,00	Inexistentes	0,00
No disponible	0,00	No disponibles	0,00	No disponible	0,00	No disponible	0,00
Sí (completa)	10,00	Sí (completa)	10,00	Sí (completa)	10,00	Sí (completa)	10,00
Sí (completo)	10,00	Sí (completo)	10,00	Sí (completo)	10,00	Sí (completo)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí (ilimitados)	10,00	Sí (ilimitados)	10,00
Variados	8,00	Variados	8,00	Variados	8,00	Muy variados	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí (muy elevada)	10,00	Sí (muy elevada)	10,00	Sí (elevada)	8,00	Sí (muy elevada)	10,00
Muy elevada	10,00	Muy elevada	10,00	Elevada	8,00	Muy elevada	10,00
	6,73		9,42		6,92		7,12
Mínimo	10,00	Corto	8,00	Mínimo	10,00	Corto	8,00
No	0,00	No	10,00	No	0,00	No	0,00
Inmediato, interés creciente	6,00	Escalonado, interés creciente	10,00	Inmediato, interés creciente	6,00	Inmediato, interés creciente	8,00
Total (teclado-ratón)	10,00	Total (teclado-ratón)	10,00	Total (teclado-ratón)	10,00	Total (teclado-ratón)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00
	8,75	Sí	8,75		6,25		7,50
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00		0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	9,83		7,08		9,83		9,80
	7,68		7,57		7,54		7,46
Notable ←	7,68	Notable ←	7,57	Notable ←	7,54	Notable ←	7,46
Sobresaliente		Bien		Suficiente		Sobresaliente	
19,95€		29,95€		44,95€		19,95€	
19,95/ 7,68 = 2,60 = Sobresaliente		29,95/ 7,57 = 3,96 = Bien		44,95/ 7,54 = 5,96 = Suficiente		19,95/ 7,46 = 2,67 = Sobresaliente	







AVENTURAS GRÁFICAS

Veredicto final

Nuestra Opinión



Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS presenta este mes una Comparativa que ayudará al aventurero a descubrir las virtudes que atesoran estas joyas actuales: «Penumbra Requiem», «Secret Files 2 Puritas Cordis», «CSI: NY» y «The Abbey».

Como es habitual, la redacción al completo se ha reunido para consensuar una tabla que contemple todo cuanto una buena aventura gráfica debe tener para satisfacer a la mayor cantidad de jugadores posible. Tras un exhaustivo análisis de los aspirantes, «Penumbra Requiem» se ha alzado con el primer puesto gracias a su completo desarrollo, capaz de trasladar terror y misterio con una crudeza increíble. La segunda plaza es para «Secret Files 2», una aventura espectacular que nos atrapa en un guión que logra mantener el interés hasta el final. Le sigue «The Abbey», que se beneficia de una excelente ambientación y un buen guión, lleno de humor, misterios, enigmas y ese toque clásico de los 90.

Cierra este cuarteto de lujo «CSI: NY», con los personajes de la serie en acción y un montón de crímenes que resolver en el laboratorio. Así que el aventurero de "pro" está de enhorabuena con estos juegos. ¿Hace unos puzzles?

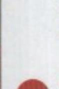
POR PUZZLES

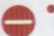


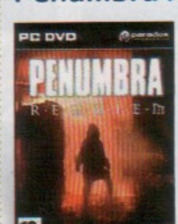
1. Penumbra Requiem
2. Secret Files 2
3. The Abbey
4. CSI: NY

PUESTO 1

Penumbra Requiem







\+
- La mecánica del juego es muy divertida
- Los puzzles son muy interesantes y de una dificultad ajustada
- Es muy sencillo de comprender y jugar

\−
- Resulta algo corto
- Algunos puzzles se repiten

Nota:	Notable 7,68
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Friendware
PRODUCTOR: Paradox
DESARROLLADOR: Frictional Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

VALORACIÓN: Un grandísimo juego que cuida todos los apartados que un título de este género debe tener. Gran número de puzzles, un buen argumento...

PUESTO 2

Secret Files 2 Puritas Cordi



\+
- La historia es muy interesante
- Los puzzles ofrecen retos lógicos
- Largoy muy completo
- Salvajemente entretenido

\−
- Resulta bastante complicado avanzar

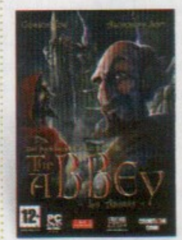
Nota:	Notable 7,57
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	29,95€

DISTRIBUIDOR: Koch Media
PRODUCTOR: Deep Silver
DESARROLLADOR: Fushionsphere
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 725 29 64
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

VALORACIÓN: Una buena historia es la base para vivir una aventura memorable que nos invita a desenmascarar a una sociedad secreta que quiere acabar con la humanidad.

PUESTO 3

The Abbey



\+
- Gran cantidad de puzzles
- Una historia bien urdida
- Visualmente muy preciosista
- Lleno de humor

\−
- Algunos puzzles son realmente difíciles
- Es complicado encontrar algunos objetos

Nota:	Notable 7,54
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	44,95€

DISTRIBUIDOR: Friendware
PRODUCTOR: Crimson Cow
DESARROLLADOR: Alcachofa Soft
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

VALORACIÓN: Divertidísimo título que nos hará disfrutar con sus peculiares personajes, a los que cogeremos cariño, y unos excelentes puzzles que pondrán a prueba nuestro ingenio.

PUESTO 4

CSI: NY



\+
- Los envolventes y divertidos casos
- Gran variedad de rompecabezas
- Controlar a los personajes de peli

\−
- Algunos puzzles son muy complicados

Nota:	Notable 7,46
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Legacy Interactive
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

VALORACIÓN: Controlaremos a todos los personajes de la serie de televisión, y podremos "meter mano" en su laboratorio. ¡¡Divertido y lleno de misterio!!.

OTRAS OPCIONES DE CALIDAD

Además de los cuatro títulos comparados, podemos encontrar en el mercado otras muchas alternativas dentro del mismo género. Eso sí, algunos son más serios que otros, pero la mayoría,recurre a los puzzles para divertirnos.









Broken Sword El Ángel de la Muerte: una trama actual salpicada de puzzles muy variados y lógicos. La saga es ya todo un clásico del género, con tramas magníficamente urdidas, bien presentadas y, sobre todo, muy divertidas de jugar. Cuesta nada más que 19,95€.

El Código Da Vinci: adaptación fiel al argumento del "best seller" del mismo nombre. Su desarrollo, mezcla de acción y la aventura a partes iguales, es muy divertido y tiene un precio que quita el hipo, 19,95 €.

Fahrenheit: pese a llevar años en el mercado, es una de las cumbres del género. Su desarrollo es espectacular y original a más no poder. Un asesinato, dos personajes y muchos puzzles por 19,95€.

Runaway 2 El Sueño de la Tortuga: divertidísima aventura 100% española y con gran proyección internacional. Ofrece grandes dosis de humor, un fantástico guión y muchísimos puzzles al estilo «Monkey Island». El precio es un acicate para hacerse con él... ¿tan sólo 9,99€?



Los Sims 3

SIMULACIÓN · La nueva generación de Sims viene dispuesta a conquistar el PC de nuevo. ¿Quieres saber todas las cosas que pueden hacer ahora? Test pág. 24

Lo que hay que saber

Paso a paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



El interfaz ha cambiado poco aunque hay algunas novedades importantes. Así, nos encontramos con las acciones que tiene nuestro Sim pendientes ❶, notificaciones sobre nuevos logros o niveles alcanzados con su libro de conocimientos ❷, nivel en el que se encuentra la actividad actual que está realizando nuestro Sim ❸, Sim que tenemos seleccionado (si hubiera más de uno, aparecerían más de un retrato) ❹, controles de cámara, piso de la casa que queremos ver y acceso a los modo vivir, construcción y decoración ❺, panel de sueños inmediatos y sueños de una vida, además de información sobre el día y la hora ❻, grado de satisfacción de nuestro Sim ❼, efectos positivos, o negativos que está sufriendo nuestro personaje ❽, pestaña de acceso a la información social del Sim ❾ y datos concretos de cómo le van las cosas a nuestra criatura en su vida ❿.



2. EDITOR DE SIMS



El editor nos permite definir cualquier aspecto de nuestro nuevo Sim. Desde la forma de su cuerpo hasta la vestimenta que vamos a ponerle. «Los Sims 3» es el culmen de la libertad para crear Sims.

3. RASGOS



Es *muy importante* elegir los rasgos que más nos gustan para nuestro Sim. Estos marcarán la forma de comportarse y los deseos que tendremos que satisfacer para hacerle completamente feliz.

4. DESEOS DE LA VIDA



A partir de sus rasgos podremos elegir hasta cinco deseos para toda la vida. Si los cumplimos, nuestro Sim podrá presumir de haber tenido una vida plena en la que ha conseguido lo que se ha propuesto.

5. ELEGIMOS CASA



Tras decidir cómo será nuestro Sim, es el momento de elegir casa. Tenemos un tope de 20.000¢ y podemos comprar un solar o un chalecito mono...

6. INTERACCIONES



Para interactuar debemos pulsar sobre el objeto, o Sim, y elegir la opción que queramos. En nuestra mano estará ser amable o brusco con las amistades.

7. MAPA DE LA CIUDAD



Accede al mapa de la ciudad para ver toda la oferta de actividades disponible. Farmacias, bancos, librerías, gimnasios, escuelas, estadios... ¡¡de todo!!

8. EL SUEÑO



No hay nada más desesperante para un Sim que el hecho de estar muy cansado y no echarse a dormir. Mira la hora y respeta sus horas de sueño.

9. HIGIENE



Por la mañana no hay nada como una buena ducha, una limpieza de dientes y desayunar con la sonrisa puesta en la boca. Tu Sim lo agradecerá.

10. ALIMENTACIÓN



Por vez primera, nuestros Sims se ponen como bolas si no paran de comer. Haz las comidas justas y una vía sana corriendo de vez en cuando por el barrio.

11. BÚSCATE UN TRABAJO



La ciudad está llena de edificios que podemos visitar, bien para comprar cualquier cosa, bien para pedir trabajo. Aquí, en este restaurante de carretera (en la ciudad) veremos si quieren camareros.



Rápidamente comprendemos que no es el nuestro. Así que vamos al ayuntamiento a ver si hay alguna *vacante de político*. ¡¡Sí!!, pues venga, a ganarnos la vida holgazaneando a costa del contribuyente.



Por desgracia, sólo podemos ser abrillantadores de podios. ¡No pasa nada!, con el paso de los años, a lo mejor nos convertimos en alcaldes y así podemos decidir cómo gastar el dinero de los impuestos.



PASO A PASO: ALGUNOS CONSEJOS PRÁCTICOS

1. HAZ VIDA EN EL BARRIO



1 Sal por las mañanas al buzón y recoge la correspondencia que tengas. A lo mejor te encuentras con una suculenta oferta de trabajo.



2 El gimnasio está cerca, así que aprovecha algún momento del día para acercarte y quemar esas grasas que tanto daño hacen a tu Sim.



3 Habla con los vecinos por la calle y profundiza en las relaciones. A lo mejor te encuentras con alguien que comparte tus mismos gustos.



4 Si no nos queda dinero para el gimnasio, siempre podemos recurrir al viejo 'footing'. Unas carreritas por las manzanas cercanas a tu casa reportarán al Sim muchos beneficios.



5 Aprovecha las zonas de campo que hay en las afueras para entretenerte con tu hobby favorito. Pescar relaja y puede darte dinero si consigues unos buenos 'pescaítos'.



6 Finalmente, la zona de playa suele estar llena de Sims tomándose algo por las terracitas. Allí conocerás a chicas muy monas, aunque es mejor hacerlo cuando no huelas mal por el 'footing'.

2. PESCAR RELAJA A TU SIM



1 Una buena cosa que tiene «Los Sims 3» es que el barrio está lleno de posibilidades para realizar todo tipo de actividades. Una de las más relajantes de todas es la pesca.



2 Al principio, nuestro Sim no tendrá mucha experiencia en estas artes por lo que pescará ejemplares muy pequeños. Pero a base de intentarlo, subirá de nivel en la habilidad de pesca.



3 Los peces que vayamos recogiendo irán a parar al inventario de nuestro Sim. Desde allí podremos utilizarlos para sacar un buen puñado de dinero o para cocinarlos en casa



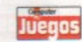
4 Algunos estanques para pescar están dentro de mansiones increíbles. Como somos un poco "quinquis", nos da igual y nos colamos.



5 Pescamos en el estanque y sacamos algunos ejemplares más que apreciables. Nos los llevamos a casa para sacar un buen dinero.



6 Especializarnos en pesca nos permitirá centrar nuestros deseos en obtener cada vez mejores peces. Los que beneficiará a al Sim.



3. DE PROFESIÓN: MAFIOSO

1 Al definir a nuestro Sim, hemos decidido que sea bastante "chungo", maleducado, soez, amante del riesgo y algo violento.



2 Nuestro Sim se entrenará en el gimnasio para tener buenos bíceps, por si hiciera falta responder a alguna agresión externa.



3 Probará suerte como futbolista. Al fin y al cabo, en muchos partidos se reparte 'estopa' suficiente y nos creemos con posibilidades.



4 Como buen amigo de las camisetas de tirantes que es, irá a la playa a fardar. Allí conocerá a una monada que le hace "tilín", pero un "nota" se ha metido por medio a molestar.



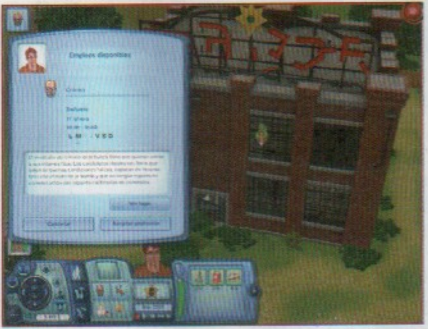
5 A nuestro Sim no le quedará más remedio que invitarle a olvidarse de la chica educadamente, con algunos golpes. Tras salir victoriosos del enfrentamiento, seremos los reyes del barrio.



6 Nuestra épica victoria sobre el "niñato" del barrio no pasa desapercibida y nos tientan con una oferta de los mafiosos de la ciudad. Cambiamos nuestro "look" por uno más adecuado.



7 Vamos al almacén donde se encuentra la tapadera de todos los negocios oscuros de la mafia a ver qué nos cuentan. El jefe rápidamente nos ofrece un puesto en la organización.



8 Como es lógico, empezamos desde abajo, con un trabajo de señuelo que sólo trabaja los lunes, martes, viernes, sábados y domingos de 10 de la mañana a 4 de la tarde. Pagan bien la hora.



9 A partir de ese momento, debemos estar atentos por si nos suena el móvil. Podría ser el jefe de la banda, que nos necesita para hacerle algún encarguito de la organización.



10 Salimos de casa tras recibir las órdenes: debemos acercarnos al almacén de la organización y recoger un paquete que tendremos que llevar a otro sitio que aún desconocemos.



11 Vamos al almacén a recoger el paquete y recibir órdenes. Recuerda elegir cómo quieres hablar dentro de las reuniones. Sé un tipo duro y dispuesto a todo... ¡¡subirás como la espuma!!



12 Hay que llevar el paquete al ayuntamiento... a algún político que ha decidido corromperse. ¡¡Bien!! completamos la misión y nos preparamos para un ascenso en la banda.

Drakensang

ROL · Libra al mundo de Aventuria de su mayor amenaza. Tarea nada sencilla que lograrás gracias a los consejos que tienes en estas páginas. Test pág. 28

Lo que hay que saber

Paso a paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



Durante la partida disponemos de suculenta información que debemos utilizar en la batalla para conseguir la victoria: el nombre de la zona en la que nos encontramos ❶, la opción de ocultar o mostrar el minimapa en pantalla ❷, acceder al mapa del mundo ❸, el minimpa con nuestra situación, los objetivos y las zonas de interés que están en nuestro rango de visión ❹, la opción para acercar o alejar la cámara del minimapa ❺, acceso al menú principal ❻, acceso al registro de mensajes del juego ❼, diario de misiones ❽, acceso a la hoja del personaje ❾, menú de acceso rápido a las habilidades y hechizos del personaje ❿, activar y cancelar la pausa táctica ⓫, botón para andar ⓬, botón para caminar deprisa ⓭, botón para correr ⓮, opción que nos permite seleccionar a todos los integrantes de nuestro grupo ⓯, imagen del héroe, donde podemos ver su salud, su resistencia y su energía astral además de una foto ⓰, mejoras y penalizaciones ⓱, acciones que llevará a cabo nuestro personaje ⓲, enemigo seleccionado ⓳ y mensajes en pantalla ⓴.

2. INVENTARIO



Accedemos a él pulsando la tecla I. Una vez dentro podemos ver lo que tenemos en las bolsas 1, el objeto que llevamos en la cabeza 2, las vitelas o flechas del carcaj 3, los guantes que equipa nuestro héroe 4, el arma que tenemos en la mano 5, las botas que llevamos equipadas 6, los pantalones 7, escudo 8, anillos 9, colgante 10, pechera 11 y las hombreras 12. En esta parte de la pantalla se muestran los atributos 13, que están representados por iniciales, siendo así: **CJ:** coraje, que nos ofrece mayor resistencia contra la magia; **IN:** inteligencia, que nos da la opción de aprender más hechizos; **I:** intuición, para saber si un personaje nos está mintiendo; **CA:** carisma, que nos permite convencer a los personajes de forma sencilla; **DE:** destreza, que aumenta la habilidad en combate; **AG:** agilidad mejora los reflejos; **CO:** constitución, mide la capacidad para resistir venenos; **FU:** fuerza, para golpear más.

3. TALENTOS



Cada personaje cuenta con distintos talentos que debe utilizar y mejorar durante la aventura. Accedemos a ellos pulsando la tecla T y están divididos en varios bloques que son muy sencillos de recordar:

1 **Físicos:** son los que más puntos cuestan y recogen las habilidades físicas y sensoriales del héroe.

2 **Sociales:** nos ayudan a mejorar nuestras opciones para convencer a los personajes, comerciar con ellos o conseguir que nos ayuden.

3 **Naturales:** nos permiten sacar el máximo partido de todo cuanto nos rodea, ya sea recogiendo flores para crear pociones como desollar a las bestias abatidas para conseguir pieles.

4 **Artesanales:** son esenciales para poder crear nuestras propias pociones, armas, o bien, mejorar todas las capacidades para abrir cerraduras.

5 **Conocimiento:** nos permitirán curar heridas, venenos y aprender hechizos más fácilmente.

4. HABILIDADES ESPECIALES



Accedemos a ellas pulsando la tecla V y son los golpes especiales que tienen los personajes que luchan cuerpo a cuerpo, o que utilizan armas a distancia. Desde este menú accedemos a los tres apartados: Cuerpo a cuerpo 1, a distancia 2 y defensa 3. Para aprender estas habilidades hay que visitar uno de los muchos entrenadores que hay en Aventuria que, además de una suma de dinero, nos pedirá puntos de experiencia y cumplir algunos requisitos, como tener un nivel determinado. Para acceder a los poderes más devastadores, debemos seguir la línea que marcan, aprendiendo los que encontramos anteriormente. En la parte inferior, podemos ver todas las armas que nuestro héroe puede llevar encima 4. Así, si pinchamos sobre cualquiera de ellas, veremos cómo son las habilidades que la máquina nos recomienda aprender, cosa que es de agradecer pues una ayudita siempre nos viene bien.

5. MÉTODOS



Pulsando la tecla R accedemos a ellos. Y sirven para crear distintos objetos como pociones 1, armas y armaduras 2, y arcos y flechas 3. Para obtener recetas debemos hablar con los maestros.

6. CUERPO A CUERPO



Desde este menú, al que accedemos pulsando la tecla C, podemos ver las habilidades de nuestro héroe con el manejo de cada arma, ya sea defensiva como ofensiva, y su capacidad para bloquear.

7. HABILIDADES MÁGICAS



Sólo los personajes con talentos mágicos pueden aprender hechizos. A los que accedemos con H y que se divide en cuatro categorías: atributos, magia de combate, magia espectral e invocación.

8. CREAR UN PERSONAJE



Nuestro primer y más complicado paso será elegir la raza y la clase de héroe que vamos a llevar durante la aventura. Para cambiar la raza, tan sólo hay que pulsar la flecha 1 y después elegir la clase 2.



Sí elegimos el modo experto podremos elegir todos y cada uno de los parámetros de nuestro héroe: habilidades, talentos... Si preferimos que lo gestione la máquina, tan sólo hay que pulsar en el sello 1.



Una vez que hemos seleccionado atributos, la clase y la raza de nuestro héroe, podemos hacer lo propio con el nombre 1 y el sexo 2. Una vez terminado podemos comenzar la aventura.



PASO A PASO: CAMINO A FERDOK

1. CONSIGUE TUS ACREDITACIONES



1 Comenzamos la aventura con un guardián que nos dice que no podemos llegar a Ferdok hasta que no le demos dos acreditaciones para demostrar que somos aptos pra el desafío



2 Nada más entrar en el enclave, veremos una discursión de Salina con su hermano. La Reina de los malabaristas nos pedirá ayuda, que debemos dar para conseguir una acreditación.



3 Salina nos ofrece la primera pista a seguir, hablar con Runkei, un ladronzuelo de tres al cuarto al que encontraremos guiándonos por la interrogación que aparece en el minimapa.



4 Runkei nos enviará a hablar con el posadero del pueblo, que nos dirá que no sabe dónde se esconden los foragidos, pero nos dará una buena pista sobre su paradero. ¡Le escuchamos!



5 Discutiendo con el posadero encontramos a Rhulana con la que debemos conversar si queremos que se una a nosotros, y que nos ofrezca la misión de cazar a un temible oso.



6 Es hora de poner rumbo al bosque oscuro. Justo cuando vamos a cruzar el puente, encontramos a unos novicios que nos darán otra misión, encontrar a su maestro Rakorium.



7 Una vez en el bosque, debemos seguir las interrogaciones del minimapa, que nos llegarán hasta la puerta del antiguo túnel de la mina, donde encontraremos al archimago y al oso.



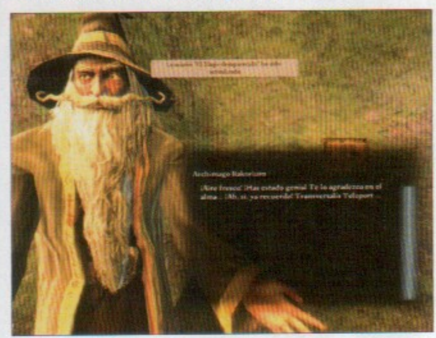
8 Encontrar a Rakorium no será difícil. Debemos entrar y coger la primera puerta a la izquierda que encontramos. Si seguimos todo recto, daremos con el mago fácilmente.



9 En nuestra huída del túnel, nos toparemos con tres ladrones que intentarán pararnos aunque con nuestro talento y los compañeros no serán ningún problema derrotarlos.



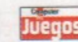
10 Si seguimos por el túnel después de pasar la puerta que dejamos a la izquierda, daremos con la guarida del oso. Es duro, aunque con un equipo como el nuestro lo derrotaremos.



11 Es hora de buscar la salida del túnel. Por el camino nos toparemos con varias ratas que intentarán cortarnos el paso. Una vez fuera, el archimago Rakorium se teletransportará.



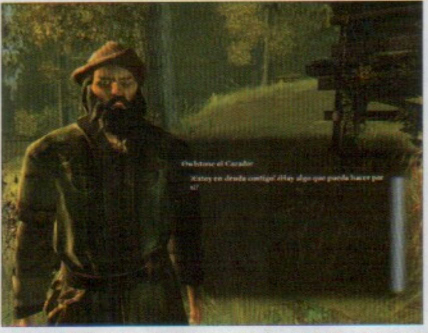
12 Nuestro siguiente paso será encontrar al cazador del bosque. Para lo cual hay que utilizar el mapa. Por desgracia, nos encontraremos con varios animales salvajes por el camino.



2. CONSIGUE TUS ACREDITACIONES



13 Una vez que llegamos a la caseta del cazador, vemos que está combatiendo contra un lobo. Sin persárnoslo dos veces debemos ayudar a terminar con la bestia.



14 Si acabamos con el lobo nos dará experiencia, además de la que conseguiremos entrengándole la cabeza del oso. Por último, nos dará una misión para acabar con una loba albina.



15 Hay que poner rumbo al oeste, donde debemos acabar con todas las bestias que nos encontremos hasta dar con la loba albina. Allí le daremos caza para cobrarnos el premio.



16 Una vez recogida la recompensa del cazador, debemos buscar a Dranor para recuperar el colgante de Salina. Por el camino nos encontraremos con varios enemigos.



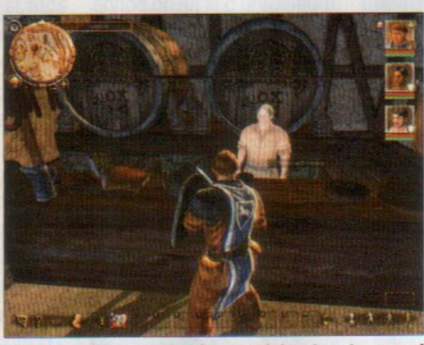
17 Si seguimos correctamente las indicaciones del minimapa, daremos con Dranor y asistiremos a una escena donde vemos cómo un misterioso personaje se va con el colgante.



18 Pero antes de irse, ordena a sus hombres que acaben con la vida de Dranor, cosa que debemos evitar y que no nos costará mucho, ya que tan sólo son dos enemigos.



19 Dranor se unirá a nuestro grupo. Es hora de poner rumbo al pueblo. Antes de entrar nos toparemos con el archimago Rakorium, que nos recompensará con una carta por ayudarle.



20 Nuestra siguiente visita ha de ser al tabernero del pueblo, al que debemos entregar la cabeza del oso que nos ha dado el cazador para obtener una suculenta recompensa.



21 Por último, debemos visitar a Salina. Cuando estemos cerca de ella, veremos un vídeo donde Dranor pide perdón a la mujer que, educadamente, le envía a freír espárragos.



22 Con las dos cartas de recomendación en nuestro poder debemos poner rumbo a Ferdok. Por el camino veremos una riña de dos vecinos que debemos resolver sin violencia.



23 Antes de cruzar el puente hay que hablar con el oficial al mando para que revise nuestras cartas de recomendación y dé el visto bueno a nuestra entrada a la ciudad.



24 Una vez que se las entregemos y nos dé permiso para entrar en la ciudad, obtendremos un montón de experiencia y la posibilidad de viajar hasta la ciudad de Ferdok.



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que nos impide llegar al final ansiado.

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

Todas las armas y más cosas, a nuestra disposición

Test pág. 22 CHJ 93



ASÍ SE HACE. Este juegazo de acción 3D esconde numerosos secretos. En cualquier momento de la partida abrimos la consola pulsando la tecla ⌐. Ahora escribimos **devmap mak** y le damos a enter para activar la introducción de los trucos. Si queremos conseguir todas las armas del juego tan solo tenemos que escribir **give all**, pulsar Enter y automáticamente contaremos con todo el armamento del juego a nuestra entera disposición.

OTROS CÓDIGOS

- **sf_use_bw 1:** modo blanco y negro
- **notarget:** los enemigos nos ignoran
- **god:** modo dios
- **sf_use_ignoreammo 1:** munición infinita
- **mapname:** lista de los mapas del juego
- **devmap [nombre del mapa]:** carga el mapa seleccionado
- **noclip:** podemos atravesar todo
- **sf_use_invert 1:** imagen en negativo
- **sf_use_chaplin 1:** modo película antigua

CIVILIZATION IV BEYOND THE SWORD

Convierte en oro todo lo que tocas, 'my friend'.

Test pág. 44 CHJ 78



ASÍ SE HACE. Para la introducción de los códigos es necesario activar la consola. Para ello debemos editar el archivo **civ4cnfig** que hallaremos en el directorio raíz del juego. Desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia antes de modificarlo o el juego podría no funcionar. En la línea donde aparece **"cheatmode = 0"** la modificamos por **"cheatmode = chipotle"**, guardamos y cerramos el archivo. Ejecutamos el juego, cargamos una partida y pulsamos la tecla ⌐ para abrir la consola. Una vez en pantalla escribimos **Placer. setGold <player 0>, <cantidad>**, y pulsamos Enter para aceptar.



OTROS CÓDIGOS

- **help:** muestra todos los códigos
- **Game.AIPlay <turn 3>:** fuerza al enemigo a mover tres turnos
- **Sound.noMusic:** detiene la música
- **Sound.reload:** recarga todos los sonidos

CRYSIS WARHEAD

La inmortalidad y otras ventajas a tu alcance.

Test pág. 42 CHJ 91



ASÍ SE HACE. Para activar los trucos en este título nos tocará editar el archivo **Diff_normal.cfg** que encontraremos en: **\crysis warhead\game\config**. Desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia por seguridad antes de proceder a la edición. Una vez salvado el archivo, procedemos a abrirlo con el bloc de notas. Al final del archivo escribimos **"Con_restricted =0"** para activar los trucos. Ahora, si lo que queremos es ser invulnerables a cualquier ataque, escribimos **g_godMode = 1**. Una vez hecho esto, salvamos y ejecutamos el juego.

OTROS CÓDIGOS

- **ai_IgnorePlayer = 1:** los enemigos nos ignoran
- **g_playerHealthValue = 900.0:** salud mejorada
- **i_unlimitedammo = 1:** munición infinita
- **hud_nightVisionConsumption = 0:** visión nocturna infinita
- **g_playerSuitEnergyRechargeTimeArmor = 0:** energía instantánea
- **g_playerSuitEnergyRechargeTimeArmorMoving = 0:** energía instantánea mientras te mueves
- **g_playerSuitArmorModeHealthRegenTime = 0:** regeneración de salud
- **g_suitArmorHealthValue = 900.0:** mejor armadura

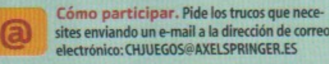
TRUCOS A LA CARTA — PREY

Alfredo Jiménez de Lugo requiere ayuda urgente para acabar con los alienígenas de «Prey».

Test pág. 28 CHJ 64



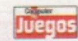
ASÍ SE HACE. Para evitar que los enemigos nos puedan ver y atacarnos, lo primero que debemos hacer es abrir la consola de comandos durante el juego, pulsando Ctrl + Alt + ⌐. A continuación, escribimos **no target** y pulsamos Enter. Desde este momento, por muy cerca que pasemos de ellos, no podrán ni vernos, ni olernos, ni nada.



Cómo participar. Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección de correo electrónico: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES







...O DEL MES WANTED WEAPONS OF FATE

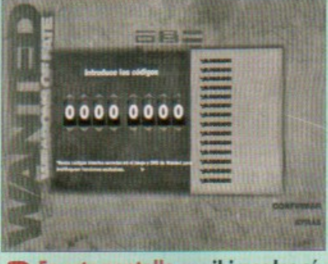
Acaba de un tiro con todos los enemigos que se te pongan por delante. Test pág. 44

ASÍ SE HACE. Wesley tiene en su mano la venganza, pero ésta puede ser mucho más placentera si usamos estos trucos. Para conseguir acabar con los enemigos de un solo disparo, debemos entrar en el menú de "Códigos Secretos" e introducir la siguiente combinación: **01110010**. Aceptamos y, automáticamente, se activará el truco.

OTROS CÓDIGOS
- **01001100:** salud aumentada
- **01001111:** súper armamento
- **01101101:** adrenalina infinita
- **01101111:** munición infinita



1 Introducimos los trucos en el menú de Códigos Secretos ❶.



2 En esta pantalla escribimos los códigos cambiando los números.



3 Introducimos 01110010 para acabar con los enemigos de un tiro.



4 Este mensaje confirma ❷ que el truco se ha sido activado.

- **g_suitRecoilEnergyCost = 0:** no gastamos energía
- **i_noweaponlimit = 1:** no hay límite en las armas portadas
- **g_suitSpeedMult = 2.85:** súper velocidad
- **r_displayinfo = 1:** muestra la tasa de frames
- **v_goliathmode = 1:** vehículos invulnerables

DEMIGOD

Haz de tu semidios, un dios entero y verdadero.



ASÍ SE HACE. Para activar los trucos en este juego con aspiraciones multijugador, debemos editar el archivo **Game.prefs** que encontraremos dentro de la carpeta **Mis Documentos\My Games\Gas Powered Games\Demigod**. Desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia de seguridad antes de proceder a la edición. Una vez salvado el archivo, lo abrimos con el bloc de notas. En la parte superior escribimos **debug = { enable_debug_facilities = true }**. Salvamos los cambios, abrimos las propiedades de **Game.prefs**, marcamos la casilla de **"sólo lectura"**, aceptamos y ejecutamos el juego.
Ahora en el modo torneo, si queremos conseguir ser inmortales, sólo tenemos que pulsar Alt + N. Al instante nada podrá matarnos.

OTROS CÓDIGOS
- **CTRL+ALT+Z:** revela todo el mapa

LOS SIMS 2 Y SUS HOBBIES

Lo que todo Sim siempre quiso tener en vida. Test pág. 40 CHJ 89



ASÍ SE HACE. Los personajillos más famosos de los videojuegos se comportan como nosotros y casi, casi tienen las mismas necesidades. Aunque eso sí, poseen una ventaja muy importante: pueden ser ricos al instante. Para ello debemos abrir la consola realizando la siguiente combinación de teclas: Ctrl + Shift + C. Ahora escribimos **motherlode**, pulsamos Enter y veremos cómo 50.000 simoleones se añaden a nuestra cuenta bancaria. ¡¡Así no hay quién note la crisis económica!!

ONIMUSHA 3

Descubre los secretos de este entretenido título. Test pág. 51 CHJ 89



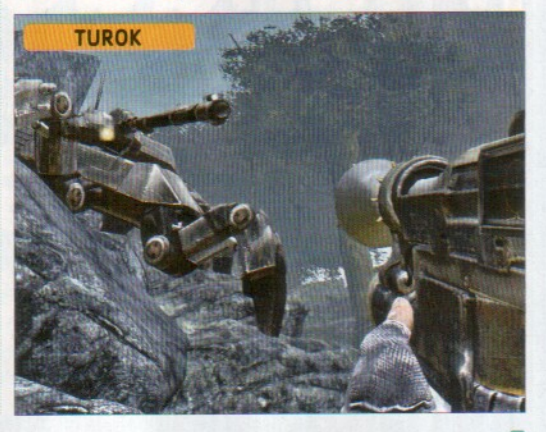
ASÍ SE HACE. Este título esconde numerosas recompensas si cumplimos una serie de condiciones. Nuevos modos de juego están esperando a ser descubiertos. Por ejemplo para conseguir un mini juego de disparos basta con acabarse el modo historia en dificultad normal.

TUROK

Descubre los secretos del planeta de los saurios. Test pág. 34 CHJ 89



ASÍ SE HACE. Turok el "exterminosaurio" tiene en este juego su aventura más complicada. Sin embargo, con este código podéis conseguir todo el armamento con lo que será más fácil enfrentarse a los dinosaurios. Para ello editamos el fichero **Turokinput.ini** que encontraremos en la carpeta **game/config**. Desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia de seguridad antes de editarlo, ya que luego el juego podría dejar de funcionar. Lo abrimos, buscamos la línea **"ConsoleKey=None"** y cambiamos none por tilde. Una vez cambiado la cosa quedaría así: **"ConsoleKey=tilde"**. Guardamos los cambios y ejecutamos el juego. Durante la partida pulsamos la tecla º para abrir la consola, escribimos **loaded** y pulsamos Enter para confirmar. Automáticamente conseguiremos todas las armas.





Ratones para jugar
¡Menudo control!

Son ideales para las aventuras e insustituíbles en los juegos de acción en primera persona. Te presentamos los ratones más avanzados del mercado para jugar.

Láser de alta precisión, pesas para adaptar el control a cada tipo de juego, tecnología inalámbrica, ruedas de desplazamiento horizontal y vertical, botones por doquier, 'leds' indicadores... es evidente que el ratón actual se parece muy poco a aquel que utilizábamos con bola de caucho, hace apenas unos cuantos años. Tan poco, que hoy se han convertido en una herramienta imprescindible para cualquier jugador de PC que se precie de serlo.

VUELVE UN CLÁSICO

Entres los cuatro modelos que analizamos, se nos cuela un clásico del "gaming" para PC, el mítico Sidewinder de Microsoft. A él le acompañan los modelos de otras dos compañías líderes como Logitech y Razer, y un cuarto, de Fujitsu-Siemens, que trata de abrirse camino en este mercado tan competitivo. ¿Quién ganará?

LOS CUATRO MODELOS

RAZER
Death Adder

FUJITSU-SIEMENS
Gamer Mouse GL5600

LOGITECH
G9X

MICROSOFT
Sidewinder X8

La imagen utilizada en la primera página de esta comparativa pertenece al juego -Street Fighter IV-

6 dudas acerca de los ratones

1 ¿Para qué necesito uno? Partiendo de que es un periférico imprescindible en el PC, en la actualidad conforma uno de los mejores dispositivos de control para juegos... junto al teclado.

2 ¿En qué me fijo al comprar uno nuevo? Comprueba que sea cómodo, que no tenga aristas o zonas cortantes y, en especial, que alcanzas todos los botones y ruedas del ratón sin forzar constantemente la posición de la mano.

3 ¿Necesito instalar driver? No, aunque si quieres sacarle todo el partido, debes instalar el software que viene con el ratón.

En el esquema que aparece bajo estas líneas se puede apreciar el mecanismo interno utilizado por las ruedas de desplazamiento en vertical y horizontal.

1. Rueda de desplazamiento
2. Sensor de giro
3. Oscilador horizontal
4. Batería del ratón



4 ¿Qué significa "2000 dpi (ppp)"? Es la cantidad de píxeles que es capaz de escanear el sensor láser u óptico de la superficie sobre la que pasa. Cuanto mayor sea, más preciso será el movimiento.

5 ¿Hay modelos inalámbricos? Por supuesto. Los hay que utilizan un sistema propio de transmisión, mientras que otros se basan en un estándar Bluetooth.

6 ¿Cuánto me puede costar? Entre 20€ y 100€ encontrarás centenares de modelos, aunque uno preparado para jugar, como los que comentamos este mes, estará entre los 40€ y los 90€.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro ratones diseñados especialmente para jugar, sometiéndolos a toda una batería de tests de precisión y resistencia.

INSTALACIÓN

Debe estar descrita con detalle, permitiendo que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones. Los controladores deben instalarse automáticamente.

MANEJO Y CONTROL

Entre todos los redactores se determina la calidad de aspectos relativos al manejo de los ratones, como el tacto o la presencia de aristas mal recortadas en alguno de los plásticos o metales del periférico. Obtienen una mayor puntuación aquellos diseños que estén adaptados para usuarios zurdos.



La precisión del sensor no es lo único importante en un ratón para jugar.

RESISTENCIA A CAIDAS

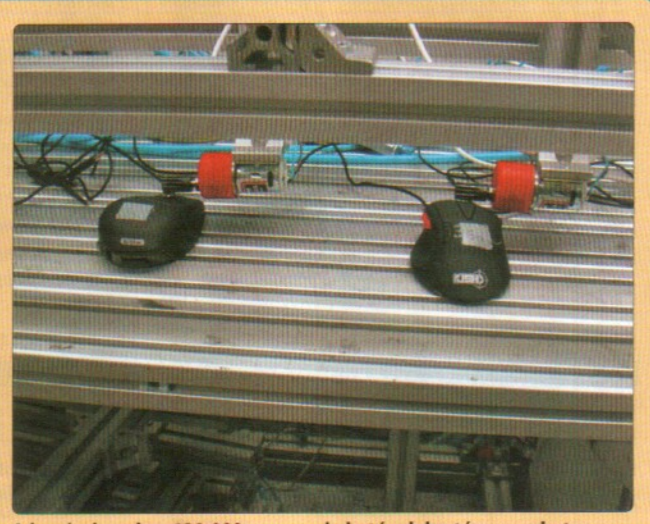
Los ratones son sometidos a una prueba de resistencia a caídas desde una altura de 80 centímetros, que es la altura media de una mesa. Se estima que deben soportar al menos 100 caídas sin sufrir ninguna avería o fisura.

RESISTENCIA AL USO

En esta prueba, realizada con una máquina especial, se pulsa cada botón del ratón, exactamente 120.000 veces, que es la vida útil mínima que consideramos que debería tener un ratón. A continuación se comprueba que no han dejado de funcionar o perdido firmeza.

SUCIEDAD Y LÍQUIDOS

Esta prueba consiste en enterrar literalmente cada ratón bajo una montaña de ceniza muy fina y comprobar, a continuación, si esto afecta a su funcionamiento. Se valora además la facilidad de limpieza de las distintas partes del periférico. También bañamos cada modelo en un pegajoso refresco de cola, cuyo funcionamiento es comprobado poco después. Tras 24 horas, se examinan de nuevo los posibles efectos secundarios, producidos esta vez por el azúcar, sin duda un agente corrosivo para los componentes electrónicos.



Además de pulsar 120.000 veces cada botón del ratón, un robot se encarga de girar el mismo número de veces la rueda de desplazamiento.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota obtenida por éste en el Test. El resultado se lleva a la tabla que hay junto a estas líneas, y que recoge los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. Así, un ratón con un precio de 89,99€ y una nota de 7,36, obtendrá una relación precio/calidad de 12,23. Si miramos a la tabla, eso es un Suficiente.

Índice hasta 6,72	Sobresaliente
6,73 hasta 8,41	Notable
8,42 hasta 11,21	Bien
11,22 hasta 16,81	Suficiente
16,82 hasta 33,62	Insuficiente
A partir de 33,63	Deficiente

Resultados del Test



MODELO		Puesto 1		Puesto 2		GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos — Puesto 3	
MODELO		SIDEWINDER X8		G9X		GAMER MOUSE GL5600	
FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Microsoft	NOTA	Logitech	NOTA	Fujitsu-Siemens	7,71
SERVICIO	7,0%		7,71		7,71		7,71
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Prolongada (3 años)	8,00	Prolongada (3 años)	8,00	Prolongada (3 años)	8,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de assistencia técnica (comprobado)	2,0%	902 197 198	6,00	91 375 33 69	6,00	902 118 218	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	Castellano www.microsoft.es/hardware	10,00	Castellano www.logitech.com	10,00	Castellano http://es.ts.fujitsu.com	
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 197 198		91 375 33 68		902 118 218	
Fax de información (comprobado)	0,0%	91 391 93 00		-		-	
INSTALACIÓN	5,4%		8,37		10,00		8,37
Dificultad (comprobado)	2,0%	Sencilla	8,00	No es necesaria instalación	10,00	Sencilla	8,00
Idioma de las instrucciones de la instalación (comprobado)	1,0%	Castellano	10,00	No es necesaria instalación	10,00	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2,0%		4,00		8,00		2,00
Manual (comprensión, comprobado)	2,0%	Algo confuso	4,00	Detalladas	8,00	En inglés	2,00
FUNCIONAMIENTO	38,0%		8,32		5,79		6,58
Manejo del ratón (comprobado)	10,0%	Preciso	8,00	Algo impreciso	6,00	Muy preciso	10,00
Acceso a los botones (comprobado)	10,0%	Sencillo	8,00	Aceptable	6,00	Difícil	4,00
Ergonomía (comodidad al tacto, comprobado)	5,0%	Cómodo	8,00	Algo incómodo	6,00	Cómodo	8,00
Adaptado para zurdos (comprobado)	1,0%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Longitud del cable (medido)	5,0%	Inalámbrico (radio de 7 m.)	10,00	Normal (196 cm.)	6,00	Normal (180 cm.)	6,00
Estabilidad del cable (comprobado)	1,0%	Normal (hueco para el cable)	6,00	Estable (manguito para el cable)	10,00	Estable (manguito para el cable)	10,00
Permite ajustar manualmente la resolución del sensor (comprobado)	3,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Permite ajustar la resolución del sensor óptico o láser mediante software	3,0%	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Tecnología de muestreo (tipo y resolución, dato del fabricante)	2,0%	BlueTrack de 2000 ppp	-	Láser de 5000 ppp	-	Láser de 2000 ppp	-
ELEMENTOS DE CONTROL	19,6%		7,45		5,41		5,61
Botones (número, comprobado)	3,6%	Muy numerosos (8)	10,00	Muy numerosos (6)	10,00	Muy numerosos (7)	10,00
Rueda de desplazamiento (tipo de desplazamiento, comprobado)	3,0%	Sí (horizontal y vertical)	10,00	Sí (horizontal y vertical)	10,00	Sí (horizontal y vertical)	10,00
Botón de desplazamiento (comprobado)	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Elementos de control programables (número, comprobado)	3,0%	Sí (todos)	10,00	No	0,00	No	0,00
Posibilidad de redefinir la función de los botones (comprobado)	3,0%	Sí (todos)	10,00	No	0,00	Sí (6)	8,00
Perfiles para juegos (comprobado)	3,0%	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00
Memoria integrada para perfiles de juegos (comprobado)	2,0%	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
TEST DE CALIDAD	26,0%		8,69		9,38		8,38
Interferencias producidas por la luz intensa (comprobado)	1,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Resistencia a caidas (robustez, comprobado)	7,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Resistencia al uso (durabilidad, comprobado)	7,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Resistencia al polvo (comprobado)	4,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	Daños leves (hueco de la lente obstruido)	6,00
Resistencia a líquidos (comprobado)	4,0%	Daños leves (el botón de encendido se quedó pegado)	6,00	Daños leves (en principio era incontrolable, pero tras 24 horas, funcionó perfectamente)	6,00	Daños leves (respuesta imprecisa)	8,00
Limpieza de mecanismos (comprobado, estado)	3,0%	Con dificultad (el sensor sólo pudo limpiarse con aire comprimido)	4,00	Muy sencilla	10,00	Con dificultad (sólo pudo limpiarse con aire comprimido)	4,00
OTROS	2,0%		8,00		6,00		8,00
Peso (medido)	2,0%	Ligero (144 gramos)	8,00	Normal (155 gramos)	6,00	Ligero (131 gramos)	8,00
Conexión al PC (tipo de conector, comprobado)	0,0%	Receptor inalámbrico USB	-	USB	-	USB	-
Extras proporcionados	0,0%	Receptor con base de carga	-	Pesas	-	Pesas	-
Controladores proporcionados (sistemas operativos, comprobado)	0,0%	Windows XP y Vista	-	No incluidos	-	Windows XP y Vista	-
NOTA MEDIA	100%		7,64		7,06		6,97
CORRECCIÓN POSITIVA / NEGATIVA		Programación de macros Diseño inalámbrico Cargador suministrado 2 carcasas de teflon	+0,40 +0,20 +0,20 +0,10	Peso variable en 28 gramos Carcasa intercambiable	+0,20 +0,10	Peso variable en 30 gramos	+0,20
RESULTADO DEL TEST		Notable ←	8,54	Notable ←	7,36	Notable ←	7,17
PRECIO /CALIDAD		Bien		Suficiente		Sobresaliente	
Precio aproximado en tiendas		89,99 €		89,99 €		40€	
Cálculo de la nota precio/calidad		89,99 / 8,54 = 10,54 = Bien		89,99 / 7,36 = 12,23 = Suficiente		40 / 7,17 = 5,58 = Sobresaliente	

Puesto 4	
DEATH ADDER	
Razer	NOTA
	6,57
Normal (2 años)	8,00
Sustitución por el distribuidor	8,00
807 17 08 08	2,00
Inglés www.razerzone.com	10,00
-	
-	
	6,89
Sencilla	8,00
En inglés	2,00
	2,00
En inglés	2,00
	8,16
Preciso	8,00
Bueno	8,00
Cómodo	8,00
No	0,00
Largo (207 cm.)	8,00
Estable (manguito para el cable)	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Infrarrojos de 1.800 ppp	-
	4,94
Numerosos (4)	8,00
Sí (hotizontal y vertical)	6,00
Sí	10,00
No	0,00
Sí (todos)	10,00
Ninguno	0,00
No	0,00
	7,38
No superado (el puntero del ratón no se movía con el ratón sobre la mesa. Al separarlo, lo hacia con dificultad)	0,00
Superado	10,00
Superado	10,00
Daños leves (hueco de la lente obstruido)	6,00
Daños leves (en principio era incontrolable, pero tras 24 horas, funcionó perfectamente)	4,00
Con dificultad (sólo pudo limpiarse con aire comprimido)	4,00
	8,00
Ligero (135 gramos)	8,00
USB	-
-	-
Windows XP y Vista	-
	7,02
Notable ← 7,02	
Notable	
49€	
49/7,02=6,98=Notable	

Nuestra Opinión

Un clásico que siempre gana

Microsoft vuelve a alzarse claramente como vencedor del Test, pese a contar en esta ocasión con rivales de la talla de Logitech, Razer o la algo más 'novata' en este campo, Fujitsu-Siemens. Las claves del éxito del Sidewinder X8 son: manejo, ergonomía, número de elementos de control y versatilidad de su sistema de pesas. El hecho de que sea inalámbrico y la excepcional forma en que se ha resuelto la recarga de las baterías (que puede realizarse mientras se juega), supone un valor añadido para un periférico casi perfecto. Sólo podemos echarle en cara su precio, algo elevado para estos tiempos que corren. En este sentido, la mejor relación precio/calidad es para el modelo de Fujitsu-Siemens, que se estrena de una forma inmejorable en el campo de los ratones para juegos. Lo mejor es sin duda la velocidad con que podemos cambiar la precisión del sensor. Tirón de orejas, por cierto, para Microsoft y Logitech, que siguen sin pensar en los usuarios zurdos.

ASÍ QUEDAN



1. Microsoft Sidewinder X8
2. Logitech G9X
3. FS Gamer Mouse GL5600
4. Razer Death Adder

Puesto 1 — Microsoft Sidewinder X8

GANADOR CALIDAD Juegos

- Manejo cómodo y preciso
- Permite ajustar el peso y la estabilidad del ratón con un sencillo sistema de pesas
- Tecnología Blue Track de hasta 2000 ppp
- Los 8 elementos de control del ratón son programables
- Rueda de desplazamiento horizontal y vertical



Además de mantener a resguardo las pesas, este pequeño módulo circular sirve de cargador para el ratón. ¡Y puede recargarse incluso mientras jugamos!



- Precio algo elevado
- La limpieza de mecanismos se realiza con dificultad

Microsoft, Tel. 902 197 198

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	89,99€

Puesto 2 — Logitech GX9

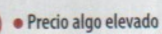


- Permite ajustar el peso y la estabilidad del ratón con un sencillo sistema de pesas
- Tecnología láser de hasta 5000 ppp
- Carcasas intercambiables
- Limpieza muy sencilla
- Rueda de desplazamiento horizontal y vertical



Con tres carcasas distintas y un juego de pesas, el ratón de Logitech es, además de uno de los mejores del Test, el que presenta un equipamiento más completo.





- Precio algo elevado
- Algo incómodo e impreciso
- No permite reprogramar los elementos de control

Logitech, Tel. 91 375 33 69

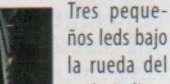
Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	89,99€

Puesto 3 — Fujitsu-Siemens Gamer Mouse GL5600



GANADOR PRECIO CALIDAD Juegos

- Manejo cómodo y muy preciso
- Tecnología láser de hasta 2000 ppp
- Permite ajustar el peso y la estabilidad del ratón con un sencillo sistema de pesas
- Precio muy ajustado
- Rueda de desplazamiento horizontal y vertical



Tres pequeños leds bajo la rueda del ratón indican la sensibilidad a la que funciona la lente. Cuanto mayor sea, más precisión tendremos, por ejemplo, en los juegos de acción.



- Daños en más de la mitad de las pruebas de resistencia
- La limpieza de mecanismos se realiza con dificultad

Fujitsu-Siemens, Tel. 902 118 218

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	40€

Puesto 4 — Razer Death Adder



- Manejo cómodo y preciso
- Precio ajustado
- Rueda de desplazamiento horizontal y vertical
- Los 4 elementos de control son programables

- Utiliza tecnología de infrarrojos de 1800 ppp
- Sufrió daños importantes en casi todas las pruebas de resistencia
- La limpieza de mecanismos se realiza con dificultad

Los cuatro botones traseros del pad de control de Genius no son precisamente los más cómodos de Test. Aún así cumplen perfectamente con su cometido.

Razer Zone, Tel. 807 170 808

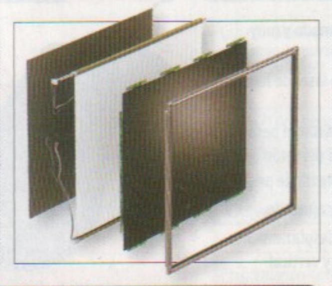
Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	49€

Monitores LCD para jugar

Lava tu imagen

Bajo ese aspecto futurista que muestran los monitores actuales, hay toda una serie de especificaciones que debemos tener en cuenta al elegir el nuestro.

Lo que ves en el monitor no es más que una representación de lo que tu ordenador es capaz de hacer. Por tanto, de nada te servirá tener un ordenador realmente potente, si no viene acompañado de un monitor con la calidad suficiente para sacar el máximo partido de tus gráficos. Este mes, te daremos algunas claves para elegir un monitor LCD nuevo, además de explicarte algunos conceptos interesantes acerca de los monitores.



FORMATO DE IMAGEN

El formato 4:3, salvo que trabajes en una oficina, ha quedado desterrado de nuestras vidas. Tanto como los monstruosos monitores CRT (de tubo de imagen) que poblaban nuestros escritorios no hace tanto tiempo. Ahora lo que se lleva son los monitores LCD con relación de aspecto 16:10, y tamaños de pantalla de entre 20 y 23 pulgadas. El precio de un monitor de estas características puede oscilar considerablemente, debido a la enorme variedad de modelos existentes, pero creemos que el margen de los 200-250€ puede ser adecuado en monitores de gama media. Lo importante es que, elijas el que elijas, el monitor cumpla unos requisitos mínimos para que tus horas de juego no se conviertan en una tortuta para tus ojos. Todo eso te lo explicamos a continuación.



Es imponente el aspecto que muestran los juegos en los monitores TFT.



Ya ni nos acordamos de los "monstruos" CRT. ¡¡Cuánto ocupaban!!

ACTUALIZA TU PC

¿QUÉ BUSCAMOS?

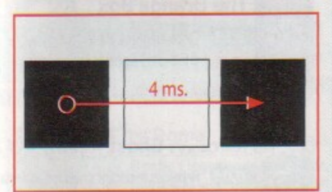
Lo primero y más importante, a la hora de comprar un nuevo monitor, es tener muy claro qué es lo que se busca. En nuestro caso, evidentemente, el interés final es conseguir el mejor monitor para jugar:

Resolución: cuanto mayor sea, más definición y calidad tendrá la imagen que se muestra. Nuestra recomendación es 1440x900 píxeles para una pantalla menor de 23" y 1680x1050 píxeles para una con una diagonal mayor. Lo ideal es una resolución Full HD, de 1920x1080, pero ten en cuenta que si tu tarjeta no es demasiado potente, los juegos se ralentizarán. Opta por esta resolución sólo si el monitor tiene 24 o más pulgadas.



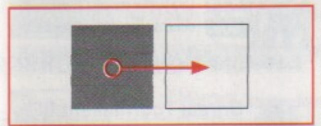
Intrumento a 1280x800 píxeles (izquierda) y a 1680x1050 (derecha).

Tiempo de respuesta: es el tiempo que tarda un píxel en pasar del modo activo (negro) al modo inactivo (blanco) y volver de nuevo al modo activo (negro). Se aplica únicamente a las pantallas LCD y se mide en milisegundos. Cuanto menor es esta cifra, mejor, ya que tiempos de respuesta elevados producirán estelas en la pantalla cuando el movimiento sea demasiado rápido.



La *transición* negro-blanco-negro determina el tiempo de respuesta.

Recalcar que el coste de tiempo es mayor en la transición gris-blanco, pero muy pocos fabricantes especifican esta cifra. Lo mejor es que nos olvidemos de este dato eligiendo un monitor de 4-8 milisegundos, que nos asegurará un tiempo de respuesta bajo también para grises.



Los fabricantes no suelen especificar el tiempo de transición gris-blanco.

"Con una resolución Full HD de 1920x1080 píxeles, es posible que los juegos se ralenticen"

Brillo y contraste: si no queremos una imagen apagada, es importante que tengamos en cuenta este aspecto. Los fabricantes lo especifican en candelas por metro cuadrado (cd/m2) y una cifra aceptable estaría en torno a los 300 cd/m2, siendo mejor cuanto mayor sea ésta. Bajo estas líneas, el juego «Dead Space» en un monitor con poco brillo y otro con el brillo adecuado.



Esta es la diferencia entre tener una imagen con brillo o otra sin él.

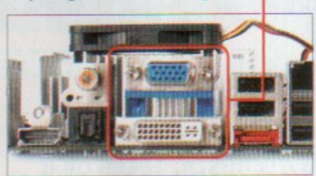
Tan importante o más que el brillo es el contraste de la imagen. Los fabricantes lo especifican utilizando la relación de contraste, que se indica con dos cifras separadas por dos puntos. Por ejemplo, 500:1, indica la relación entre el pixel más brillante (500) y el menos brillante (1) que el monitor es capaz de mostrar. Cuanto mayor sea la cifra de la izquierda, mejor. 1000:1 es un buen contraste.



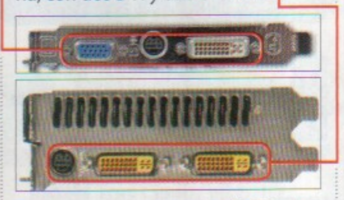
Un buen contraste evita que los negros se muestren como grises.

¿CÓMO SE CONECTA?

La conexión del PC al monitor se realiza siempre desde la tarjeta gráfica, o bien desde la salida de vídeo de la placa base, en los casos en los que la tarjeta gráfica esté integrada.



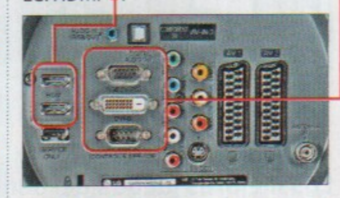
En esta imagen podemos ver dos tipos de conexiones distintas. Una, la azul, conocida como VGA, es analógica y ya prácticamente no se utiliza. La segunda, blanca, se llama DVI, y es la que más se emplea actualmente. Vamos a ver ahora las conexiones de dos tarjetas gráficas, una algo más antigua con conexiones VGA, DVI y S-Video, y otra más moderna, con dos DVI y una S-Video.



Por tanto, para conectar el PC al monitor, todo lo que hay que hacer es conectar un extremo del cable de vídeo a la salida DVI de la tarjeta y el otro a la entrada DVI del monitor. Sencillo, ¿no? Bueno, pues entonces vamos a complicar algo las cosas.

TELEVISIONES

Las televisiones planas han evolucionado hasta tal punto de que, lo único que les diferencia de un monitor de PC, es el sintonizador de televisión y el número de conexiones disponibles. Hay dos que ya hemos tratado, VGA y DVI, y una tercera que nos interesa especialmente, y que podemos ver en este panel de conexiones de una televisión marca LG: HDMI.



La conexión HDMI es el estándar actual para la alta definición, y entre sus ventajas está que puede transportar de forma simultánea imagen y sonido. Para conectar nuestra tarjeta gráfica a una televisión plana mediante HDMI, primero hay que asegurarse de que nuestra tarjeta soporta ese tipo de resoluciones (son distintas a las habituales de un PC), y segundo, utilizar un adaptador como el de la imagen.



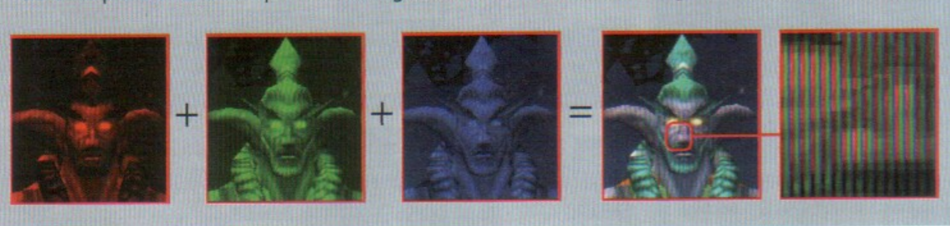
¿Y EL DISPLAYPORT?

Esta nueva conexión, aprobada en 2007, está llamada a convertirse en el nuevo estándar de conexión entre PC y monitor, sustituyendo a DVI. Con todo, su implantación ahora mismo es tan baja que lo dejaremos para el próximo Expertos que dediquemos a los monitores. Esperemos que para entonces sea ya algo más que la simple promesa que ahora nos plantean.



ASÍ SE FORMA LA IMAGEN

Aunque nosotros no podamos verlo, la imagen de un monitor se forma así. Cada píxel está compuesto en realidad por tres puntos adyacentes con distintos tonos de rojo, verde y azul que, al ser tan diminutos y estar tan juntos, son interpretados por nuestros ojos como un único pixel. A la derecha podéis ver una representación gráfica de cómo se crea la imagen en nuestro monitor.



Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificacos por géneros para que sepáis qué comprar y cuánto oscuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

LOS SIMS 3

¡¡Vuelven los Sims!! Y con más novedades que nunca. La más significativa es la posibilidad de salir de nuestra casa para ver la ciudad y poder entrar en los más de 90 edificios que tiene el barrio de Sunset Valley. En definitiva, el mejor título de toda la saga.

ELECTRONIC ARTS
54,95€
SIMULACIÓN

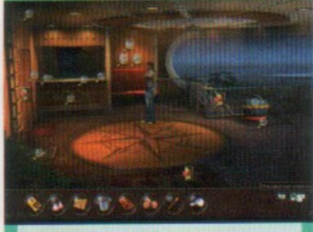
LO MEJOR DEL MES



DRAKENSANG
Rol del bueno en una aventura que nos invita a cazar al asesino de un viejo amigo en el mundo de Aventuria.
FX Interactive 19,95€



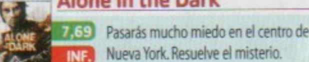
EL PADRINO II
Demuestra que eres el mejor "Don" de la ciudad y no te cortes a la hora de delinquir y acabar con la competencia.
El Padrino II 49,95€



SECRET FILES 2
El mundo está al borde de la desaparición y sólo Nina Kalenkov puede salvarlo de su destrucción.
Koch Media 29,95€



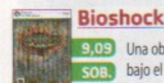
ACCIÓN

Alone in the Dark

7,69 INF. Pasarás mucho miedo en el centro de Nueva York. Resuelve el misterio.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

ARMA

9,01 SUF. La guerra moderna, como nunca la habías vivido en tu ordenador.
Koch Media • Todo Tipo Jugadores • 39,95€

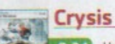
Assassin's Creed D.C.E.
9,82 SUF. Damasco, Jerusalén y Acre. Tres ciudades y un misterio que resolver.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

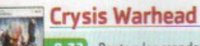
Bioshock

9,09 SOB. Una obra maestra que se desarrolla bajo el mar. ¡¡Un juego alucinante!!
Take 2 . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

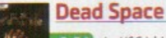
Brothers in Arms HH
8,96 SUF. Vive en primera persona la Segunda Guerra Mundial y vence a los nazis.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

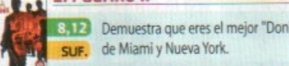
Call of Duty 4
9,32 SUF. Oriente Medio. Los terroristas amenazan el mundo. ¿Vas a derrotarlos?
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

Clive Barker's Jericho
8,15 SUF. Un grupo de expertos paranormales en un pueblo maldito. ¡¡Límpialo!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

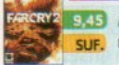
Crysis

9,34 SOB. Una isla paradisiaca y tropas coreanas incordiando. Acaba con todos.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Crysis Warhead

8,73 SUF. Ponte a los mandos de un segundo equipo de rescate... ¡¡ojo a los aliens!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 34,95€

Dead Space

8,54 SOB. La USG Ishimura está en apuros. ¿Vas a salvar a todos sus tripulantes?
Electronic Arts . Todo Tipo Jug. . R 19,95€

El Padrino II

8,12 SUF. Demuestra que eres el mejor "Don" de Miami y Nueva York.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

F.E.A.R. 2 Project Origin
9,23 SUF. ¿Preparado para pasar miedo? Alma ha vuelto y, con ella, el caos.
Warner Bros . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Far Cry 2

9,45 SUF. Acción gigantesca en un país africano azotado por las guerras.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . N 59,95€

Gears of War

8,66 SUF. Los Locust han invadido la Tierra y no van a dejar títere con cabeza...
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

Grand Theft Auto IV

9,37 SUF. Liberty City te abre de par en par las sucias puertas del éxito. ¡¡Venga!!
Take2 . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

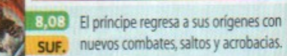
Halo 2

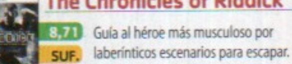
8,56 SUF. El Jefe Maestro tiene mucho trabajo con los aliens. ¿Vas a ayudarle?
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 54,99€

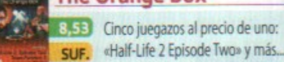
Left 4 Dead
8,32 SUF. La ciudad está infectada de zombies y hay que exterminarlos a todos.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . N 49,95€

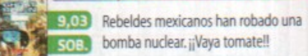
Mirror's Edge

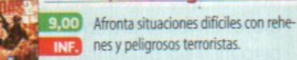
9,14 SUF. Acción en primerísima persona por los tejados de una gigantesca ciudad.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . N 39,95€

Prince of Persia

8,08 SUF. El príncipe regresa a sus orígenes con nuevos combates, saltos y acrobacias.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . N 59,95€

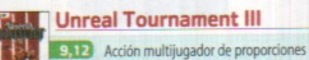
The Chronicles of Riddick

8,71 SUF. Guía al héroe más musculoso por laberínticos escenarios para escapar.
Atari . Todo Tipo Jugadores . N . 49,95€

The Orange Box

8,53 SUF. Cinco juegazos al precio de uno: «Half-Life 2 Episode Two» y más...
Electronic Arts. Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Tom Clancy's Ghost Recon AW 2

9,03 SOB. Rebeldes mexicanos han robado una bomba nuclear. ¡¡Vaya tomate!!
Ubi Soft . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Tom Clancy's R6 Vegas 2

9,00 INF. Afronta situaciones difíciles con rehenes y peligrosos terroristas.
Ubisoft . Todo tipo jug. . 59,95€

Tomb Raider Underworld
8,24 SOB. Lara vuelve con una aventura de dimensiones épicas. ¡¡Muy bien!!
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Unreal Tournament III

9,12 SUF. Acción multijugador de proporciones épicas. ¡¡No has visto nada igual!!
Atari. Todo Tipo Jugadores . 54,95€







1 UNA CIUDAD ENTERA

Ahora la acción ya no se centra únicamente en nuestra casa y podremos salir y realizar cualquier cosa que se nos ocurra: comprar, ir al cine, footing, trabajar, leer, bañarnos en la playa...

2 OPORTUNIDADES

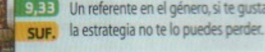
Nuestro Sim va moldeando su personalidad con cada decisión que tomamos y, según cómo queramos jugar, nos aparecerán oportunidades especiales para hacerle feliz y ganar puntos.

3 MÁS TRABAJOS

Gracias a que podemos visitar todos los edificios que forman la ciudad, podremos elegir qué profesión desempeñamos. Político, deportista, policía, mafioso, librero, camarero, etc.



ESTRATEGIA



Age of Empires III
9,33 SUF. Un referente en el género, si te gusta la estrategia no te lo puedes perder.
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 44,95€

Black & White 2
9,16 SOB. ¡¡Conviértete en un dios!! y demuestra todo tu poder con los humanos.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



Caesar IV
7,99 SOB. Mítica saga que nos invita a convertir una pequeña urbe en todo un imperio.
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . R 14,95€



CivCity Roma
7,91 SUF. El orden y la gestión de recursos son las bases de este título. ¡¡A construir!!
Take2 . Jugadores Expertos . 39,99€



Command & Conquer Red Alert 3
8,91 SOB. Sensacional título de estrategia que nos invita a luchar en la guerra fría.
Electronic Arts . Jugadores Expertos . R 19,95€



Command & Conquer Tiberium Wars
8,50 SOB. El G.D.I y la Hermandad NOD continúa su guerra por el Tiberio. ¡A luchar!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



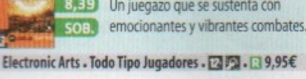
Company of Heroes Opposing Fronts
8,58 BIEN Expansión autoejecutable con dos vibrantes campañas. ¡¡A combatir!!
THQ . Todo Tipo Jugadores . 34,95€



Crusaders Thy Kingdom Come
8,55 SUF. Estrategia ambientada en la época de las Cruzas y basada en el combate.
Virgin Play . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB. Un juegazo que se sustenta con emocionantes y vibrantes combates.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 9,95€



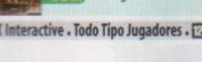


El Universo en Guerra
8,79 SUF. La Tierra se ha convertido en el campo de batalla de tres razas alienígenas.
Sega España . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

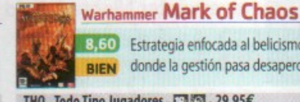
Empire Total War
9,05 SUF. ¡¡Los combates más emocionantes!! Con cientos de unidades en pantalla.
Sega . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



Heroes V Tribes of the East
8,58 SOB. Batallas por turnos y combates espectaculares con gran cantidad de poderes.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



Imperivm Civitas II
9,20 SOB. Construcción y gestión para crear una gran ciudad romana. ¡A disfrutar!
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 9,95€



Imperivm Civitas III
8,44 SOB. Se aunan por vez primera las batallas con la gestión en la saga. ¡¡Genial!!
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Joint Task Force
7,83 SUF. El medio para conseguir recursos es muy original... ¡¡La televisión!!
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 39,99€

Maelstrom
8,01 SUF. La Tierra es un vertedero radioctivo donde escasea el agua. ¡¡A luchar!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 44,95€

Medieval II Total War
9,02 SUF. Espectacular como pocos, miles de unidades en combate simultaneamente.
Sega España . Todo Tipo Jugadores . 39,95€

Sparta
8,58 SOB. Tres civilizaciones se disputan la hegemonía en un espectacular título.
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Stormrise
7,77 SUF. La batalla por el control de la tierra está servida. Los Echavon contra los Sai.
Sega . Todo Tipo Jugadores . N 49,95€

Tom Clancy's EndWar
8,18 INF. La voz es nuestra principal arma, pues "cantaremos" todas las órdenes.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . N 59,95€

Viva Piñata
8,54 BIEN Estrategia de gestión que propone crear un jardín para atraer piñatas.
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 29,95€

Warhammer 40k Dawn of War II
8,84 SUF. ¡¡Sensaional juego de estrategia!! que nos propone salvar la humanidad.
THQ . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Warhammer Mark of Chaos
8,60 BIEN Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión pasa desapercibida.
THQ . Todo Tipo Jugadores . 29,95€



World in Conflict Complete Ed.
8,30 SOB. Divertidísimo multijugador y un motor gráficos espectacular.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

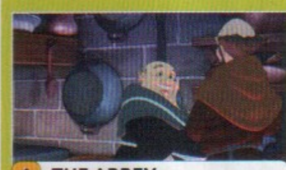


WorldShift
9,12 SOB. Estrategia enfocada al multijugador donde iremos adquiriendo objetos.
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

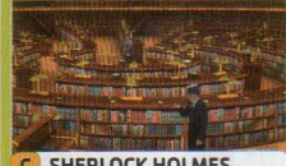
¿Qué juego de aventura te ha divertido más?



A THE ABBEY



B PENUMBRA REQUIEM



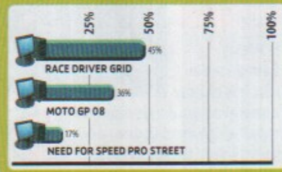
C SHERLOCK HOLMES

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Qué juego de velocidad te ha gustado más?







LOS + VENDIDOS

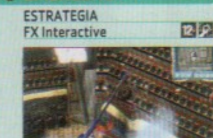
¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal al eterno número uno, «World of Warcraft»? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan en España, y en el mundo, esta es tu sección.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Abril.

1 EMERGENCY 4
ESTRATEGIA
FX Interactive



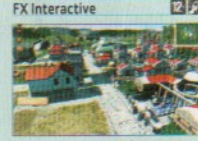
2 WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING
ROL ONLINE
Activision-Blizzard

3 EMPIRE TOTAL WAR
ESTRATEGIA
Sega

4 LOS SIMS 2 MEGALUXE
SIMULACIÓN
Electronic Arts



5 IMPERIVM ANTHOLOGY
ESTRATEGIA
FX Interactive



6 SACRED 2 FALLEN ANGEL
ROL
Virgin Play

7 FOOTBALL MANAGER 2009
MÁNAGER
Sega



8 IMPERIVM CIVITAS III
ESTRATEGIA
FX Interactive



9 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
Activision-Blizzard

(*) Datos de Abril de 2009 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

LOS MÁS ESPERADOS

1 BIOSHOCK 2
Take 2
Finales 2009
Acción

Rapture ha resurgido de sus cenizas y es más peligrosa que nunca. Deseando estamos de meternos en esta ciudad submarina a pegar tiros.

2 CALL OF JUAREZ BOUND IN BLOOD
Ubisoft
Julio 2009
Acción

El salvaje oeste es más divertido que nunca. Diversión y disparos nos aguardan en la búsqueda del oro de Juarez. ¡¡Impresionante!!

3 OPERATION FLASHPOINT 2
Atari
Verano 2009
Acción

Acción táctica a cargo de las SAS británicas donde viviremos intensos y reales combates donde, si nos alcanza una bala, estamos muertos.

4 DRAGON AGE ORIGINS
Electronic Arts
2009
Rol

Bioware está desarrollando uno de los bombazos de 2009. Y es que este título promete mucha diversión y aventuras.

5 BATMAN ARKHAM ASYLUM
Koch Media
2009
Acción

El Joker y Batman se ven las caras en esta nueva aventura donde controlaremos al Caballero Oscuro para escapar de la trampa del Joker.



ROL

Age of Conan
8,69 INF.
¡¡Todo el universo Conan!! Con un sistema de combate revolucionario.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

Drakensang
9,08 SOB.
Rol sin ataduras que nos ofrece libertad total de decisión. ¡¡Genial!!
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . 19,99€

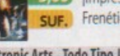
Fallout 3





9,03 SUF.
Colosal, infinito y con una historia sensacional. ¡¡Una obra maestra!!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Mass Effect

9,05 SUF.
¡Impresionante en todos los sentidos! Frenéticos combates llenos de acción.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Neverwinter Nights 2 Gold
8,59 INF.
Los Reinos Olvidados son el marco perfecto para vivir el mejor rol.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

Rise of the Argonauts
9,32 SUF.
Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer toda Grecia.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Sacred 2 Fallen Angel
8,38 SOB.
El mundo de Ancaria está en guerra, la batalla es inminente. ¡¡A luchar!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

Space Siege
8,17 SUF.
Mezcla perfecta entre rol y acción, con divertidísimo combates.
Sega España . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Loki

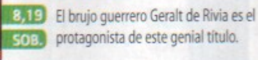


8,24 BIEN
Rol a la japonesa con miles de combates por turnos donde la cantidad cuenta.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 34,95€

The Witcher



8,19 SOB.
El brujo guerrero Geralt de Rivia es el protagonista de este genial título.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



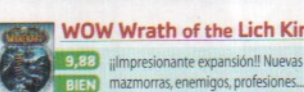
Warhammer Online



9,19 DEF.
Sensacional recreación del universo "Warhammer" para disfrutar de lo lindo.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

WOW Battlechest
9,15 INF.
El título original y su primera expansión en un sólo pack.
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 34,95€

WOW Wrath of the Lich King



9,88 BIEN
¡¡Impresionante expansión!! Nuevas mazmorras, enemigos, profesiones...
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 34,95€



SIMULACIÓN

Flight Simulator X
8,45 INF.
¡¡El simulador más profesional!! Pero también acto para principiantes.
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€



Guitar Hero III



8,90 INF.
Conviertete en el guitarrero de moda y vence a todos tus competidores.
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 69,95€

Los Sims 2 Deluxe
9,16 SUF.
Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". ¡¡A disfrutar!!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 54,95€

Los Sims 3
9,04 SUF.
Esta tercer parte vienen cargada de novedades: un barrio, un editor de ropa...
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 54,95€

Spore



9,28 SUF.
Partiendo de organismos unicelulares, debemos crear y liderar una raza.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Silent Hunter 4



8,15 SOB.
Divertido simulador de submarinos durante la Segunda Guerra Mundial.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



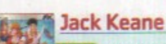
AVENTURA

CSI: Pruebas Ocultas



8,22 SOB.
Grissom y sus chicos de las Vegas se enfrentan a cinco complejos casos.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

Jack Keane



9,01 SOB.
Descubre quién está detrás del mayor robo de Té de la historia.
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . 19,95€




10 SPARTA LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS
ESTRATEGIA
FX Interactive

11 WORLD OF WARCRAFT BATTLE CHEST
ROL ONLINE
Activision-Blizzard

12 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
Activision-Blizzar

13 FIFA 07
DEPORTIVO
Electronic Arts

14 LOS SIM 2 COMPARTEN PISO
SIMULACIÓN
Electronic Arts

15 ASSASSIN'S CREED CODEGAME
ACCIÓN
Ubisoft

USA

1 LOS SIMS 3
SIMULACIÓN
Electronic Arts



2 LOS SIMS 3 EDICIÓN DE COLECCIONISTA
SIMULACIÓN
Electronic Arts

3 WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING
ROL ONLINE
Activision-Blizzard

4 LEFT 4 DEAD
ACCIÓN
Electronic Arts

5 FALLOUT 3
ROL
Atari

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

UK

1 FOOTBALL MANAGER 2009
MÁNAGER
Sega



2 EMPIRE TOTAL WAR
ESTRATEGIA
Sega

3 WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING
ROL ONLINE
Activision-Blizzard

4 WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II
ESTRATEGIA
THQ

5 LOS SIMS 2 DOUBLE DELUXE
SIMULACIÓN
Electronic Arts

Datos oficiales de los datos obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

COMPUTERCHOLLOS



ACTIVISION (RE-ACTIVE)

Call of Duty 2	19,95€
Call of Duty Deluxe Edition	14,95€
Doom 3	14,95€
Gun	14,95€
La Fuga de Monkey Island	9,95€
Quake 4	14,95€
Star Wars Battlefront 2	14,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
The Movies	14,95€

ELECTRONIC ARTS

Crysis	19,95€
Mass Effect	19,95€
Mercenaries 2 World in Flames	19,95€
C & C Red Alert 3	19,95€
Dead Space	19,95€
Littlest Pet Shop	19,95€
My Sims	19,95€




ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

Battlefield 2 C. Collection	19,95€
C & C Tiberium Wars	19,95€
La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 08	19,95€
Los Sims Edición Deluxe	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

Avencast	9,95€
Imperivm Civitas	9,95€
Imperivm III Batallas de Roma	9,95€
Runaway A Road Adventure	9,95€
Torrente El Juego	9,95€

NOBILIS (NEOJUEGOS)

Gothic II	9,99€
Trackmania United	9,99€



TAKE2 (NUEVO PRECIO)

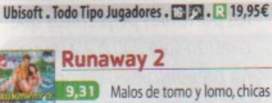
GTA San Andreas	9,95€
Mafia	9,95€
Max Payne 2	9,95€

UBISOFT (CODEGAME)

Brother in Arms Road to Hill 30	9,95€
Combat Flight Simulator 2	9,95€
CSI Oscuras intenciones	9,95€
Devil May Cry 3	9,95€
Dungeon Siege	9,95€
IL 2 Sturmovik	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€

VIVENDI GAMES (THE COLLECTION)

L.S. Larry Magna Cum Laude	6,99€
Swat 4	6,99€



Perdidos
8,06 SOB. La serie de TV, por fin, en tu ordenador. Para que disfrutes de lo lindo.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Runaway 2
9,31 SOB. Malos de tomo y lomo, chicas explosivas y los mejores chistes. ¡¡Genial!!
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • R 19,95€

Sam & Max
8,78 SOB. Ríete de lo lindo con los detectives más canallas de la historial del PC.
Nobilis . Todo Tipo Jugadores . R 14,95€

Sherlock Holmes
8,96 SOB. ¿Podrás capturar a Àrsene Lupin antes de que robe Londres?
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 9,95€

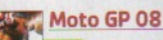
Simon the Sorcerer 4
8,04 SUF. Simon tiene un clon en un mundo paralelo. ¿Resolverás el problema?
Virgin Play . Todo Tipo Jugadores . 39,95€

The Abbey
8,51 SUF. Fray Leonardo debe resolver un misterioso asesinato. ¡¡Alucinante!!
Friendware . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



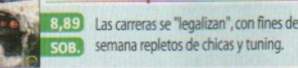
VELOCIDAD

Juiced 2
7,69 INF. Las carreras tuning más espectaculares y emocionantes. ¡¡A correr!!
THQ . Todo Tipo Jugadores . 39,95€



Moto GP 08
8,12 SUF. ¡¡Vive toda la emoción del campeonato del mundo de motos en tu PC!!
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 39,95€

Need for Speed Pro Street
8,89 SOB. Las carreras se "legalizan", con fines de semana repletos de chicas y tuning.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



Need for Speed Underground
8,75 SOB. Nuevas carreras ilegales, policías que nos persiguen y cochazos para tunear.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Racedriver GRID
8,91 SUF. Velocidad en estado puro. Vive las competiciones más alucinantes...
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Trackmania Uted. Forever
9,09 SOB. Conduce tu bólido y completa las acrobacias más divertidas.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • R 19,95€

DEPORTIVOS

FIFA 08
8,79 NOT. Fútbol total, espectacular y sencillo, que nos ofrece las mejores ligas.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

FIFA 09
8,86 SUF. En esta ocasión controlaremos a los jugadores con el ratón. ¡¡Increíble!!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

NBA 2K9
8,10 BIEN. La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas sus estrellas.
Take 2 . Todo Tipo Jugadores . 29,95€

NBA Live 08
8,02 SOB. A pesar de estar desactualizado, es un título muy, muy divertido.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

PES 2008
8,80 SOB. La diversión de siempre e, incluso, más realismo. ¡No te lo puedes perder!
Konami . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

PES 2009
8,93 SUF. El fútbol más realista con un nuevo modo, el leyenda, que nos encandilará.
Konami . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

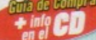
Pro Cycling Manager 08/09
7,72 SUF. Imita a los campeones españoles y vence a cualquier en el asfalto.
Friendware . Todo Tipo Jugadores . 39,95€

Speedball 2 Tournament
7,40 BIEN. El deporte extremo definitivo. Violento y, sobre todo, muy divertido.
Nobilis . Todo Tipo Jugadores . 29,95€



Top Spin 2
8,28 BIEN. Golpes para dar y tomar, los mejores jugadore y las mejores pistas.
Nobilis . Todo Tipo Jugadores . 29,95€

Virtua Tennis 3
8,55 SUF. Divertido y realista como ninguno, sin lugar a dudas el mejor tenis.
Sega . Todo Tipo Jugadores . 39,95€



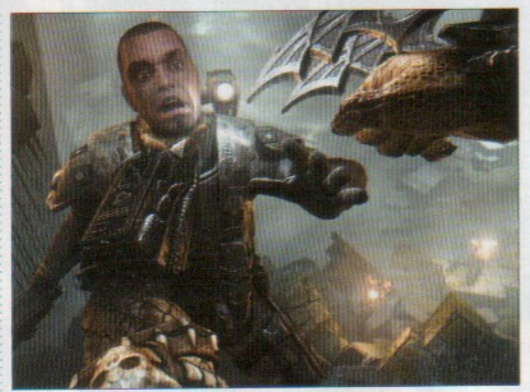
Consulta la Guía de Compras completa en el CD de la revista. Ejecuta la aplicación y en la sección Extras, elige la opción "Secciones en PDF CHJ CD".

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas.

Cuando surgen dudas sobre qué componente comprar para nuestro ordenador, o con qué título de rol o simulación en castellano jugar esta primavera... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, tus deseos se convierten en respuestas claras.



«Aliens Vs Predator» es el primer título de la nueva serie de juegos basados en «Aliens», del que se han filtrado imágenes.

¡Viva la república!

Hola. ¿Sabéis de algún juego online de "Star Wars" que esté chulo? Y por favor, no me digáis «Star Wars Galaxies» porque ya he jugado mucho con él y además no termina de gustarme. Muchas gracias.

Álvaro Toledano (vía e-mail)

Hola Álvaro. Lo cierto es que ahora mismo no hay ningún juego online de "Star Wars", salvo el que nos comentas. Lo que sí está en preparación es uno llamado «Star Wars The Old Republic», que saldrá seguramente en 2010 y que está siendo programado por BioWare, los mismos que crearon «Star Wars Caballeros de la Antigua República» en 2003. Así que nos tememos que tendrás que seguir jugando un tiempo más a «Star Wars Galaxies».



Pronto habrá otro universo online de "Star Wars".

Me lío con «Aliens»

¡Buenas! Felicidades por la revista. Os escribo porque ya no sé si sois vosotros los equivocados o yo que no me entero muy bien. Hace unos meses hablásteis de que Sega iba a sacar el juego «Aliens Colonial Marines», pero el otro día leí por ahí que el que va sacar Sega es en realidad «Aliens Vs Predator». ¿Podéis aclararme esto? ¡Muchas gracias!

Ángel Granados (vía e-mail)

Encantados de resolverte la duda, Ángel. La respuesta es muy sencilla: se trata de dos juegos completamente distintos. La cuestión es que Sega compró hace algunos meses los derechos para explotar la serie «Aliens», y estos dos títulos que mencionas son sólo el comienzo de lo que promete ser un extenso catálogo de juegos basados en esta franquicia.



«Aliens Vs Predator» promete momentos de alta tensiñon.



Los Netbooks son ideales para jugar con títulos antiguos.

Netbooks para jugar

Hola, he visto en varios grandes almacenes y tiendas de informática esos ordenadores portátiles pequeñitos que cuestan sólo 200 ó 250 euros. Mi pregunta es si un ordenador así me permitirá jugar. Muchas gracias.

Aitor Fernández (vía e-mail)

Hola Aitor. Pues no, lamentablemente, este tipo de ordenadores no funcionan demasiado bien con los juegos actuales, aunque sí te funcionará con juegos algo más antiguos del tipo «Warcraft III», «Diablo II», «Train Simulator», «Los Sims», etc. Inicialmente, solíamos referirnos a este tipo de ordenadores como "Netbooks", ya que eran dispositivos ideados para conectarse a Internet y utilizar aplicaciones online. De hecho, los primeros modelos casi no integraban memoria en sus discos duros. Ahora el panorama ha cambiado y los Netbooks hacen lo mismo que los portátiles, aunque son mucho menos potentes.

Computer Cabreos

¡¡He perdido todo lo que tenía en el disco duro!!

Hola a todos. Os escribo porque estoy indignado. Hace apenas tres meses que me compré un disco duro de 750 GB. Mi idea, que ahora he comprobado que fue realmente mala, era tener todas mis fotos, música, vídeos y demás en un sólo lugar. Lo terrible de todo esto es que hace un par de días dejó de arrancarme el ordenador y, tras mucho mirar y después de que un amigo mío le echase un vistazo, tenemos claro que lo que ha dejado de funcionar es el disco duro. ¡¡Y no tenía copia de lo que había dentro!! ¡¿Cómo es posible que un aparato de estos que almacena información tan importante se pueda estropear así por las buenas?! ¡¡Estoy desesperado!!

Andrés Jara (vía e-mail)





Consejo: compra un disco duro externo y haz copias de seguridad periódicas.

Ante todo Andrés, estate tranquilo. Los discos duros son tan seguros que tienen hasta 10 años de garantía. No nos has especificado el fabricante, pero sea cual sea (Western Digital, Seagate, etc.), te cambiarán el disco duro por uno nuevo y además intentarán recuperar todos los ficheros que tenías. Ponte en contacto con ellos.

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS Los Expertos Responden C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid. O por correo electrónico a la dirección de email expertos.chjuegos@axelspringer.es. La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio.

ASÍ SE INSTALA EL CD

Dentro del CD

Este mes os regalamos un juego completo, de los mejores títulos de estrategia histórica que han aparecido jamás.



Elige tu carátula

Si quieres que los juegos que te regalamos tengan una apariencia aún más espectacular, sólo tienes que recortar la carátula y colocarla en una caja de plástico tamaño DVD.

ASÍ SE INSTALA EL CD

La pantalla principal

Arranca la aplicación y podrás navegar por el contenido del CD de una manera rápida e intuitiva.

Al insertar el disco en el lector, saltará automáticamente una aplicación desde la que puedes instalar todo su contenido. Con un único clic podrás elegir instalar el juego completo de regalo («Imperivm III») o echarle un vistazo a las páginas extra de la revista en formato digital PDF (recuerda que debes tener Adobe Reader instalado).



SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT a través del email: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, ...o por correo ordinario a:
COMPUTER HOY JUEGOS
C/ Santiago de Compostela, 94
28035 Madrid

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de Datos. Para más info. consulta el recuadro en la sección Cartas de los Lectores (pág. 76).

CONQUISTA EL MUNDO

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma

La grandeza del Imperio Romano está escrita en los grandes libros de Historia. Ahora tienes la oportunidad de revivir las grandes batallas que la forjaron.

Instalación

1 Una vez introducido el CD-ROM aparecerá el menú principal de la aplicación. Para proceder a la instalación del juego pinchamos en "Instalar".

2 Automáticamente el sistema nos muestra una pantalla de inicio con dos opciones. Para proceder a una instalación sencillita pinchamos en el botón "Instalación Automática". Para hacer una instalación personalizada pulsamos en "Instalación Manual".



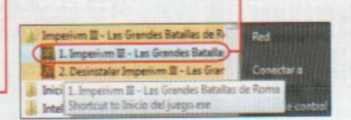
3 En el segundo caso el sistema nos muestra una pantalla para elegir ciertas opciones de la instalación. El juego se copiará en la ruta por defecto, para modificarla pulsamos en "Examinar". Seleccionamos si queremos crear un acceso directo en el escritorio y pinchamos en "Aceptar" para continuar.

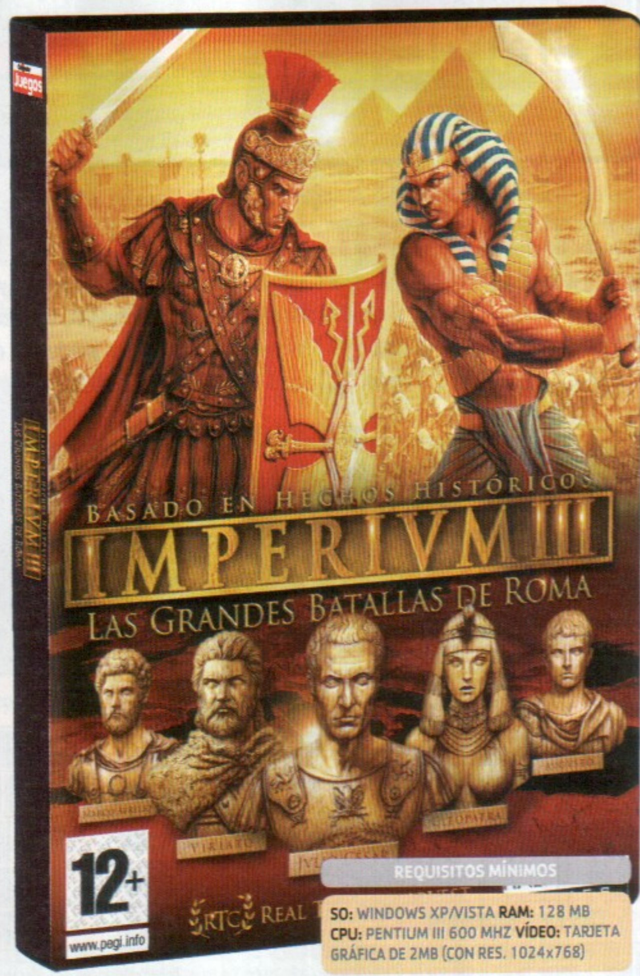


4 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Una vez finalizada la copia de archivos al disco duro, pulsamos en "Continuar". Luego pinchamos en "Salir" para dar por concluido el proceso de instalación.



5 Para jugar pinchamos en inicio, programas, Imperivm III – Las Grandes Batallas de Roma.





REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WINDOWS XP/VISTA **RAM:** 128 MB **CPU:** PENTIUM III 600 MHZ **VÍDEO:** TARJETA GRÁFICA DE 2MB (CON RES. 1024x768)

MÁS PÁGINAS EN PDF

Más secciones

Disfruta de las secciones exclusivas del número 99 en PDF y que solo podrás encontrar en el CD. ¡¡No dejes de leerlas!!



El archivo PDF que tienes en tus manos es la mejor herramienta para consultar cómo van a funcionar las últimas novedades en tu PC. Gracias a nuestro laboratorio, compuesto por 24 ordenadores distintos, y las 48 pruebas de rendimiento, es muy fácil saber cómo va a comportarse cualquier novedad. Sólo tienes que mirar qué modelo de tarjeta gráfica tienes, el procesador, la memoria y compararlo con nuestras tablas que verás dentro del PDF. También, incluimos las últimas actualizaciones de juegos y hardware, para que de un sólo clic vayas hasta la web que tanto estabas buscando, te descargues los archivos y los instales en tu PC.

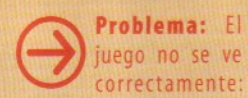
La Guía de Compras completa te permite conocer los mejores juegos que hay a la venta en PC. Con su descripción, precio, valoración y puntuación obtenida en COMPUTER HOY JUEGOS, así como la relación precio/calidad. Finalmente, disfruta de un interesante artículo donde te contamos cómo hacemos los Test de la revista y mucho más.

Preguntas + frecuentes

Aquí, planteamos los problemas más frecuentes que se pueden dar y todas sus soluciones definitivas.

Problema: Durante el proceso de instalación en un ordeador con sistema operativo Windows XP, aparece el siguiente mensaje: "No se ha podido escribir en el registro la entrada: .... Es posible que no tengas privilegios en este ordenador para la instalación de programas. Pulsa "Aceptar" para terminar."

Solución: Este mensaje se produce cuando intentas instalar un juego y no dispones de privilegios para la copia de programas en el ordenador. Para solucionarlo es necesario que el inicies sesión en Windows XP en una cuenta con privilegios de administrador. Así, no tendrás problemas.



Problema: El juego no se ve correctamente: la pantalla aparece partida, compuesta, con rayas, etc...

Solución: El juego necesita para funcionar una resolución mínima de 1024x768. Deberías verificar que tu ordenador acepta esta resolución. Para ello, pulsa con el botón derecho sobre una zona vacía del escritorio y selecciona "Propiedades" en el menú emergente. A continuación, pulsa la solapa "Configuración". Verifica que la barra de "Resolución de pantalla" puede ser desplazada hasta "1024 por 768 píxeles" (o más) mientras que el desplegable "Colores" (Win98/Me) o "Calidad de color" (Win XP) muestra "16 bits". Si el sistema no admite estas modificaciones, o bien al pulsar "Aplicar" el monitor se queda en negro y vuelve a la resolución anterior, significa que el sistema no acepta la resolución necesaria para poder utilizar «Imperivm III» en tu ordenador.

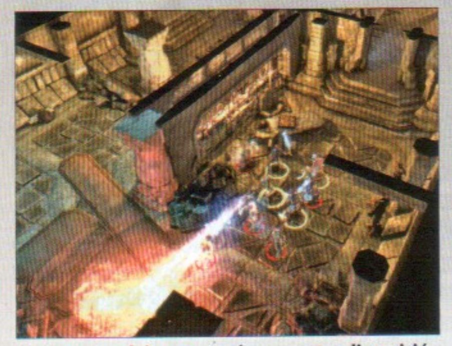


Problema: El juego se instala correctamente pero no se ejecuta. No se ve siquiera el vídeo de introducción.

Solución: La incidencia se debe a un conflicto de los códecs de vídeo con el vídeo de inicio. La solución más rápida es eliminar manualmente el archivo "intro.avi" que se encuentra en la carpeta "movies" en el directorio de instalación (por defecto "C:\Archivos de programa\Imperivm - Las Grandes Batallas de Roma"). No podrás ver el vídeo de introducción del juego, pero podrás jugar.

DIRECCIONES DE INTERNET

1. http://2ksports.com/games/nba2k9 (inglés)
2. www.pesclub.es/
3. www.uncaged.com/
4. www.drakensang.com
5. http://secretfiles.deepsilver.com/secretfiles2
6. www.wantedvideogame.com
7. http://thesims3.ea.com
8. www.battleforge.com (inglés)
9. http://godfather2.ea.com
10. www.bioniccommando.com
11. www.brainexercise.eu
12. www.majesty2.com (inglés)
13. www.darkvoidgame.com
14. www.sega.es
15. www.freerealms.com (inglés)
16. www.blurthegame.com (inglés)
17. www.residentevil.com/5
18. www.coolmod.com/tag_list.aspx?tag=169
19. www.asus.es
20. www.zotac.com
21. http://ati.amd.com/products/radeonhd4800 (inglés)
22. www.trust.com/16217
23. www.soyntec.com/es-es/web/altavoces
24. www.commandandconquer.com


Hasta cuatro héroes estarán a nuestra disposición durante toda la aventura. ¡¡Épica pura!!


La magia será un poderoso aliado de los héroes que vagan por los peligrosos mundos de Ferelden.


Visitaremos oscuros lugares llenos de tesoros... y muchos enemigos a los que destruir.



BIOWARE VUELVE A HACERNOS SOÑAR CON EL ROL

Dragon Age Origins

¡LO HEMOS VISTO! LAS PANTALLAS MÁS INCREÍBLES

ROL • El retorno de Bioware a sus raíces es una gran noticia para los 'roleros'. ¡¡Y es que este título dará la campanada después de verano!!

Bioware es un estudio muy famoso por haber creado obras maestras del rol como «Mass Effect», «Baldur's Gate» o «Neverwinter Nights». Después de algunos meses sin saber de ellos, casi tienen listo lo que será su nueva apuesta dentro del género del rol: «Dragon Age Origins».

La principal novedad de este título la encontraremos en la interacción de nuestro personaje con el mundo que nos rodea. Y es que el avatar que escojamos para empezar la aventura, posee un trasfondo que afectará al presente y al futuro dentro del juego. Por ejemplo, si escogemos un noble enano, la mayoría de la gente nos respetará, pero si decidimos escoger a un plebeyo ladronzuelo, nuestra vida en el mundo de Ferelden será bastante complicada.

NO TE LO PIERDAS

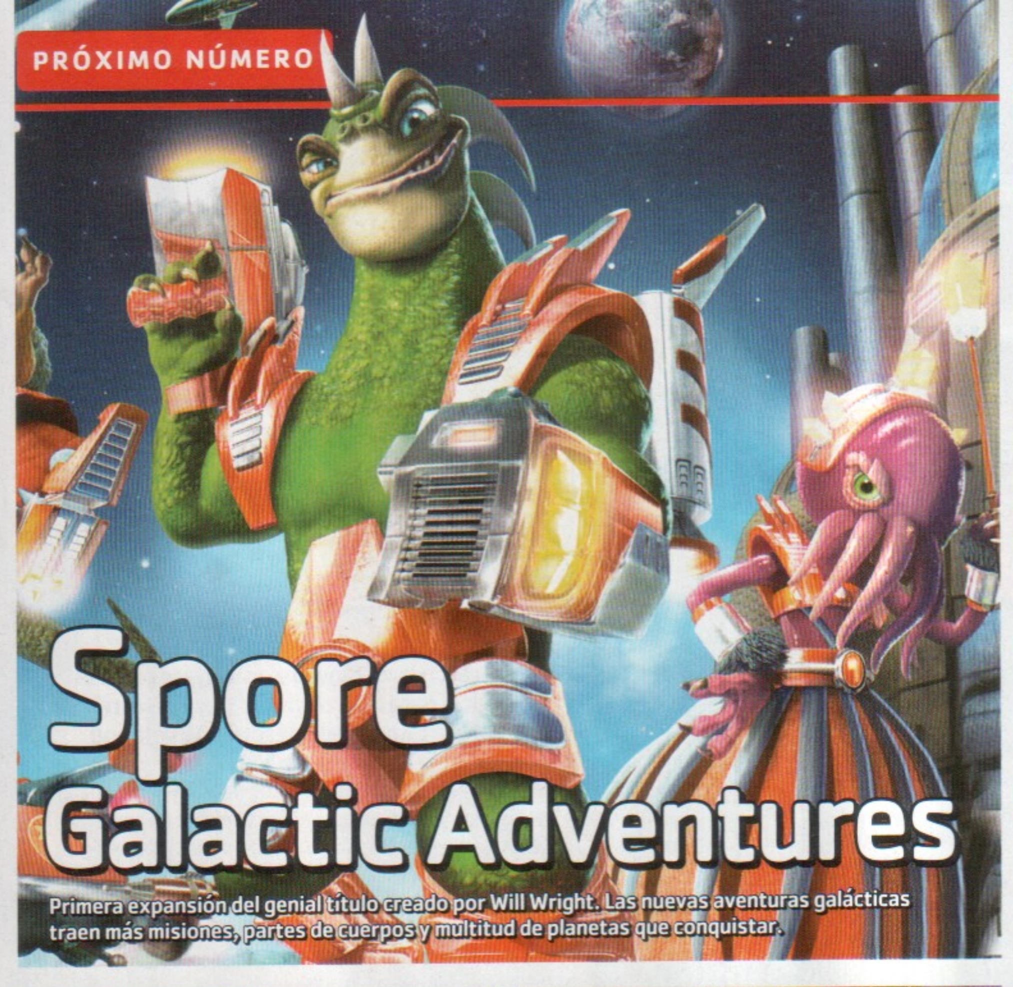
Lo que hemos podido ver desde luego tiene muy buena pinta. Y es que la posibilidad de disfrutar de un mundo que reacciona a nuestro pasado y a las decisiones que tomamos pinta "requetebien", ya que aportará mucha variedad al juego. Sin duda, «Dragon Age Origins» reinventará el género.



LAS CLAVES DE DRAGON AGE ORIGINS

- Un completo sistema de combate donde agruparemos hasta cuatro héroes.
- Ferelden será un gigantesco mundo repleto de enemigos y misiones.
- Nuestras acciones tendrán un gran impacto sobre los personajes del mundo.

PRÓXIMO NÚMERO



Spore Galactic Adventures

Primera expansión del genial título creado por Will Wright. Las nuevas aventuras galácticas traen más misiones, partes de cuerpos y multitud de planetas que conquistar.



Fabrícate todo un señor capitán estelar de cruceros, un héroe capaz de surcar el universo sin despeinarse.



Lucha contra los robots gigantes creados por alguna temible civilización galáctica. ¡¡«Spore» no tiene fin!!

EXPERTOS



Altavoces

Tan importante como unos buenos gráficos son los sonidos que suelen asustarnos en esos juegos tipo «F.E.A.R. 2». ¿Sabes cómo deben ser unos buenos altavoces? Pues el mes que viene te contamos cómo elegir los que mejor se adaptan a tu PC.

GUÍA DE COMPRAS



La Mejor información

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en España, Gran Bretaña y EE.UU.

HARDWARE



Discos duros externos

¿Te fías de tu disco duro interno? ¿Qué pasaría si se estropeara y perdieras todo lo que tienes dentro? Pues mejor que compres uno externo de 500 GB para tener tus fotos, música, o lo que sea, a salvo. El mes que viene, te decimos cuál es el mejor.

Computer Hoy Juegos

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora Editorial



José Luis Sanz
Director



Ignacio Hernández
Redactor





Gustavo Bernaldo
Redactor



Alvaro Menéndez
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores:
Javier Santos, Pablo Leceta
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos: **Gerardo González**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas: **Javier del Val**
Directora de Márketing: **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales: **Jessica Jaime**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Publicidad: **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel.: 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Cobrhi S.A., Ctra. Ajalvir a Torrejón Km. 3,372
Pol. Industrial Conmar - Ajalvir (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
7/2009
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



